

NEU!
JETZT MIT DVD

DIE HITS FÜR ALLE SYSTEME IN EINEM HEFT!

PC

PS2

XBOX

CUBE

MOBIL

VIDEO

SEPTEMBER 2005

GAMES

AKTUELL

2,90
EURO
mit DVD

NEU!
JETZT MIT DVD



17 SPIELE
AUF DVD

* 1 PC Vollversion + 1 Quizspiel + 15 PC-Minispiele zum Testen

VOLLVERSION



THE GREAT ESCAPE

Kinoreife Schleich-Action!

NEU! QUIZ-SPIEL*

15 MINISPIELE ZUM TESTEN
ACTION, PUZZLE, STRATEGIE,
GESCHICKLICHKEIT, REAKTION



DEMOS

PC-Hits spielbar auf DVD

CODENAME PANZERS: PHASE 2
CHROME SPECFORCE

VIDEOS**

SONY PSP, SSX 4,
AGE OF EMPIRES 3,
QUAKE WARS...



ALLE INFOS
ZUM PSP-START!

AUSSERDEM:
PATCHES, TREIBER,
MODS & MEHR

** Videos und Quiz-Spiel
spielbar auf PC, PlayStation2,
Xbox (mit DVD-Kit), DVD-Player

Deutschland ... 2,90 €
Österreich ... 3,20 € Luxemburg ... 3,20 €
Belgien ... 3,20 € Schweiz ... sfr 5,80



NEED FOR SPEED
MOST WANTED

PC PSP XBOX G

Tunen, rasen, Cops
abhängen! Wir haben
den Mega-Racer
ausführlich gespielt!
Neu: Jetzt mit BMW,
Porsche und Mercedes.
Exklusive Bilder nur in
diesem Heft!

PC

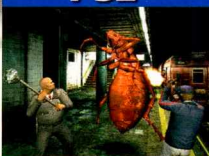


FAHRENHEIT + VIDEO
Im Test: Adventure des Jahres!

PANZERS: PHASE 2
Im Test: Strategen an die Front

STARSHIP TROOPERS
Im Krieg: Die Bugs greifen an

PS2

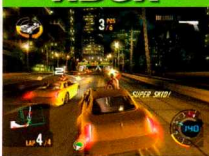


RESIDENT EVIL:
OUTBREAK 2 Im Test!

BURNOUT 4
Schneller geht's nimmer!

GUN
Shootout im Wilden Westen

XBOX



187 RIDE OR DIE
Test-Premiere: Gangsta-Racer

PIRATES!
Die Xbox-Version getestet

TOTAL OVERDOSE
Knallharte Konkurrenz für GTA

CUBE



KING KONG + VIDEO
Das Film-Spiel des Jahres

FANTASTIC FOUR
Vier Superhelden geben Gas

THE INCREDIBLE
HULK im Test!

Entert die Xbox!

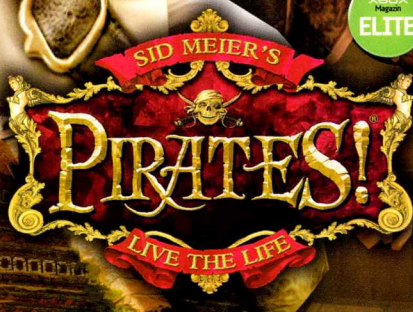
"Nicht nur für alte
Seebären eine lohnenswerte
Anschaffung!"



"90% - definitive Kaufempfehlung!"



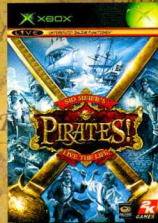
"Riesiges Suchtpotenzial"



Harr! Zum ersten Mal segelt Sid Meiers Spielelegende auf der XBOX® über die Meere – voll beladen mit neuen Features und in atemberaubender 3D-Grafik.
Feuert eure Kanonen auf feindliche Schiffe und plündert die Karibik des 17. Jahrhunderts!
Erobert die Herzen der schönsten Gouverneurstöchter in exotischen Häfen und findet den vergrabenen Piratenschatz!



www.sidmeierspirates.com



Sid Meier's Pirates! © 2005 Firaxis Games, Inc. All rights reserved. Pirates! and Firaxis Games is a trademark and/or registered trademark of Firaxis Games, Inc. Elements © Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. 2K Games, the 2K Games logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Published by 2K Games, Microsoft, Xbox Live, and the Xbox logo are all trademarks and/or registered trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft. All other marks and trademarks are property of their respective owners.

VIDEO GAMES AKTUELL

THE GREAT ESCAPE

GESPRENGETE KETTEN



DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSIONEN

- The Great Escape

MINISPIELE:

- 3D Magic Mahjongg • Adventure Inlay
- Avalanche • Bud Redhead
- Chuzzle Deluxe • Electric
- Heavy Weapon • Iggle Pop
- Library of the Ages • Mahjongg Fortuna Del.
- Ocean Diver • Psychoballs
- Ricochet Xtreme • Swarm
- Widgets

PC-DEMOS:

- Chrome SpecForce
- Codename Panzers: Phase 2

PATCHES:

- Battlefield 2 Patch 1.02
- Singles 2 Patch 1.1
- SWAT 4 Patch 1.1

MODS:

- Doom 3: Dungeon Doom 5.0
- Half-Life 2: Garry's Mod 8.3b

EXTRAS:

- Are 51: Alle Geheimnisse gelüftet
- Medal of Honor: European Assault: Levelkarten

TREIBER & TOOLS:

- Adobe Acrobat 7.0 • Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.6 • ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c • DivX 5.2.1
- DOS Box 0.63 • Fraps 2.62
- HyperSnap-DX • Nvidia nForce 77.72
- Power DVD 6.0 Trial • PowerStrip 3.60
- RivaTuner 2.0
- Unicore BIOS Agent 3.4.2
- Uniflash 1.40
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN

- Dungeon Siege 2
- Rainbow Six: Lockdown
- R. E.: Outbreak File 2
- Rise & Fall

VIDEO-BEREICH

DVD-SPIEL

- VGA-Quizshow

SPECIAL-VIDEOS:

- Fahrenheit
- 7 Sins
- EyeToy: Kinetic
- Codename Panzers: Phase 2
- PSP-Video

SPIELE-TRAILER:

- Age of Empires 3 • Battalion Wars
- Battlefield 2: Modern Combat
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Harry Potter und der Feuerkelch
- Quake Wars: Enemy Territory
- Saint's Row • SSX 4
- Titan Quest

FILMTRAILER:

- Peter Jackson's King Kong
- Die Legende des Zorro • Die Insel

VOLLVERSION PC DVD-ROM

Diesmal finden Sie auf unserer DVD die PC-Umsetzung des legendären Kriegsepos "Gesprengte Ketten". Schlüpfen Sie in die Rollen von Steve McQueen oder James Garner und fliehen Sie aus deutscher Gefangenschaft.

THE GREAT ESCAPE

HANDBUCH

Die vollständige Anleitung zu unserer Vollversion "The Great Escape" liegt im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um das Handbuch zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie nun das Bild von "The Great Escape" aus und klicken Sie danach rechts unten auf den Button "Handbuch (PDF)".

Zum Lesen des PDF-Handbuchs benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht auf Ihrem Rechner haben, können Sie es von der Heft-DVD installieren. Sie finden die neueste Version, Adobe Acrobat 7.0, auf der Heft-DVD unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools". Durch einen Klick auf den Button "Anwendung installieren" übertragen Sie den Acrobat Reader auf Ihre Festplatte.



▲ **ANLEITUNG:** Das komplette Handbuch finden Sie im PDF-Format auf der Heft-DVD.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptauswahlmenü. Klicken Sie nun auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie nun auf das Bild von "The Great Escape". Rechts unten finden Sie drei Auswahlknöpfe: Unter "I" informieren Sie sich über die Systemanforderungen sowie die wichtigsten Features des Spiels. Mit einem Klick auf den vordersten der drei Buttons installieren Sie die Vollversion auf Ihre Festplatte.

Für die Installation von "The Great Escape" benötigen Sie mindestens 1,6 GByte freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte. Teilt Ihnen der Setup-Assistent mit, dass Sie nicht genug freien Speicherplatz haben, wählen Sie bitte eine andere Partition für die Installation aus.



▲ **SPIELE-MENÜ:** Von hier aus starten Sie die Installation von The Great Escape.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "The Great Escape" über die neue Verknüpfung im Windows-Startmenü. Aus dem Auswahlmenü, das nach der Installation erscheint, lässt sich das Spiel nicht starten!

DEINSTALLATION

Um die Vollversion wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Uninstall The Great Escape" im Windows-Startmenü.

VIDEOS ANSCHAUEN - SO GEHT'S!

Die Videos der Heft-DVD können Sie auf jedem handelsüblichen DVD-Player, auf der PS2, auf der Xbox (mit DVD-Kit) oder auch auf einem PC mit DVD-Laufwerk abspielen. Bei DVD-Player, PS2 und Xbox startet die Videoshow nach dem Einlegen automatisch. Auf dem PC müssen Sie zunächst Ihren Software-DVD-Player starten und dann den "Play"-Knopf drücken.

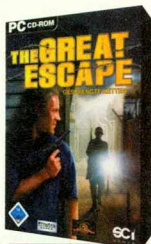
Besitzen Sie keinen Software-DVD-Player, können Sie von unserer Heft-DVD eine "PowerDVD"-Probeversion installieren. Klicken Sie im Hauptmenü der DVD auf das Register "Videos". Mit einem Klick auf den Button "Anwendung installieren" kopieren Sie "PowerDVD" auf Ihre Festplatte. Sie starten das Programm über den neuen Eintrag im Windows-Startmenü.

Nach dem Aufruf von "PowerDVD" werden Sie gebeten, sich zu registrieren. Mit einem Klick auf den Button "Remind Me Later" überspringen Sie diesen Vorgang. Die Aufforderung, einen CD-Key einzugeben, überspringen Sie durch einen Klick auf den "Keep Trying"-Button. Nun noch einen Klick auf die "Play"-Taste von "PowerDVD" und schon können Sie unsere Videos sehen.

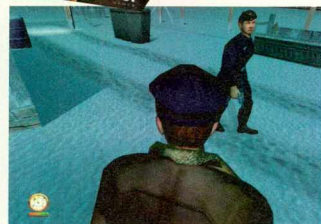
VOLLVERSION

THE GREAT ESCAPE

Entkommen Sie den Fängen der Wehrmacht!



AUF DEN NÄCHSTEN SEITEN:
MINISPIELE,
DEMOS,
VIDEOS...



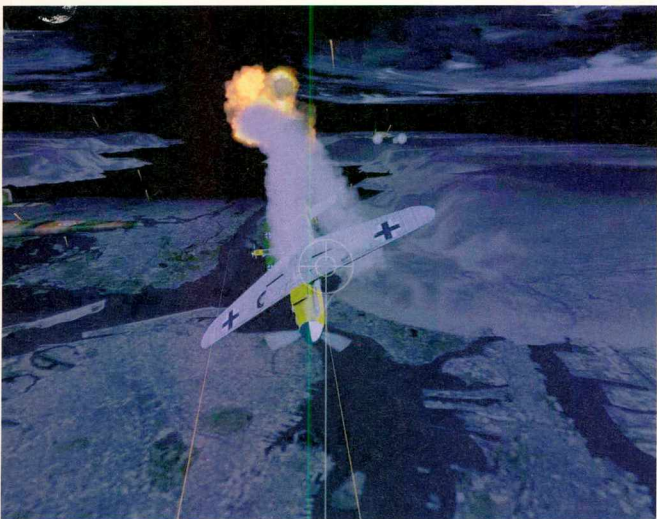
▲ **IM SCHNEE:** Nach dem Abschuss unseres Bombers versuchen wir erst mal, aus einem deutschen Lager zu fliehen.



▲ **IN DIE KNIE:** Mit einer geliehenen Feile ebnen wir uns den Weg in eine Nachbarzelle.



▲ **IN GEFANGENSCHAFT:** Laufen Sie allzu sorglos durch die Gänge, rückt Ihnen unverzüglich eine Wehrmacht-Patrouille auf die Pelle. Das Hirschgeweih und die Flagge im Hintergrund lassen erahnen, dass wir uns in einer deutschen Gefängnisburg befinden



▲ **IM FADENKREUZ:** Die erste der insgesamt 20 Missionen zwingt Sie an das Bordgeschütz eines britischen Bombers. Unter massivem Zeitdruck holen Sie mit dem Maschinengewehr die deutschen Jäger vom Nachthimmel.

FEATURES

- Spannende Schleich-Action
- Basiert auf dem WWII-Streifen "Gesprengte Ketten"
- 20 Abschnitte
- Abwechslungsreiche Fahrzeugmissionen
- Vier Hauptcharaktere mit unterschiedlichen Fähigkeiten
- Reichhaltiges Waffenrepertoire

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IMB-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium III 933 MHz
Arbeitsspeicher: 128 MByte
Festplatte: 1,6 GByte freier Speicher
Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit 32 MByte Speicher
DirectX 8 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

DVD-VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF: JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER, JEDEM PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2 UND XBOX (DVD-KIT)



SPECIAL-VIDEOS

FAHRENHEIT



▲ **ABENTEUERLICH:** Wir stellen Ihnen das Adventure-Highlight vor.

7 SINS



▲ **SEXISTISCH:** Erleben Sie das schlupfrige Baggerspielchen live.

EYETOY: KINETIC



▲ **ATHLETISCH:** Das VGA-Team hampelt durch den EyeToy-Hit.

CODENAME PANZERS: PHASE 2



▲ **ZERSTÖRERISCH:** Die CDV-Panzer sind wieder am Wüten.

DVD-SPIEL

VGA-Quizshow ("Extras"-Bereich)



▲ **VGA-QUIZ:** Knacken Sie zehn knifflige Kopfnüsse und beweisen Sie, dass Sie ein echter Spieleprofi sind.

PSP-VIDEO



▲ **PORTABLE POWER:** Sehen Sie Sonys PSP ausführlich in Aktion!



SPIELE-TRAILER

AGE OF EMPIRES



▲ **MONUMENTAL:** Bestaunen Sie das dritte Age of Empires.

QUAKE WARS: ENEMY TERRITORY



▲ **PHÄNOMENAL:** So gut kann ein Online-Shooter aussehen!

TITAN QUEST



▲ **KOLOSSAL:** Erste bewegte Bilder vom Fantasy-Gemetzel.

WEITERE TRAILER

- Battalion Wars
- Battlefield 2: Modern Combat
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Harry Potter und der Feuerkelch
- Saint's Row
- SSX 4

FILM-TRAILER

PETER JACKSON'S KING KONG



▲ **KNURR!** King Kong hat einen echt fiesen Gesichtsausdruck.

DIE LEGENDE DES ZORRO



▲ **PSSST:** Der maskierte Rächer stiehlt sich wieder durch Mexiko.

DIE INSEL



▲ **ATTACKE:** Michael Bays Action-Kracher!



DVD-ROM-BEREICH



ABSPIELBAR AUF JEDEM PC
MIT DVD-LAUFWERK



DEMOS

CHROME SPECFORCE

CODENAME PANZERS: PHASE 2



▲ **EGO-BALLEREI:** Stehen Sie als tapferer Kämpfer Ihren Mann.

▲ **PANZER-FAHREI:** Rumpeln Sie durch unsere Top-Demo.

MINISPIELE ZUM TESTEN

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

3D MAGIC MAHJONGG

ADVENTURE INLAY

AVALANCHE



BUD REDHEAD

CHUZZLE DELUXE

ELECTRIC



HEAVY WEAPON

ICGLE POP



WEITERE SPIELE

- Library of the Ages
- Mahjongg Fortuna Deluxe
- Ocean Diver
- Psychoballs
- Ricochet Xtreme
- Swarm
- Widgets

PATCHES:

- Battlefield 2 Patch 1.02
- Singles 2 Patch 1.1
- SWAT 4 Patch 1.1

MODS:

- Doom 3: Dungeon Doom 5.0
- Half-Life 2: Garry's Mod 8.3b

EXTRAS:

- Area 51: Alle Geheimnisse gelüftet
- Medal of Honor: European Assault: Levelkarten

TREIBER & TOOLS:

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- Ati Catalyst 5.6
- Ati Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- DivX 5.2.1
- DOS Box 0.63
- Fraps 2.62
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 77.72
- Power DVD 6.0 Trial
- PowerStrip 3.60
- RivaTuner 2.0
- Unicore BIOS Agent 3.4.2
- Uniflash 1.40
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN

DUNGEON SIEGE 2



RAINBOW SIX: LOCKDOWN



RESIDENT EVIL: OUTBREAK 2



RISE & FALL



TITELTHEMA

NEED FOR SPEED: MOST WANTED



▲ **NEED FOR SPEED:** In Most Wanted legen Sie sich mit Gesetzeshütern an.



▲ **KING KONG:** Wer hat keine Angst vorm Tyrannosaurus Rex? King Kong!



▲ **FAHRENHEIT:** Das atmosphärischste Adventure seit langer Zeit.

DER NÄCHSTE LEVEL

In Zeiten, in denen es viele gleichartige Spiele gibt, freut man sich über jedes Game, das neue Wege geht. Deshalb möchte ich David Cage meinen besonderen Dank aussprechen. Der kluge Kopf hinter "Fahrenheit" hat mir acht denkwürdige Stunden verschafft, in denen ich dieses innovative Adventure förmlich verschlungen habe. So ein Auf und Ab sämtlicher Emotionen habe ich beim Zocken noch nie erlebt!

Und nun frage ich mich, ob Spiele-Entwickler eigentlich nie ins Kino gehen. Denn viele Elemente aus "Fahrenheit" sind absolut filmtypisch: eine spannende Story, die anfangs mysteriös, teilweise verwirrend ist und mit einem großen Aha-Erlebnis endet. Vielschichtige Charaktere, deren Probleme, Ängste und Gefühle allgegenwärtig sind. Ein Oscar-verdächtiger Soundtrack, der die gerade erzeugten Emotionen perfekt unterstreicht. All das macht das Grundgerüst eines guten Films aus – und all das können die meisten Spiele nicht bieten.

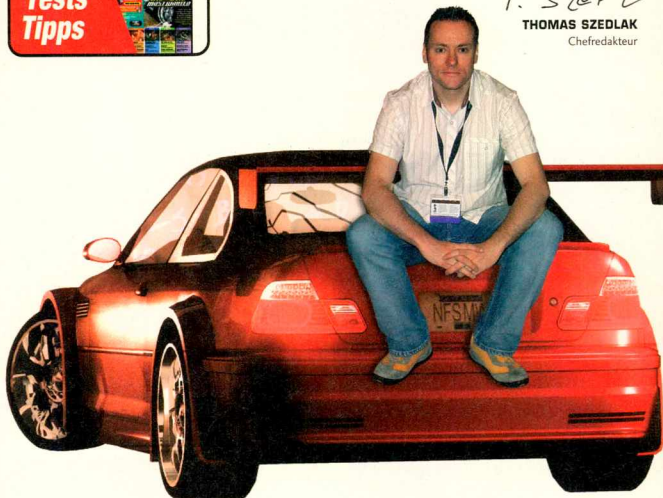
Man kann lange darüber sprechen, dass der weltweite Gesamtumsatz der Spiele-Industrie höher ist als jener der Filmbranche – doch solange Technik vor Story kommt und jeder Spielheld algalgt, cool und langweilig ist, können sich die meisten Games-Entwickler in Sachen Professionalität noch ein großes Stück von Hollywood abschneiden...

Für die Titelstory dieser Ausgabe haben wir uns nach Köln begeben, um dort die brandneue Xbox-Version von "Need for Speed: Most Wanted" zu zocken. Verpassen Sie nicht unseren ausführlichen Fahrerbericht ab Seite 14. Ausführlich selbst spielen dürfen Sie "The Great Escape", ein spannendes, grafisch hochklassiges Action-Adventure nach dem Filmhit "Gesprengte Ketten" aus dem Jahre 1963 mit Steve McQueen in der Hauptrolle.



Ich wünsche Ihnen viel Spielspaß mit der neuen Videogames Aktuell!

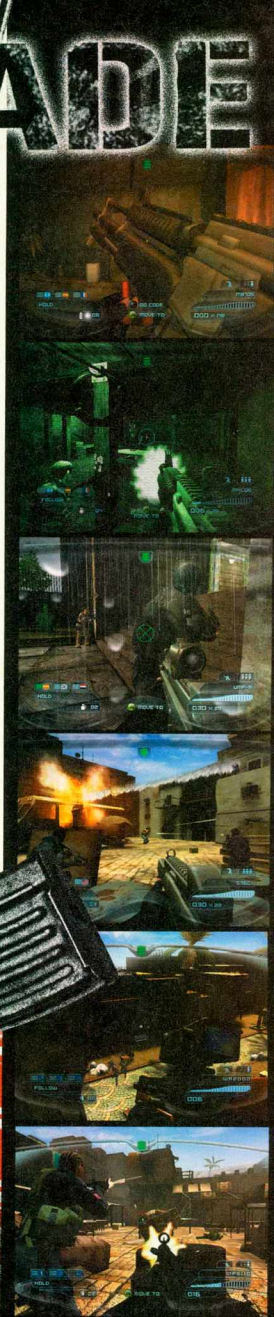
T. Szedlak
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



KEINE GNADE

KEINE VERHANDLUNGEN MIT TERRORISTEN

DU BIST EIN MITGLIED DER WELTWEIT BESTEN ANTI-TERROR-EINHEIT.
DU HAST DIE ENTSCHLOSSENHEIT UND DIE TECHNOLOGIE, UM DEINE
MISSION ONLINE ODER OFFLINE ZU ERFÜLLEN.
DIE AKTUELLESTEN KOMMANDO-OPTIONEN, SPLIT-SCREEN-MODI,
DAS NEUESTE EQUIPMENT UND DIE NEUESTEN SPRENGSTOFFE STEHEN DIR
IN DER BIS HEUTE REALISTISCHSTEN KONFRONTATION ZUR VERFÜGUNG.
LOCKDOWN STARTET SEPTEMBER 2005



TOM CLANCY'S

RAINBOW SIX LOCKDOWN™

www.rainbowsixgame.com



UBISOFT



PlayStation 2



NINTENDO
GAMECUBE



MOBILE
VERSION

RED STORM ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. RAINBOW SIX, RAINBOW SIX LOCKDOWN, RED STORM AND THE RED STORM LOGO ARE TRADEMARKS OF RED STORM ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRIES. UBI-
THE SOLDIER ICON AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRIES. RED STORM ENTERTAINMENT, INC. IS A UBISOFT ENTERTAINMENT COMPANY. PLAYSTATION AND THE
FAMILY LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. TM. © AND NINTENDO GAMECUBE ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2001 NINTENDO. MICROSOFT, XBOX AND THE XBOX LOGOS ARE EITHER
REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF MICROSOFT CORPORATION IN THE UNITED STATES AND/OR IN OTHER COUNTRIES AND ARE USED UNDER LICENSE FROM MICROSOFT.

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE SEPTEMBER '05

40 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 46 Next-Gen-News
- 45 Nintendo-News
- 40 PC-News
- 42 PS2-News
- 44 Xbox-News

80 HANDHELD

- 80 ▶ PSP-Special zum Start
- 89 Nintendo-DS- und GBA-Tests
- 88 Nintendo-DS-News

90 HARDWARE

- 90 Hardware-News
- 92 Geforce 7800 GTX im Test

48 SERVICE

- 52 Aktuelle Termine
- 48 Charts
- 56 Das VGA-Gewinnspiel
- 50 Most Wanted
- 48 Preisvergleich
- 48 Pressespiegel
- 76 Testübersicht
- 76 Topspiele

5 RUBRIKEN

- 8 Editorial
- 116 Im nächsten Heft
- 95 Impressum
- 10 Inhalt
- 94 Leserbrief
- 6 VGA-DVD-Inhalt
- 47 VGA-Pause
- 5 VGA-Vollversionen

14 SPECIALS

- 24 ▶ Burnout 4: Revenge
- 33 GT Legends
- 28 ▶ Gun
- 18 Kingdom Under Fire: Heroes
- 14 ▶ Need for Speed: Most Wanted
- 26 ▶ Peter Jackson's King Kong
- 36 Resident Evil 5
- 32 ▶ Starship Troopers
- 20 ▶ Total Overdose
- 34 WWE Smackdown! vs. RAW 2006
- 38 Xbox360

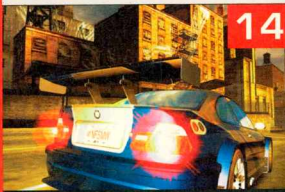
57 TESTS

- 57 Testeinführung
- 66 ▶ 187 Ride or Die
- 74 7 Sins
- 70 Bomberman Hardball
- 71 Brave: Die Suche nach dem Geistertänzer
- 75 Burnout 3 (Budget)
- 60 ▶ Codename Panzers: Phase 2
- 58 ▶ Fahrenheit
- 65 ▶ Fantastic Four
- 67 Fate
- 64 Ghost Recon: Summit Strike
- 74 Lula 3D
- 70 Metal Slug 4
- 72 Musashi: Samurai Legend
- 62 ▶ Resident Evil: Outbreak File 2
- 73 ▶ Sid Meier's Pirates
- 68 ▶ The Incredible Hulk: Ultimate Destruction
- 71 Yetisports
- Arctic Adventure
- 72 Y's: The Ark of Napishtim
- 75 Budget-Highlights

96 TIPPS & TRICKS

- 96 Inhalt
- 96 Cheats und Kurztipps
- 110 Battlefield 2
- 106 Destroy all Humans!
- 104 GTA: San Andreas
- 112 Medal of Honor: European Assault

SPECIALS



NEED FOR SPEED MOST WANTED

▲ LET'S FETZ: Wir haben's gespielt!



BURNOUT 4: REVENGE

▲ BRUTAL SCHNELL: Noch mehr Action und Unfälle als im dritten Teil!



PETER JACKSON'S KING KONG

▲ MÄCHTIG: Gorilla-Alarm!



KINGDOM UNDER FIRE: HEROES

▲ EPISCH: Wilde Massenschlachten!



RESIDENT EVIL 5

▲ NEXT-GEN-HORROR: Die Zombies wanken auf die neuen Konsolen zu.



TESTS

Sondieren Sie das Gebiet, organisieren Sie Ressourcen und postieren Sie Ihre Panzereinheiten! Nur mit sorgfältiger Planung gewinnen Sie die Schlacht. Das zweite Panzerbegeistert mit toller Grafik und umfangreicheren Missionen.



60

CODENAME PANZERS: PHASE 2

Helfen Sie acht Überlebenden, aus der zombieverseuchten Stadt Raccoon City zu entkommen. Mutierte Elefanten, riesige Monsterläuse und giftige Killerpflanzen! Dank Online-Modus kämpfen Sie gemeinsam mit anderen Spielern.



62

RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE 2

SERVICE 48



TERMINE/TOPSPIELE

▲ SEITE 52/76 Die kommenden und aktuellen Spiele-Hits im Überblick.

TIPPS 96



MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

▲ SEITE 112 Überlebenstaktiken.



ALLE SPIELE VON A-Z

Alan Wake	33
Batman Begins	66
Battlefield 2	56, 108
Black & White 2	26
Boktai: Solar Boy Django	89
Bombberman DS	89
Brothers in Arms: Earned in Blood	44
Conker: Live and Reloaded	62
Crash Tag Team Racing	45
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde 2	40
Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia	88
Domination	97
Dragonshard	40
DTM Race Driver 3	44
Earth 2160	70, 98
Endless Saga	46
Enemy Territory: Quake Wars	18
F.E.A.R.	16
Fahrenheit	32
Fantastic Four	24, 89, 96
Fate	98
Formel Eins 2005	60, 102
Forza Motorsport	97
Frame City Killers	46
Gran Turismo 5	20
GTA: San Andreas	58, 102
Guild Wars	96
Guilty Gear: Dust Strikers	88
Heavy Duty	44
Killer 7	64
Madagascar	72, 89, 99
Mario 128	46
Mario Superstar Baseball	45
Medal of Honor: European Assault	98
MotoGP3	44
Pilot Down	40
Prey	22
Project Zero 3: The Tormented	42
Raiden 3	43
Resident Evil 4	29
Ridge Racer 6	46
Rising Kingdoms	74
Roland Garros 2005:	
Powered by Smash Court Tennis	76
SBK: Snowboard Kids DS	88
Shadowgrounds	40
Singles 2: Wilde Zeiten	68
Siren 2	42
Sly 3: Honor Among Thieves	42
Spore	30
SSX: On Tour	28
Star Wars: Battlefront (Budget)	78
Star Wars: Battlefront 2	44
Star Wars: Episode III -	
Die Rache der Sith	101, 112
Star Wolves	74
Still Life	75
Tales of Legendia	42
Tekken 5	100
The Suffering: Ties That Bind	43
Top Gun	88
TT Superbikes	103
Unreal Tournament 2007	12
Viewtiful Joe: Red Hot Rumble	45
Worms 4: Mayhem	76
Wrestlemania 21	75
WWE Day of Reckoning 2	45
WWE Wrestlemania 21	102
Yu Yu Hakusho: Dark Tournament	102



Der Dell™ Für alles

**Dell™ empfiehlt Microsoft®
Windows® XP Professional**

Der Dell™ XPS und der Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie sorgen für atemberaubende Power und Kontrolle für Ihr Gaming.

Steigen Sie ein in eine neue Dimension atemberaubender Spielewelten, mit dem fantastischen Dell™ Dimension™ XPS System. Legen Sie todesmutige Stunts hin und radieren Sie Ihre Gegner restlos aus. Sie können die Welt erobern. Der Dell™ Dimension™ XPS wird Sie am Kragen packen und den unbesiegbaren Superhelden in Ihnen wecken.

Die traumhafte Grafik, der kristallklare Sound sowie leistungsstarke 1024MB Dual Channel DDR2 RAM sorgen dafür, dass Sie die Power, die Action und das Schwindelgefühl auskosten können wie nie zuvor. Das Herz des Systems ist der aktuelle Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie, und der neue Look signalisiert unvermissbar, dass es hier um optimale Leistung, Kühlung und Erweiterungsfähigkeit geht.

Der Dell™ Dimension™ XPS ist für echte Spielefreaks entwickelt worden, die sich von nichts stoppen lassen, um zu gewinnen. Er ist die einzige Waffe, auf die Sie nicht verzichten können.

Support rund um die Uhr

Sie brauchen Hilfe? Aktivieren Sie einfach Verstärkung. Mit einem exklusiven Zugang zum Dell™ XPS Support-Team bekommen Sie die Unterstützung, die Sie brauchen - rund um die Uhr.

Aber den Dell™ Dimension™ XPS gibt es nicht im Geschäft, also rufen Sie jetzt bei Dell™ an oder besuchen Sie uns direkt unter www.dell.de!

***Limitiert auf ausgewählte Dell™ Produkte, max. 5 Systeme pro Kunde und gültig bis 23.08.05.**

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. Dell GmbH, Unterschweinstiege 2-14, D-60549 Frankfurt am Main

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 23.08.05. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrachte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit Ersatzbeschaffung abgewichen werden kann. *Nutzen Sie unser spezielles Angebot im August: Jetzt kaufen, erste Rate ab Februar 2006 zahlen. Effektiv Jahreszins nur 9,9 %. Gültig ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. *Einspeicherung in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neustellungen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). Dell GmbH, Unterschweinstiege 2-14, D-60549 Frankfurt am Main. ©2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Chaos Theory, Sam Fisher, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Dimension™ XPS Gen5



- Intel® Pentium® 4 Prozessor 650 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 500 GB** statt 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/min
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 256 MB PCIe ATI® Radeon™ X850XT™ Platinum Edition, DVI/VGA & TV-Out
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1, IEEE 1394
- 16x Dual-Layer (+/-) DVD-Brenner & 9-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)
- Dell™ Multimedia Tastatur und Maus, 7x USB 2.0
- Dell™ Media Experience 3.0 Deluxe

2.149 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Inkl. 250 GB
GRATIS
Festplatten-
Upgrade***

Finanzierung ab 68,76 €*

E-Value®: PPDE5-D08XP6

Upgrades

- 3 Jahre Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag* **+ 138 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM®) **+ 231 €**
- 16x Dual-Layer +/- DVD-Brenner & 16x DVD-ROM Laufwerk **+ 35 €**

XPS

bereit.

Inspiron™ XPS

XPS

- Intel® Centrino™ Mobiltechnologie, Intel® Pentium® M Prozessor 780 (2.26 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB), Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[®])
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte
- 17" UltraSharp™ WUXGA "Truelife" TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 6800 ULTRA Grafik
- 8x DVD +/- Dual Layer Brenner
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag¹⁾
- Lithium Ionen Akku mit 80Wh
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®])

2.749 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Finanzierung ab 87,97 €²⁾

E-Value[®]: PPDE5-N08XP5a

Upgrades

- 3 Jahre Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag¹⁾ + 255 €
- Windows® XP Professional (OEM[®]) + 70 €
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM[®]) + 290 €



Gesamtwertung
**SEHR
GUT**

PC Magazin
7/05

Jetzt kaufen, erste Rate ab Februar 2006 zahlen²⁾



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800 / 2 16 33 55** Geschäftskunden **0800 / 2 17 33 55** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15 €/Min., www.dell.at - Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02, Lokaltarif, www.dell.ch

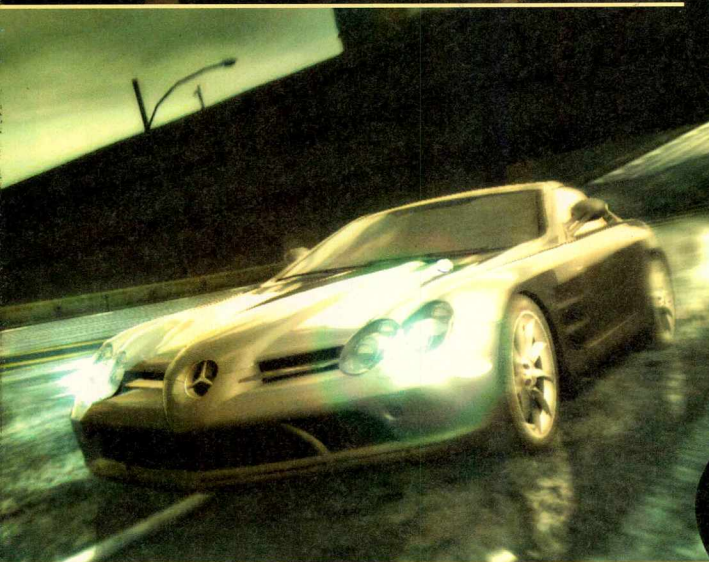
Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL



NEED FOR SPEED MOST WANTED

Schneller als die Polizei erlaubt: EAs nächster Rennspieltraum steht bereits in der Boxengasse – wir sind Probe gefahren!



A NUR VOM FEINSTEN: Detailgetreu nachempfundene Lizenzschlitten, Spiegelungen auf dem Lack und erstmals ein (gemäßigtes) Schadensmodell – Electronic Arts fährt für die nächste NfS-Episode mächtig schwere Grafikgeschütze auf!



Die Geschichte von Need for Speed

Need for Speed

JAHR: 1994
SYSTEME: 3DO, PSone, Saturn, PC

INFO: Die Geburt einer Legende: Einst auf Panasonics glückloser 3DO-Konsole gestartet, avancierte die unkomplizierte Raserei dank lizenzierter Luxuskarren (unter anderem von Ferrari und Porsche) ein paar Jahre später auf PC und PSone zum echten Straßenfeger.





▲ FRECHHEIT SIEGT: Sind Sie durch rüpelhaftes Fahrverhalten aufgefallen, setzt Ihnen die Staatsmacht mit aller Gewalt zu. Von überall her kommend jagen Ihnen Polizeiwagen nach und auch Straßensperren und Helikopter wollen Ihre Amokfahrt stoppen.

Von spaßig-simplen Arcade-Rennen über brachiale Verfolgungsjagden bis hin zum virtuellen Paradies für jeden Tuningfan – in ihrer zehnjährigen Geschichte hat EAs "Need for Speed"-Reihe einige Veränderungen durchlaufen.

Entsprechend steigt die Spannung, wenn die U.S.-amerikanischen PS-Experten eine neue Episode des Traditionshobels ankündigen. In welche Richtung steuert das Vollgasvergnügen wohl diesmal? Die Antwort haben wir bei einer ausgiebigen Probefahrt im deutschen EA-Hauptsitz in Köln bekommen.

KING OF THE ROAD

Der Titel "Most Wanted" ist Programm – und das in doppelter Hinsicht. Einerseits zielt der Namenszusatz auf den Hauptaspekt des Racing-Spektakels ab: Werden Sie der berühmteste und polizeilich am meisten gesuchte PS-Sünder einer fiktiven Großstadtmopolis! Darüber hinaus bezieht sich "Most Wanted" auch ganz konkret auf die laut gewordenen Stimmen der Fans. Um das

beste "Need for Speed" aller Zeiten abzuliefern, haben sich die Entwickler nämlich Kritik, Anregungen und Wünsche treuer Bleifußfetschisten zu Herzen genommen.

Das Ergebnis ist ein adrenalineschwängerter Mix aus gewohnt genialen Großstadttrennen und wilden Verfolgungsjagden mit der aufgebrauchten Staatsmacht. Das Tuningthema, das bei den beiden "Underground"-Vorgängern noch im Mittelpunkt stand, spielt zwar nach wie vor eine wichtige Rolle, wird aber deutlich zurückgeschraubt. So kommen Sie auch ohne "Pimp my Ride!"-Ausbildung in den vollen Genuss der totalen PS-Power.

OUT OF THE DARK

Ein weiterer Wunsch der Fan-Fraktion: Endlich wieder Rennen tagsüber! Fanden die illegalen Straßenduelle zu "Underground"-Zeiten ausschließlich nachts statt, ist jetzt das Gegenteil der Fall. In "Most Wanted" brettern Sie bei hellichtem Sonnen- ►

PROMINENTE UNTERSTÜTZUNG: BOXENLUDER JOSIE MARAN



**▲ VIELSEITIGES
TALENT:** U.S.-
Model Josie Maran
in Pixelform...



▲ ...UND IN NATURA:
Wer kann sich da noch auf
die Straße konzentrieren?

Nicht nur auf den Pisten von "Most Wanted" erwarten Sie scharfe Kurven, auch zwischen den Rennen geht's heiß her – dafür bürgt Josie Maran. Als Konkurrenzfahrerin Mia veredelt das Model die noch streng geheimen Storysequenzen rund um feuchte Raserträume mit ihrem polygonalen Abbild. Die 1978 in Kalifornien geborene Schönheit zierte bereits die Covers diverser renommierter Modemagazine. Schauspielerei sammelte Maran ebenfalls: als Kleindarstellerin in der Action-Kurze "Van Helsing" und in Martin Scorseses oscarominiertem Epos "The Aviator". Die besten Voraussetzungen für eine große Karriere im Videospielbusiness also!

Need for Speed II

JAHRS: 1997
SYSTEME: PSone, PC

INFO: Da wäre die Serie beinahe gleich wieder den Bach runtergegangen: Beim zweiten Teil wurde nämlich alles schlechter. Grobpixelige Optik, eine wackelige Bildrate und lästige Pop-ups vergallten Blüffern den Spaß am Vollgas-Sequel – den begehrtesten No-belohnen zum Trotz.



Need for Speed III: Hot Pursuit

JAHRS: 1998
SYSTEME: PSone, PC

INFO: Phönix aus der Asche: Electronic Arts besann sich auf alte Stärken und lieferte wieder einen exzellenten Arcade-Racer ab. Besonders die neuartigen Verfolgungsjagden mit der Polizei hoben das PS-Spektakel von der Genrekonkurrenz ab und begeisterten Rennspielfans in aller Welt.





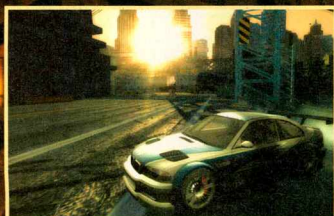
▲ **VOLLKASKOVERSICHERT?** Im Gegensatz zu den Lizenzbildern lassen sich die No-Name-Polizeischnelldern komplett schrotten.



▲ **TECHNIK, DIE BEGEISTERT:** Die effektreiche Optik hat uns bereits in der Vorabversion überzeugt. Einzige die Bildrate ist noch etwas instabil. Für die Verkaufsfassung versprechen die Entwickler aber geschmeidige 60 Bilder pro Sekunde.



▲ **KLASSE:** Zum Systemstart soll auch die Xbox360-Version in den Läden stehen.



▲ **MEHR LICHT:** In Most Wanted geht's nicht mehr nur nachts auf die Piste.

schein durchs Großstadtstraßennetz – es sei denn, der virtuelle Wettergott hat schlechte Laune und öffnet die himmlischen Schleusen. Strömender Regen verwandelt den sonst so griffigen Asphalt dann in eine pitschnasse Schleuderpiste.

LACK IM FRISCHEN LOOK

Der Wechsel zu Tag-Rennen hat natürlich auch optische Konsequenzen: Die neongrelle Nachtkulisse des Vorläufers ist einem herbstlich anmutenden Großstadtszenario gewichen. Die Fassaden der amerikanischen Küstenstadt sind in sanfte Brauntöne getaucht, kahle Bäume säumen breite Prachtstraßen, graue Fabrikhallen und rostige Stahlkräne zieren die verwinkelte Hafengegend.

Auf spektakuläre Spielereien müssen Sie trotz des realistisch angehauchten Settings natürlich nicht verzichten. So wird etwa das Zünden des obligatorischen Nitro-Turbos wieder durch den coolen Verwischeffekt dargestellt. Knattern Sie nach einer längeren Tunnelfahrt ins Freie, werden Sie für Sekundenbruchteile von gleißendem Sonnenlicht geblendet – schließlich müssen sich die strapazierten Äuglein ja erst an die neuen Lichtverhältnisse gewöhnen.

Selbstverständlich ist der Weg zum Flensburg Tabellennführer weit. Im Zentrum von "Most Wanted" steht entsprechend ein motivierender Karriere-Modus mit voraus-

sichtlich acht verschiedenen Spielmodi. Ziel der Checkpointrennen ist es beispielsweise, auf einer festgelegten Route innerhalb knapper Zeitlimits von Messpunkt zu Messpunkt zu rasen. Die klassischen Wettrennen sind hingegen ein Fest für Verkehrsrüpel: Um die mehrköpfige Konkurrenz abzuhängen, sollte Ihnen jedes Rempel-Mittel recht sein. Und wer weiß, vielleicht entdecken Sie im komplexen Straßengewirr ja sogar die ein oder andere Abkürzung...

RASEN BIS DIE COPS KOMMEN!

Die beliebten Drag-Wettbewerbe sind natürlich ebenfalls wieder mit dabei. Während die CPU die Hauptsteuerung Ihres Bolides übernimmt, konzentrieren Sie sich vornehmlich darauf, im rechten Drehmoment die Gänge hochzuschalten.

Aber Vorsicht, der Verkehr zwingt Ihr Auge auch auf die Straße! Wenn aus einer Seitengasse urplötzlich ein tonnenschwerer Sattelschlepper auf die Piste drängt, wechseln achtsame Drag-Profis mit einfachen Steuerimpulsen reaktionsschnell die Fahrspur. Dummerweise bleibt das anarchische Treiben nicht lange unbeobachtet. Die Polizei kennt schließlich kein Erbarmen mit rücksichtslosen Rasern.

Zwar kleben Ihnen die Ordnungshüter auch schon während der Rennen gerne mal an der Stoßstange, richtig rabiat wird's aber erst nach der Zieldurchfahrt. Dann nämlich gilt es, die penetrante Polente abzuschütteln. Nur wenn es Ihnen gelingt, sich die Blaulichtflotte eine vorge-

Die Geschichte von Need for Speed

Need for Speed: Brennender Asphalt

JAH: 1999
SYSTEME: PSone, PC

INFO: Rollentausch auf Rädern: Im vierten "Need for Speed" durfte auch auf Seiten der Gesetzeshüter Jagd auf Temposünder gemacht werden. Ein enorm komplexer Karriere-Modus und eine für damalige Verhältnisse hervorragende Technik rundeten das Meisterwerk ab.



Need for Speed: Porsche

JAH: 2000
SYSTEME: PSone, PC, GBA

INFO: Das kommt davon: Ein Spiel rund um die Superlitzer des deutschen Traditionsunternehmens – klingt gut. Dummerweise ließ EA ein externes Team an die PSone-Version ran, das die Aufgabe prompt verhunzte. Außerdem war ein Großteil der Fans nicht sehr glücklich, nur eine Marke fahren zu dürfen.



Need for Speed: Hot Pursuit 2

JAH: 2002
SYSTEME: PS2, Xbox, GameCube, PC

INFO: Generationswechsel gelungen: Mit dem auf spektakuläre Verfolgungsjagden getrimmten 128-Bit-Debut lieferte Electronic Arts eine der besten und komplexesten Episoden überhaupt ab. Der edlen Optik und dem coolen Soundtrack sei Dank! "Need for Speed: Hot Pursuit 2" ist auch heute noch die eine oder andere Runde wert.





▲ ZÜNFTIGER ZUWACHS: Für die kommende Episode konnte Electronic Arts erstmals die bayerischen Motorenwerke gewinnen. Neben BMW stehen unter anderem noch Porsche, Chevrolet, Lotus, Ford, Subaru und Audi auf der Lizenzliste.

gebene Zeit lang vom Leib zu halten, können Sie ihr entkommen. Aber das ist leichter gesagt als getan. Anfänglich werden Sie nur von einer Hand voll Streifenwagen verfolgt, später jedoch errichten die rechtschaffenen Beamten auch Straßen-sperren oder machen im Helikopter Jagd auf Sie.

VIELE WEGE IN DIE FREIHEIT

Während der Verfolgungsjagden steht Ihnen das gesamte Straßennetz offen. Tunnel, Highwayabschnitte, enge Gassen und idyllische Landstraßen – wo immer sich ein Fluchtweg auftut, dürfen Sie durchbrechen. Wer die Augen offen hält, entdeckt sogar Zufahrten zum örtlichen U-Bahn-System – mit Vollgas durch die Absperrung und schon geht die Hatz im düsteren Untergrund weiter – total abgefahren!

Als oftmals letzte Rettung in besonders brenzligen Situationen erweist sich der so genannte Speed Breaker. Dahinter verbirgt sich eine Art Bullet-Time-Modus: Auf Knopfdruck verlangsamen Sie das Geschehen auf Zeitlupen-tempo. So gelingt es selbst Lenk-Legasthenikern, in aller Ruhe durch eine viel zu enge Lücke zwischen zwei herbeirasenden Polizeizeichleudern zu huschen. Ein erneuter Knopfdruck und schon geht die Flucht in halsbrecherischer Hochgeschwindigkeit weiter.

Trotz der neuen Speed-Breaker-Option sind Rempelen mit der Staatsmacht an der Tagesordnung – und sogar ausdrücklich erwünscht! Für jeden Crash spendiert die Vereinigung der

Verkehrssünder nämlich Creditpoints. Ganz besonders viele Punkte gibt's für Total-schäden. Gewonnene Zähler lassen sich nach dem Rennen für Autotuning ausgeben: Optik-Fetischisten investieren in Alu-Felgen und Proll-Spoiler, Technikfans sparen lieber für stärkere Motoren.

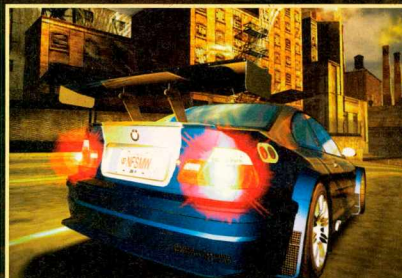
Wem die Suche nach dem optimalen Grip und der perfekten Übersetzung zu müßig ist, der darf sich natürlich auch gleich einen ganz neuen Boliden zulegen. So haben Sie auch ohne Tuningstudium in höheren Rennklassen eine Chance auf den Sieg.

GROSSE NAMEN, GROSSES SPIEL

Der Schwerpunkt beim Wagenangebot liegt diesmal auf penibel nachgebauten Sportflitzern namhafter Hersteller. So finden sich unter anderem Audi, Lamborghini, Porsche und McLaren Mercedes unter den Lizenzgebern, erstmals ist auch BMW mit von der Partie. Dank eines neuartigen Scan-Verfahrens, bei dem die realen Luxuschlitten mit einem 3D-Laser millimetergenau abgetastet werden, dürfen Sie sich auf detailgetreue Polygonmodelle freuen.

Eine weitere coole Neuerung: Erstmals verfügen die Nobelhobel über ein – wenn auch nur moderates – Schadensmodell. So wird der rauen Realität zumindest ein wenig Genüge getan. Keine Frage, der Herbst wird so richtig heiß!

GA



▲ RUNDE SACHE: Auf die Ohren gibt's lizenzierte Songs von Rock bis Pop.

SPECIAL

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Nov. '05	Nov. '05	Nov. '05	Nov. '05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Rennspiel			
Hersteller	Electronic Arts			
Entwickler	Black Box Entertainment			
Spieleranzahl	1-2 (Anzahl online noch unbekannt)			
Internet	www.needforspeed.de			

Einschätzung TOP-HIT ★★★★★

Der pompöse Mix aus Arcade-Racer, Tuning-Orgie und Verfolgungs-Thriller scheint für jeden Geschmack perfekt!

Need for Speed: Underground

JAHR: 2003
SYSTEME: PS2, Xbox, GameCube, GBA, PC



INFO: Jetzt geht's los: Electronic Arts verlagerte den Schwerpunkt auf illegale Nachtrennen und komplexes Autotuning – und trat damit eine gewaltige Welle ähnlicher "Pimp up my Ride!"-Konzepte los, die bis heute anhält und sich großer Beliebtheit erfreut.

Need for Speed: Underground 2

JAHR: 2004
SYSTEME: PS2, Xbox, GameCube, GBA, NDS, PC



INFO: Routinisiertes Update: Genau ein Jahr später brachte EA den Nachfolger in die Läden. Trotz größerer Tuningvielfalt und einer gigantischen Großstadtkulisse war "Underground 2" kein so großer Kracher wie das Prequel, denn echte Neuerungen fehlten.

Need for Speed: Underground Rivals

JAHR: 2005
SYSTEME: PSP



INFO: Eine Extrawurst für unterwegs: Exklusiv für Sonys Handheld steht im September dieses Jahres die Veröffentlichung von "Rivals" an. Künftige PSP-Besitzer freuen sich auf Tuningspaß und spannende Wi-Fi-Duelle mit gleich Gesinnten. Den Test finden Sie auf Seite 84!

KINGDOM UNDER FIRE HEROES



Hier können Sie epische Massenschlachten von Ihrer Couch aus bestreiten.



▲ UNTERSTÜTZUNG: Mit voller SP-Leiste können Sie sich im Kampf die Hilfe eines Miet-Helden sichern. Der herbeigerufene Hexer nutzt einen Fluch, um die Kampfkraft des angreifenden Verbandes zu schwächen. Jetzt liegt es an Ihnen und Ihren Mannen.



▲ EINGEKREIST: Drachen und Riesenskorpione reiben Ihre angeschlagene Einheit auf.



▲ HINTERHALT: Der Feind wird von Ihrer Attacke total überrascht und hält Ihren gezielten Schlägen und Hieben nicht Stand.

Das Aufeinanderprallen riesiger Armeen ist seit "Der Herr der Ringe" nicht nur auf der Leinwand wieder groß in Mode. Die technischen Möglichkeiten der aktuellen Konsolen-Generationen erlauben es auch Spielern, in Echtzeit-massenschlachten einzutauchen und sich wie Helden zu fühlen. Einer der Titel aus diesem Sub-Genre – der eine nicht unbeachtliche Fangemeinde hinter sich hat – ist "Kingdom Under Fire: The Crusaders". Zur Freude aller Xbox-Besitzer veröffentlicht Koch Media im September den Nachfolger des Action-Strategiespiels aus den Blueside Studios.

Die Story von "Kingdom Under Fire: Heroes" spielt zur selben Zeit wie die des Vorläufers. Die südkoreanischen Entwickler versprechen aber, dass man trotz inhaltlicher Überschneidungen eine komplett neue Geschichte voll packender Wendungen erleben kann.

Die erste spielerische Änderung gegenüber dem Vorgänger fällt auf, als wir das Hauptmenü der Vorab-Version "betreten". Von der alten Garde sind lediglich Gerald's Waffenbruder Rupert und die ebenso schöne wie tödliche Ellen als spielbare Charaktere übrig. Der Neuzugang auf der Seite der Menschen ist Walter, ein Krieger mit einem mächtigen Streitkolben, den man nicht

unterschätzen sollte. Die vier weiteren Helden stammen aus dem Lager der Dunklen Legion. Neben den beiden Halbvampiren Morene und Leinhart mischt auch Urukubarr auf der Seite der Bösen mit. Allein mit seiner übermenschlichen Größe und seinem monströsen Aussehen lässt der Häuptling des Gorzanik-Stammes seine Feinde vor Schreck erstarren.

SIEBEN HELDEN, SIEBEN STORIES

Jeder der insgesamt sieben Recken repräsentiert eine eigene Kampagne. Diese sollten Sie der Reihe nach spielen – nicht nur wegen der unterschiedlichen Schwierigkeitsgrade der einzelnen Episoden – von "Leicht" (Ellen) bis "Extrem" (Cirith) ist alles vertreten. Das Einhalten der vorgegebenen Kampagnen-Reihenfolge bringt noch einen weiteren Vorteil. Auf diese Weise erlernen Sie spielend die Steuerung Ihrer Verbände auf dem freien Feld sowie die Handhabung Ihres Helden im Schlachtengetümmel.

Beim Betrachten der Bilder könnte man den Eindruck gewinnen, der Schwerpunkt von "Kingdom Under Fire: Heroes" läge auf brachialer Action – was nicht ganz falsch ist. Wenn Sie mit Ihrer Einheit auf einen feindlichen Verband stoßen, übernehmen Sie die direkte Kontrolle über



▲ **FRONTALANGRIFF:** Leinhardt (r.) wirft Ihnen alles entgegen, was er hat.



▲ **UMZINGELT:** Dem Feind ist es gelungen, Walter vom Heer abzuschneiden.



▲ **AUFGERIEBEN:** Die wenigen Überlebenden nimmt sich Cirieth persönlich vor.



▲ **BOGENANGRIFF:** Mit einem gezielten Pfeilhagel kann man heranrückenden Gegnern empfindlich schaden, bevor sie auch nur einen Schlag getan haben. Allerdings sollten Sie vor Ihren Bogenschützen Nahkämpfer postieren, sonst tragen Sie schnell die Konsequenzen.



▲ **LUFTSCHLAG:** Halbvampir Leinhardt überrascht die übermächtigen Truppen mit einem unerwarteten Angriff von oben.



▲ **RÜCKZUG:** Urukubarr wurde überrascht. Nun muss er den Gegner schlagen, bevor seine Soldaten zermalmt werden.

Ihren Helden. Er muss dann zusammen mit seinen Kameraden im Nahkampf die gegnerischen Horden bezwingen. Neben zwei Standardattacken und Kombos stehen Ihnen dafür auch Sonderfähigkeiten wie Magie zur Verfügung, die Ihnen das Leben retten können.

Genau wie die Möglichkeit, auf Knopfdruck einen Miet-Helden zu Hilfe zu rufen, kosten auch diese speziellen Talente so genannte SP-Punkte. Der Einsatz bestimmter Fähigkeiten der herbeigerufenen Helden, etwa "Truppen heilen", kosten zusätzlich Zähler. Die SP-Leiste am unteren Bildschirmrand füllt sich während des Spiels langsam aber kontinuierlich auf. Praktisch: Das Besiegen von Feinden beschleunigt diesen Prozess.

Wenn Sie nicht in direkte Konfrontationen verwickelt sind, macht sich der zweite Schwerpunkt des Spiels bemerkbar: Strategie. Vor und nach Kämpfen entscheiden Sie, wo Ihre Einheiten auf dem riesigen, frei begehbaren Schlachtfeld in Position gehen, welche Verbände Sie direkt angreifen, welche Sie umgehen und welche Truppen Sie in einen Hinterhalt locken wollen. Dabei müssen Sie Wälder, Hügel oder gar den Sonnenstand taktisch klug nutzen. Schließlich wollen Sie Ihren mit Hieb- und Stichwaffen ausgerüsteten Einheiten als auch Bogenschützen und berittenen

Kriegern die optimale Angriffs- beziehungsweise Verteidigungsposition ermöglichen.

KÄMPFEN UND INVESTIEREN

Der Sieg über den Feind bringt Ihnen nicht nur Erfahrungspunkte, was sich durch Level-Upgrades positiv auf Ihre Angriffs- und Verteidigungswerte auswirkt. Erworbenes Gold investieren Sie zwischen den Missionen auch in bessere Ausrüstung für Ihre Einheiten. Das Anwerben von Söldnern ist ebenfalls eine Möglichkeit, Ihre Kampfkraft zu erhöhen. Trotz mittelalterlicher Kulisse treffen Sie in "Kingdom Under Fire: Heroes" nicht nur auf Bogenschützen, Paladine und Pikaniere. Zu Ihren Gegnern zählen zudem typische Fantasy-Kreaturen wie Drachen, Riesenskorpione, Mammuts, Elfen und Trolle.

Technisch scheint der Nachfolger in etwa auf dem Niveau seines Vorgängers zu liegen, könnte diesen eventuell sogar übertreffen. Dass die Sicht durch Nebel begrenzt wird, ist durchaus nachvollziehbar, werden doch in den Gefechten mehrere hundert Soldaten gleichzeitig dargestellt. Die Sequenzen sind – wie aus Teil 1 gewohnt – in Spielgrafik gehalten. Die unruhige Kameraführung (die Sie auch abschalten können) gibt dem Ganzen noch einen realistischen, fast

dokumentarischen Touch. Online-Spieler dürfen sich in naher Zukunft über Xbox Live! gegen "echte" Helden auf dem Schlachtfeld beweisen. Hier erfreuen Sie sich dreier unterschiedlicher Spielmodi: 4-Player-Troop-Battle, 6-Player-Hero-Battle und den so genannten Invasion Mode. Was die einzelnen Modi auszeichnet, werden wir aber erst im Test erfahren.

Interessant klingen auf alle Fälle Features wie Spectator Mode und Replay Mode, die es Ihnen erlauben, Kämpfe anderer Online-Spieler oder gar Ihre eigenen Siege und Niederlagen aus der Beobachterperspektive zu betrachten und dabei die Strategien zu analysieren.

FE

SPECIAL				
KINGDOM UNDER FIRE: HEROES				
System	Xbox			
Erscheinung	23.09.			
Preis	55 Euro			
Genre	Action/Strategie			
Hersteller	Koch Media			
Entwickler	Blueside Studios			
Spieleranzahl	1 Spieler (1-6 online)			
Internet	www.kufh.com			
Einschätzung	GELÜNGEN ★★★★★ Perfekt geeignet für alle, die den Vorgänger mochten. Interessante Mischung aus Strategie und Hack'n'Slay.			



TOTAL OVERDOSE

Ramiro 'Max Payne' Cruz rechnet mit der Drogenmafia ab. Atmen Sie tief durch und begleiten Sie ihn auf seinem irren Trip durch Mexiko!

Keine Macht der Drogenmafia: Ramiro Cruz hat die Nase gestrichen voll von Koks, Gras und Co! Vor einigen Jahren hat nämlich der mexikanische Rauschgift-Regent Papa Muerte Ramiros Vater Ernesto, einen Ermittler der Drogenbehörde, ermorden lassen. Und das war nur der erste Akt eines Familiendramas: Ramiro hat noch einen Bruder namens Tommy. Dieser steht ebenfalls im Dienst der Drogenfahndung und will den Tod des Vaters aufklären. Doch Tommy wagt zu viel, wühlt zu tief im Sumpf. Bei einem Einsatz wird er schwer verwundet und sitzt fortan im Rollstuhl.

RÄUDIGER RÄCHER

Nun ist es an Ramiro, Licht ins Dunkel zu bringen und die Ehre des Cruz-Clans wiederherzustellen. Dabei ist Ramiro gar kein allzu ehrenhafter Mann. Als unbedeutender Aushilfsgangster ist's bei ihm mit Anstand und Moral nicht weit her. Trotzdem oder vielleicht gerade deswegen ist er genau der Richtige für einen wahnwitzigen Rachefeldzug durch den abgründigen Dschungel

der südamerikanischen Unterwelt – und außerdem hat er ja Sie als fähigen Latino-Lotsen dabei!

Wie Sie sich wahrscheinlich schon denken können, kommt Ramiro bei den skrupellosen Schergen der Drogenhändler mit netten Worten nicht weit. Blespritzen und Baseballschläger sind seine wahren Amigos in den 20 Missionen des Spiels. Wie ein wilder Wüterich wirbelt er durch staubige Wüstengegenden und weitläufige Haziendas. Dabei erinnert der charismatische Held nicht selten an seinen Genre-Gefährten Max Payne: So können Sie auf Knopfdruck in alle Richtungen hechten und Ihre Widersacher in Zeitlupe perforieren.

Bei "Total Overdose" geht's aber viel abgedrehter zu als bei Kollege Payne: So stößt sich Ramiro von Wänden ab und verballert seine Salven lässig während eines Saltos. Dann wären da auch noch die sieben so genannten Loco-Moves. Bei El Mariachi beispielsweise zückt Ramiro zwei mit MGs bestückte Gitarrenkoffer und lässt deren schmerzhafteste Abschieds-Arie erklingen. Oder El Toro: Hier prescht Ramiro wie ein wütender Stier in einen Gegner-Pulk hinein und rammt die Widersacher aus der Bahn – völlig verrückt!

Um die Loco-Moves aus dem Sombrero zaubern zu können, müssen Sie flink sein. Wenn Sie



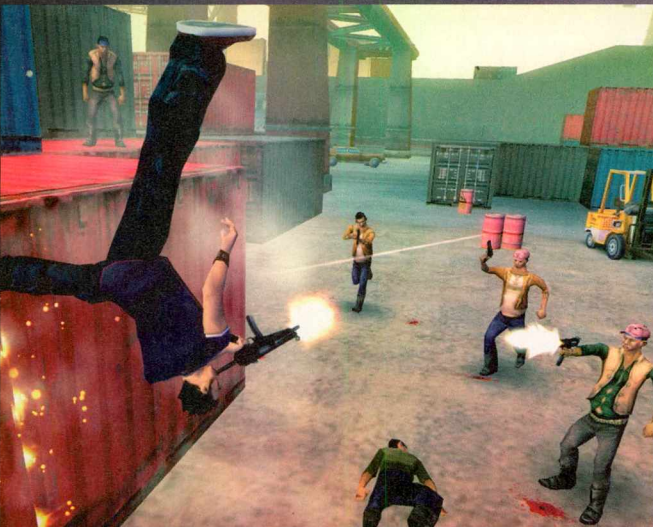
▲ **KLUGE TAT:** Mit gezielten Salven lässt Ihr Rächer die explosiven Fässer hochgehen.



▲ **AUF DER JAGD:** Ihr Alter Ego hat sich hinter ein schweres Geschütz geklemmt.



▲ **EIN SOLDAT?** Ganz unterschiedliche Gegner wollen Ramiro ans Leder.



▲ **AKROBAT:** Wird Ihr zwielichtiger Held von vielen Feinden umringt, muss er sich etwas einfallen lassen, um seine Haut zu retten. Hier verblüfft er die versammelten Angreifer, indem er sich mit einem eleganten Hüpf von dem Container abstößt.



▲ **WILDE FAHRT:** Der klapprige Burrito-Wagen verliert schon mal die Bodenhaftung, wenn Ramiro auf die Tube drückt.

gemeine Gringos in schneller Folge in den Staub schicken, starten Sie eine Kombo und werden dafür mit Loco-Moves oder Rewind-Tokens entlohnt. Mit den Tokens spulen Sie die Zeit zurück. So können Sie Ramiro wiederbeleben, falls dieser doch mal zu viel Blei geschluckt hat.

RASENDER RAMIRO

Möchten Sie Ihre Füße schonen, können Sie übrigens auch auf fahrbare Untersätze wie Lowrider, Traktor und Burrito-Karre zurückgreifen und damit durch die hübschen Areale bügeln. Zu einem "GTA: Mexico" wird "Total Overdose" dadurch aber nicht. Die Handlungsfreiheit ist deutlich geringer und die Fahreinlagen geraten eher zur spaßigen Auflockerung. Der Schwerpunkt liegt ganz klar auf den richtig coolen Schießereien mit fetten Ballermännern und herrlich überdrehten Manövern.

Scurrile, bewusst klischeehafte Figuren und der tolle Soundtrack

von Bands wie Molotov tragen Ihr Übriges zum hohen Gute-Laune-Faktor bei.

Hoffen wir nur, dass auch die hiesigen Jugendschützer über "Total Overdose" lachen können, denn trotz aller Überzeichnung geht's recht rabiat und blutig zur Sache.

FK



SPECIAL

TOTAL OVERDOSE

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	16.09.	16.09.	16.09.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action		
Hersteller	Eidos		
Entwickler	Deadline Games		
Spieldauerzahl	1 Spieler		
Internet	www.totaloverdose.com		
Einschätzung	KLASSE ★★★★★		

Witzig-wüstes Mexiko-Massaker, das sich erfreulich unernst nimmt. Macht gute Laune wie Tequila und Tortilla!



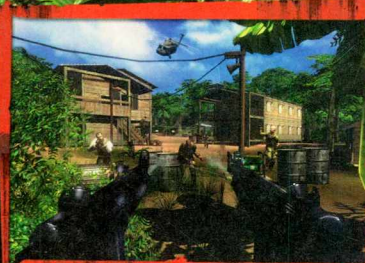
Entwickle völlig frei deine eigenen Angriffsmethoden zu Lande, zu Wasser und in der Luft.



Entfessele deine Urinstinkte und werde stärker, schneller, tödlicher.



Jage andere Spieler auf Xbox® Live™ in 4 Multiplayer-Modi inklusive des einzigartigen Predator-Modus.



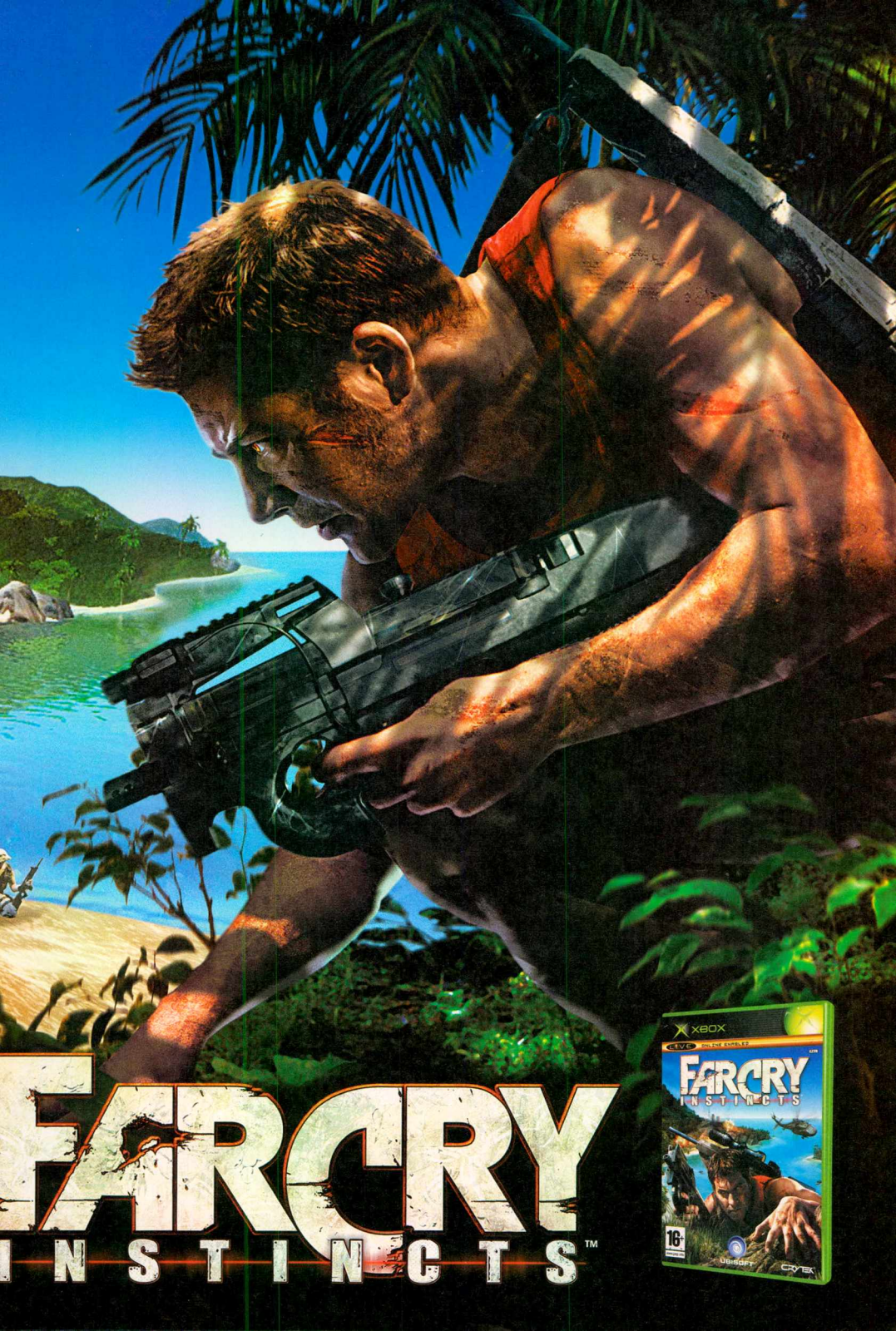
Kreiere deine eigene tropische Hölle und nutze mit anderen deine Maps auf Xbox® Live™.

VERLASSE DICH AUF DEINE INSTINKTE



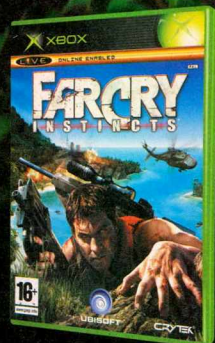
UBISOFT

www.Farcrygame.com



FAR CRY

INSTINCTS™



BURNOUT REVENGE



Keine Gesetzeshüter, keine Stoppschilder – unsere Testversion zeigt, wie schön Vandalismus auf virtuellen Straßen sein kann.



▼ FIRESTARTER: Künftig zünden Sie den Crash-breaker auch während der Rennen. Fans kennen die Bombe bereits aus dem Crash-Modus von Burnout 3.



A UND ES HAT RUMMS GEMACHT: Im von Straßenlaternen erhellten Tokio rasen wir frontal in einen Transporter. Durch mehr Partikeleffekte und zusätzlich in Mitleidenschaft gezogene Teile sehen die Crashes jetzt noch atemberaubender aus. Auch der Detailgrad der Fahrzeugmodelle wurde erhöht. Der Fuhrpark besteht jedoch ausschließlich aus Fantasiekarossen und Nachbauten renommierter Marken.

Ich habe einen Traum: Ich liege im Ledersport-sitz eines roten Ferrari Maranello. Ich habe die Macht über zwölf Zylinder und 515 Pferdestärken. Vor mir staut sich der nervtötende Berufsverkehr und versperrt mir den Weg ins Glück. Uups, was ist das denn? Da glitzert ein kleiner Button mit der Aufschrift "Revenge" am Lenkrad...

Ich drücke ihn zögerlich. Plötzlich verwandelt sich die Leichtmetall-Karosserie in eine stählerne Festung und ruft energisch: "Mach schon, die Straße gehört dir!" Ich folge der Aufforderung und gebe Vollgas. Mit Leichtigkeit checke ich die lahmen Enten beiseite, ein breites Grinsen fräst sich in mein Gesicht. Das ist es, was ich wollte!

VERKEHRS-CHECK

Der Traum von superschneller Non-Stop-Action erfüllt sich mit "Burnout 4: Revenge" mehr denn je. Crash for Cash lautet das Motto der neuen Rennvariante Traffic Attack. Je mehr Serienunfälle Sie hier auf den Straßen verursachen, desto größer wird die Schadenssumme am Ende. Hört sich spaßig an? Ist es auch – und wir müssen es wissen, denn wir haben uns bereits mit einer spielbaren Vorabversion ins Blechgetümmel gestürzt!

Künftig verursacht der Verkehr auf der eigenen Fahrbahn keine Schweißausbrüche mehr:

Sowohl in normalen Rennen als auch bei Traffic Attack verlieren Sie kaum Tempo, wenn Sie einen Gegner touchieren. Begegnungen mit Bussen, LKWs und dem Gegenverkehr sollte Ihr Frontspoiler jedoch weiterhin vermeiden.

AUTO-STUNT

Mit diesem Wissen gerüstet, begeben wir uns in die Industriestadt Detroit. Schon nach wenigen Metern sehen wir eine Rampe, auf die wir unseren blauen Sportflitzer zuzagen. Mit Vollgas breiten wir einen schmalen Steg hinauf, schubsen einen geparkten Wagen in den Abgrund, setzen zu einem fulminantem Abflug an ... und landen direkt auf dem Dach eines Pick-ups.

Sprungschancen bereichern die neuen Kurse ebenso wie Abkürzungen und alternative Routen. Entwickler Criterion Games lässt Ihnen die Wahl zwischen fordernden Abschnitten mit vielen Brückenfeilern und Mauervorsprüngen sowie langen Geraden, die von potenziellen Blechopfern nur so wimmeln. Letzteres klingt verlockend! Wir rasen mit knapp 300 km/h auf die Schnarchnasen zu. Um innerhalb der vorgegebenen Zeit-spanne möglichst viel Altmittel zu produzieren, rammen wir Taxis, Kombis und Kleinbusse einfach in den Gegenverkehr – gemein, aber effektiv!

Ist Ihnen der Mix aus "Autoschieberei" und Tempohatz zu hektisch, können Sie sich auch mit dem Urvater des Zerstörungswahns verabreden. Der Crash-Modus zeigt in "Burnout 4" ein neues Gesicht. Die Geld-Multiplikatoren fallen weg, dafür hat sich Criterion ein wenig von EAs Golf-sim "Tiger Woods" inspirieren lassen: Analog bestimmen Sie mit viel Feingefühl, wie heftig Sie Ihr Fahrzeug von einer Rampe katapultieren möchten. Nur müssen Sie statt eines kleinen Loches eine viel befahrene Kreuzung erwischen.

Auf keinen Fall verpassen sollten Sie die nächste VGA mit unserem Test des wahrscheinlich besten Action-Rennspiels 2005!

AZ

SPECIAL BURNOUT 4: REVENGE

System	PS2	Xbox		
Erscheint	Sept. '05	Sept. '05		
Preis	60 Euro	60 Euro		
Genre	Action-Rennspiel			
Hersteller	Electronic Arts			
Entwickler	Criterion Games			
Spieleranzahl	1-2 Spieler (1-6 online)			
Internet	www.electronic-arts.de			

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Heißer als die Hölle, schneller als der Schall. Nie war Racing actionreicher als in diesem Adrenalin-Armageddon!

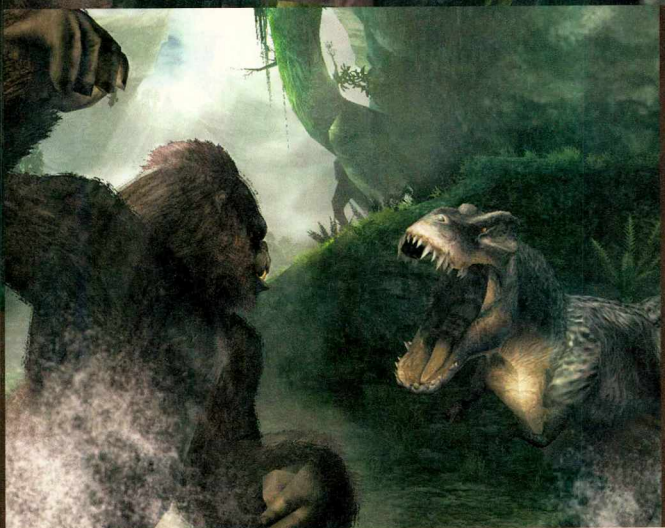
Peter Jackson's

KING KONG

Eine Filmumsetzung der Extraklasse kündigt sich an: Peter Jacksons Spektakel wird für alle gängigen Konsolen umgesetzt.



▲ **MORDLUSTIG:** Zu Beginn des Spiels müssen Sie vor den erzürnten Eingeborenen von Skull Island fliehen.



▲ **MÄCHTIG:** Die gewaltigen Schläge des Affen können selbst einen Tyrannosaurus aus dem Gleichgewicht bringen. Wenn Sie dem Super-Dino lange genug zugesetzt haben, können Sie zu einem von bislang drei Finishing Moves ansetzen.



▲ **MAJESTÄTISCH:** Die Umgebungsgrafik ist atmosphärisch und realitätsnah.



▲ **MONSTRÖS:** Der gigantische T-Rex lässt sich von Jack Driscolls Kugeln nicht aufhalten. Denham filmt munter weiter.

Ubisoft-Genie Michel Ancel, Erfinder der berühmten Rayman-Figur, hat sich wieder mal an ein besonders ambitioniertes Projekt gewagt. Es geht um nichts Geringeres als die Videospielumsetzung von Peter Jacksons "King Kong"-Film, der noch in diesem Dezember in den Kinos zu sehen sein wird. Gerne folgten wir der Einladung von Ubisoft Montpellier und reisten nach Südfrankreich, um uns ein umfassendes Bild von der Arbeit der Spiel Designer zu machen.

Neben einem Besuch der ortsansässigen Studios standen Interviewtermine, eine Präsentation des Spiels und ausgiebiges Probezocken auf dem Plan. Die detaillierten Animationen, die uns im Ubisoft-Studio gezeigt wurden, waren schon mal äußerst viel versprechend. Insbesondere die aufwändig gestalteten Gesichtszüge der menschlichen Protagonisten sowie die von King Kong gefielen uns.

Bei der Präsentation ging dann richtig die Post ab: Auf einer Großbildleinwand und mit druckvoller Soundkulisse kam "King Kong" erst richtig zur Geltung. Die cineastische Vorführung wollte jedoch keineswegs über eventuelle Schwächen des Spiels hinwegtäuschen – auch der Spielablauf konnte dank intuitiver Steuerung und packender Choreographie begeistern.

TÖDLICHE SCHÖNHEIT

Sie steuern zunächst Jack Driscoll, den es zusammen mit seinem Filmteam nach Skull Island verschlagen hat. Nachdem Eingeborene die Schauspielerin Ann zu einer Opferrgabe für Kong gemacht haben, folgen Sie dem Riesenaffen und der entführten Schönen durch den Dschungel. Die ursprüngliche Landschaft ist beeindruckend atmosphärisch: Leise prasselnder Regen, das Rauschen von sich im Wind wiegendem Gras und die Rufe von Urwald-Tieren machen die Abenteuerreise zu einem Erlebnis.

Trotz all dieser Schönheit sollten Sie sich nicht in Sicherheit wiegen: Wieselstrolche, Raptoren, turmhohle Tyrannosaurier und anderes Getier sind auf der Jagd nach Frischfleisch. Mit Speeren oder Feuerwaffen kämpfen Sie gegen "kleinere" Saurier um Ihr Leben. Beim gigantischen T-Rex heißt es allerdings Fersengeld geben, denn seiner zentimeterdicken Haut können Ihre Geschosse nicht das Geringste anhaben. In einer besonders beeindruckenden Sequenz führen wir auf einem hölzernen Floß einen reißenden Fluss hinab, verfolgt von zwei Tyrannosauriern. Mehr als ein Mal stockte uns dabei der Atem: Sich nicht wehren zu können und dem Unvermeidbaren dennoch entkommen zu müssen, ist eine neue Erfahrung.



▲ **MEINS:** Kong beschützt seine geliebte Opfergabe vor hungrigen Sauriern.



▲ **MAULHELD:** Hier sehen Sie Kongs sicher schmerzhaftes Kieferbruch-Technik.



▲ **MONTPELLIER:** Im idyllisch gelegenen Studio sprachen wir mit den Designern.



▲ **MISSLICHE LAGE:** Driscoll und Denham haben es mit mehreren Raptoren zu tun. Ein einzelner Saurier dieser Art verträgt nicht viel, aber wenn Ihre Spielfigur zusätzlich von der Seite bedrängt wird, segnet sie ziemlich schnell das Zeitliche.



▲ **MUSTERGÜLTIG:** Produzent Xavier Poix führte uns durch die geräumigen und ebenso geschäftigen Ubisoft-Studios.

INTERVIEW

► **VGA** im Gespräch mit Michel Ancel, Creative Director bei Ubisoft Montpellier



VGA: Können Sie die Zusammenarbeit mit Peter Jackson beschreiben? Wie setzen Sie seine Ideen ins Spiel um?

Michel Ancel: Peter Jackson hatte die Idee, dass man Jack und Kong steuern können soll. Wir mussten daher der Frage nachgehen, wie man so unterschiedliche Charaktere am besten in ein und dasselbe Spiel integriert. Wenn Sie als Jack unterwegs sind, haben Sie gegen einen T-Rex keine Chance. Als Kong dagegen spielen Sie quasi das andere Ende der Nahrungskette.

VGA: Filmumsetzungen sind durch den Zwang zur Orientierung an einer Vorlage oft in ihren Möglichkeiten begrenzt. Welche eigenen Ideen haben Sie umgesetzt?

Michel Ancel: Ich würde nicht sagen, dass der Film uns Grenzen gesetzt hat. Wir haben Zugriff auf eine große Menge Material, das uns sagt: "Das ist der Ort, das ist die Atmosphäre." Wir haben nun die Möglichkeit, mit diesem Material eine Geschichte zu erzählen. Die Schlüssel-szenen des Films sind natürlich auch im Spiel enthalten, wir modifizieren sie aber, um sie unserer eigenen Story anzupassen. Das Spiel hat also seine eigene, umfassende Geschichte.

Vielen Dank für dieses Interview!

ZIELE NACH INSTINKT

Bei der stressigen Survival-Hatz ist das Team um Michel Ancel diesmal einen besonders innovativen Weg gegangen: Auf Lebensbalken oder irgendwelche anderen Anzeigen wurde komplett verzichtet. Je größer die Gefahr, in der Sie sich gerade befinden, desto heftiger pulsiert der Bildschirm blutrot. Zudem hören Sie den rasenden Herzschlag sowie das aufgeregte Atmen Ihres Alter Ego. "King Kong" versetzt Sie somit unmittelbar ins Geschehen als je ein Spiel zuvor.

Auch Ihren Kameraden müssen Sie am Gesicht – und an der Körpersprache – ablesen, wie es um sie bestellt ist: Humpelt Ihr Kompanion beispielsweise, sollten Sie sich mit dem Eliminieren der Dinos besser beeilen. Die Action-Einlagen gehen trotz fehlender Anzeigen leicht von der Hand. Wenn Sie wollen, können Sie die linke Hand beim Anlegen zu Hilfe nehmen, indem Sie mit ausgestrecktem Zeigefinger auf Ihr Ziel zeigen. Bei Feuerwaffen visieren Sie dieses ganz traditionell über Kimme und Korn an.

DIE SPITZE DER NAHRUNGSKETTE

"King Kong" ist mehr als ein reiner Überlebenskampf. Nur etwa 70 Prozent des Spiels bestreiten Sie mit Jack, ansonsten sind Sie als Kong unter-

wegs. Das ist eine wahre Wohltat, denn plötzlich sehen die vormals riesigen Tyrannosaurier lange nicht mehr so furcht einflößend aus wie zuvor. Das Verprügeln der Super-Echsen geht leicht von der Hand, verkommt aber fast ein wenig zum Knöpfchen-Gehämmere.

Drei Finishing-Moves wurden uns bereits gezeigt, weitere wurden versprochen. Besonders gut gefiel es uns, als Kong einen T-Rex über den Kopf zu heben und ungespitzt in den Boden zu rammen. Wenn die Entwickler weiterhin so sorgfältig und detailverliebt vorgehen, können wir uns auf eine erstklassige und atmosphärische Filmumsetzung freuen.

AB

SPECIAL				
PETER JACKSON'S KING KONG				
System	PS2	Xbox	Xbox360	GC
Erscheinung	14. 12.	14. 12.	14. 12.	14. 12.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Ubisoft Montpellier			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.ubisoft.de			
Einschätzung	TOP-HIT			
Ohne Inventar, ohne Lebensbalken, aber mit überaus packender Atmos- phäre: King Kong hat Hitpotenzial.				

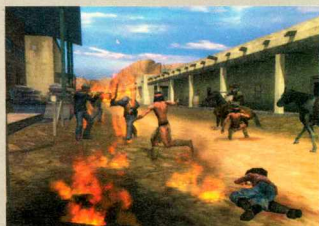
GUN



Activision holt den Wilden Westen auf die PS2: Schlüpfen Sie in die Rolle eines einsamen Revolverhelden!



▲ INFILTRATION: Um ins Innere eines gut bewachten Forts zu gelangen, lassen Sie sich von zwei Indianern den Fluss hinauffahren. Dort befindet sich eine Höhle, über die Sie ungesehen ins Fort eindringen können. Colton sitzt übrigens im vorderen Boot.



▲ RAUE SITTEN: In der Stadt kommt es zu heftigen Auseinandersetzungen.



▲ KEINEN SCHRITT WEITER: Ein Auftrag besteht darin, eine unfertige Brücke vor wütenden Rothäuten zu beschützen.

Verschwitz und unrasiert, mit eiskaltem Blick und markantem Kinn, den schmutzigen Hut tief ins Gesicht gezogen und den Revolver jederzeit schussbereit. Ja, in den alten Western-Streifen gab es noch richtige Helden und nicht solche gestylten Weichflöten, wie man sie heutzutage in einschlägigen Hollywood-Blockbustern ertragen muss.

Im nagelneuen Western-Abenteuer von Neversoft ("Tony Hawk's"-Serie) spielen Sie genau so einen beinhalten Typen: Colton White. Colton will Rache für den Tod seines Vaters, der bei einer Bootsfahrt von Banditen ermordet wurde. Vor seinem Tod bat dieser seinen Sprössling noch, nach einem Mädchen namens Jenny zu suchen. Außerdem gestand der Alte, dass er gar nicht Coltons leiblicher Vater sei! Bevor unser Held irgendetwas dazu sagen konnte, stieß ihn sein Ziehvater von Bord – und schon trafen die tödlichen Kugeln.

AUF GROSSEM FUSS

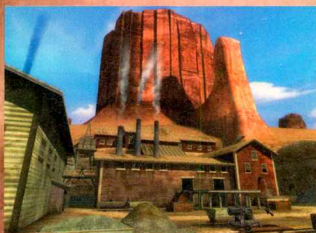
Welche Art von Spiel ist "Gun" überhaupt? Es ist ein Action-Adventure mit einer großen, erforschbaren Welt, in der Sie sich frei bewegen können. Mal wieder bietet sich ein Vergleich mit "GTA" an. Sie sprechen mit Leuten oder begeben sich zu

bestimmten Orten, um Aufträge zu bekommen. Die Missionen sind fast immer actionbetont, Ablauf und Ziele variieren aber häufig. Sie verteidigen eine Brücke gegen wütende Rothäute, sprengen mit einer Kanone den Eingang zu einer Silbermine frei oder bewahren ein Lynchopfer vor dem Tod durch den Strick, indem Sie selbigen mit einem Scharfschuss durchtrennen. Um sich Zugang zu einem Fort zu verschaffen, fahren Sie mit zwei freundlichen Indianern in einem Kanu zu einer Höhle, von der aus Sie ungesehen in die Festung eindringen können. Doch wird der Fluss von zahlreichen Schurken bewacht, die Sie von den Klippen aus unter Beschuss nehmen.

Wie in jedem guten Western, so wird auch in "Gun" ziemlich viel geballert – keine Überraschung bei diesem Titel. In der Regel erledigen Sie Ihre Widersacher mit einem klassischen Revolver. Feuerkraft und Schussgeschwindigkeit dieser Waffe sind zwar eher durchschnittlich, dafür weist sie eine besondere Funktion auf: Auf Knopfdruck aktivieren Sie eine Zeitlupe, in der sich sowohl Colton als auch die Gegner langsamer bewegen. Jetzt markieren Sie mit einem Fadenkreuz die Stellen, an denen Sie den Feind treffen wollen, um anschließend zuzuschauen, wie Colton die Kugeln in Normalgeschwindigkeit



▲ **VOLL IM GRIFF:** Jenny wird im Saloon von einem Schurken als Geisel genommen.



▲ **FESTUNG:** Hier sehen Sie die Silbermine, in die Colton eindringen muss.



▲ **GETROFFEN:** Es ist sogar möglich, Buffel mit Pfeil und Bogen zu jagen.



▲ **KEIN FREUNDLICHER EMPFANG:** Auf der Suche nach Jenny schauen Sie im Saloon vorbei. Sie finden das Mädel zwar, doch schon recht bald eröffnen einige Banditen das Feuer auf Sie. Zeigen Sie den Halunken, dass sie einen Fehler gemacht haben.



▲ **ESKORTE:** Colton beschützt eine Postkutsche vor eventuellen Überfällen durch Banditen.



▲ **RUHIG, BRAUNER:** Aufgeschreckt von den Schüssen, die der Gauner im Hintergrund abfeuert, scheut das Pferd.

abfeuert. Echte Western-Profis kennen dieses Feature bereits aus Rockstars "Red Dead Revolver". Je nachdem, wo die Gegner getroffen werden – ob in den Arm, ins Bein oder in die Schulter – stürzen sie immer wieder anders. Sie sacken zusammen, werden zurückgeschleudert oder kippen wie ein nasser Sack über das Treppengeländer.

Darüber hinaus gehören Schrotflinte, Wurfaxt, Scharfschützengewehr sowie Pfeil und Bogen zu Ihrem Waffenarsenal. Diese Wummen verfügen zwar nicht über die Zeitlupenfunktion, aber über mehr Feuerkraft oder eine höhere Präzision. Sollte Ihnen ein Gegner auf die Pelle rücken, dann ziehen Sie Ihr Messer und steigen in den Nahkampf ein. Auch für die lautlose Schurken-Entsorgung aus dem Hinterhalt heraus eignet sich die Klinge ganz gut.

HEY-HO, SILVER!

Colton ist natürlich nicht immer nur zu Fuß unterwegs. Die langen Wege durch die Prärie bringt er im Sattel hinter sich. Sie können den Klepper traben und galoppieren lassen, auf Knopfdruck springt er sogar. Besonders gut gefallen haben uns die geschmeidigen Animationen des Pferdes bei der Wendung.

Überhaupt macht "Gun" technisch einen guten Eindruck. Zwar sind die Charaktere etwas eckig, aber das fällt nur bei Nahaufnahmen auf. Dafür wirken Wüsten und Canyons mit den Sandsteinfelsen und verholzten Büschen sehr authentisch. Und die kleinen Städtchen mit dem Liquor-Store, dem Gefängnis und dem Saloon, vor dem Pferde angebunden an der Tränke stehen, versetzen Sie endgültig in den Wilden Westen. Da die Landschaft wie bei "GTA" fortwährend von der Disc gelesen wird, bleiben Sie weitestgehend von Ladezeiten verschont. Beim Überschreiten bestimmter Grenzen wird dann aber schon mal geladen. **CG**

SPECIAL				
GUN				
System	PS2	Xbox	Xbox360	GC
Erscheint	3. Q. 05	3. Q. 05	3. Q. 05	3. Q. 05
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Neversoft			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.gunthegame.com			
Einschätzung	KLASSE ★★★★★			
Aufwändig inszeniertes Wildwest-Abenteuer mit einer offenen Welt und jeder Menge Baller-Action.				



GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen:

Erfragen Sie die aktuellen
Preise bei Ihrem **GamesProfi**



Hardware, Computer,
Konsole, Spiele
NETGAMES
GERA

07545 Gera, Zschochernplatz 4
Fon: **0365-2900840**
www.netgames-gera.de

Games-Store

Doberaner Strasse 110
18057 Rostock

Tel.: 0381-2003330

games-store@freenet.de

Gameland

Kaiserwerther Strasse 14
40878 Ratingen

Tel.: 02102-470473

Fax: 02102-470472

gameland-shop@nexgo.de



Werden auch Sie GamesProfi!

Infos unter

Tel.: 089 / 4208 - 2880

bzw.

eMail:

info@im-games.de

spielegrotte

www.spielegrotte.de

kontakt@spielegrotte.de

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

Kurt-Schumacher-Platz 7
44787 Bochum

Tel.: 0234-9160630

Fax: 0234-9160632

info@primalgames.de

www.primalgames.de



Paulinstrasse 36
54292 Trier

Tel.: 0651-27211

Fax: 0651-27212

www.gamenatix.de

SOUND CHECK

Kaiserstrasse 31
63065 Offenbach / Main

Tel.: 069-884299

Fax: 069-826583

soundcheck@t-online.de

www.soundcheck-of.de



bfk IT-Shop

Wasserloser Str. 7a
63755 Alzenau

Tel.: 06023-504851

Fax.: 06023-504853

info@bfk-web.de



www.wayman-games.de

info@wayman-games.de

Tel: +49(0)17141-125203

Fax: +49(0)17141-125209



Sie suchen Spiele ?

Wir haben Sie !

www.froeschl.de

Games & More

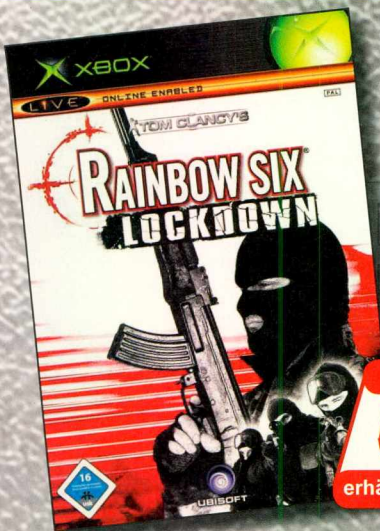
GamesBull Shop

www.Gamesbull.de

Erhältlich bei einem Ihrer GamesProfis

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole



Xbox™
59.⁹⁵
erhältlich ab 08.09.

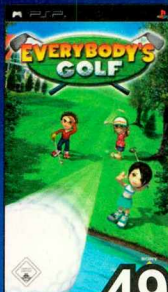
ab 08.09. auch für PC, GameCube™ und PlayStation2™



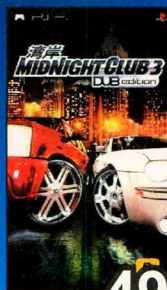
Bestellt rechtzeitig Eure PSP™-Software!

ab 01.09. u.a. erhältlich:

- Need for Speed Underground - Rivals
- Everybodys Golf
- NBA Street Showdown
- Midnight Club 3 - Dub Edition
- F1 Grand Prix
- Ridge Racer
- World Tour Soccer
- Wipeout Pure
- Medieval
- Fire Up
- Tony Hawks Underground 2
- Spiderman Movie 2



49.⁹⁵



49.⁹⁵



Alles was du für deine PSP® benötigst !

Das 11in1 Pack beinhaltet alles um das Maximum an Spielkomfort aus der PSP® rauszuholen. Der Autoadapter versorgt das PSP® -Handheld mit Strom im Auto, der Stereokopfhörer ermöglicht einen satten Sound, ohne andere zu stören. Das Handheld findet einen sicheren Platz im Metal Case. Die Spiele sind geschützt durch die Game-Cases. Das USB-2.0-Kabel ermöglicht den Datenaustausch mit dem PC über die USB-Schnittstelle. Die Protection-Folie schützt den empfindlichen Bildschirm vor Kratzern und Staub. Die zwei Microfiber-Tücher reinigen das Display sanft ohne zu kratzen. Zwei moderne Trageriemen in verschiedenen Längen.



24.⁹⁹

Händleranfragen erwünscht! Ingram Micro Games - Heisenbergbogen 3 - 85609 Dornach
info@im-games.de Tel. 089 / 4208 - 2880 Fax. 089 / 4208 - 2871

STARSHIP TROOPERS

Die Bugs sind auf dem Vormarsch: Zu Tausenden schwärmen die hässlichen Monsterkäfer aus, um die Menschheit auszulöschen



▲ **AUGE IN AUGEN:** Bei einigen Verteidigungs-Missionen scheint der Käfer-Ström einfach nicht abreißen zu wollen.



▲ **SCHLUSS MIT LUSTIG:** Der riesige Tanker-Bug drückt den Schutzwall dieses Außenpostens ein, als wäre er aus Pappe.



▲ **AUSEINANDER GENOMMEN:** Nach mehreren Salven mit dem Schrotgewehr sieht ein Bug ziemlich kaputt aus. Doch Vorsicht, selbst mit weggeschossenen Gliedern können Ihnen die Monster noch gefährlich werden! Am besten schießen Sie in die Mitte.

Wirklich aktuell ist die Filmvorlage "Starship Troopers" nicht gerade: Schon 1997 kam Paul Verhoevens Actionstreifen in die Kinos. Da hätte eigentlich schon viel früher jemand auf die Idee kommen können, aus diesem Science-Fiction-Epos einen Ego-Shooter zu stricken. Die brutalen Massenschlachten zwischen Marines und Bugs schreien ja geradezu danach! Na ja, besser spät als nie: Die englischen Strangelite-Studios werkeln im Moment eifrig an einer "Starship Troopers"-Ballerei. Wir haben schon mal Probe gespielt.

Fünf Jahre nach der großen Schlacht auf Klendathu starten die Bugs eine neue Offensive. Die Riesenparasiten reisen durch das All und landen auf Hesperus, einem von Menschen besiedelten Minen-Planeten nahe der Erde. Es beginnt eine üble Metzelei, die allem Anschein nach zu Gunsten der Käfer ausgehen wird.

Doch noch ist nichts entschieden! Sie sind Mitglied der Marauders, einer Eliteeinheit der mobilen Infanterie, die sich der übermächtigen Bedrohung entgegenstellt. Sie infiltrieren Bug-Nester, suchen Sprengladungen bei dem Wrack eines Raumschiffes oder verteidigen zusammen mit Kameraden einen Stützpunkt gegen eine heranrollende Bug-Welle. Um der Insektenplage Herr

zu werden, machen Sie Gebrauch von zehn Waffen, von denen jede eine Sekundärfunktion bietet. So verschießt etwa das Sturmgewehr Morita Mark 2 je nach Modell auch Schrotladungen oder Granaten. Raketenwerfer, Granaten, Schrotflinte und munitionsloses Energiegewehr ergänzen Ihre Ausrüstung.

FILMREIF INSZENIERT

In spielerischer Hinsicht erfindet "Starship Troopers" das Ego-Shooter-Rad nicht neu. Fahrzeuge gibt es keine, sämtliche Waffen hat man in ähnlicher Form schon mal gesehen und die KI-Kameraden lassen sich nicht herumkommandieren. "Starship Troopers" will aber auch keinen Innovationspreis gewinnen, sondern in erster Linie die chaotische Kriegsatmosphäre der Vorlage einfangen – und das gelingt ganz hervorragend! Wenn Hunderte von kleineren Warrior-Bugs begleitet von einem fetten Tanker-Bug an Ihre Türe klopfen, wenn Kameraden beim Angriff fliegender Hopper-Bugs den Kopf verlieren oder wenn bei Nacht zahlreiche Transportschiffe in Ihrem Lager landen und Verstärkung bringen, dann haben Sie das Gefühl, tat-

sächlich mittendrin zu sein. Kampfgeschrei, Käfergeräusche und heroische Orchestermusik verstärken das Erlebnis noch.

Möglich wird das quirlige Chaos erst durch die von Strangelite entwickelte Swarm-Engine. Diese zaubert problemlos mehrere hundert Käfer und Soldaten auf den Monitor und verfügt dabei noch über genug Ressourcen für Explosionen, Lichteffekte und Bump-Mapping-Texturen (unebene, detailreiche Oberflächen). Wer also geradlinige Ballereien mag und die dreckigen Bugs schon immer mal mit eigenen Händen auseinander nehmen wollte, merkt sich diesen Titel vor!

CG

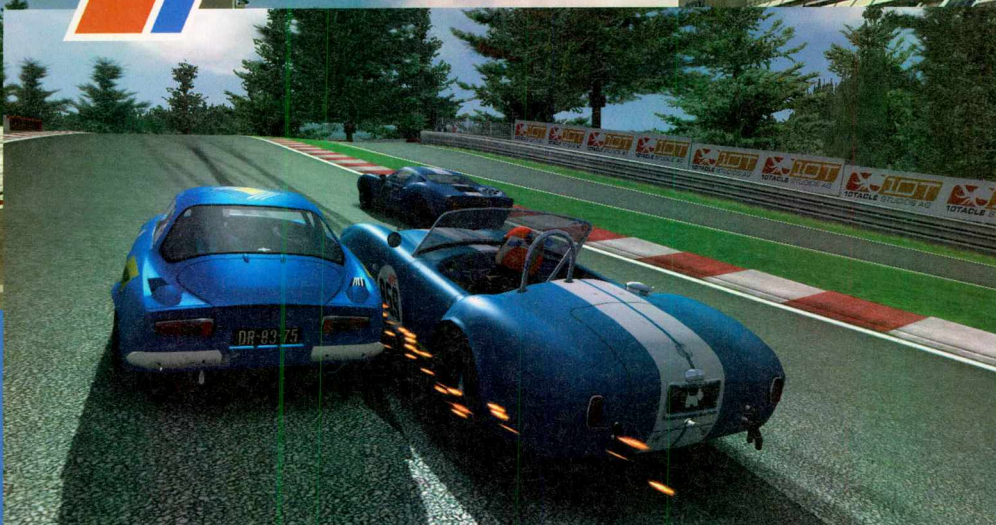
SPECIAL STARSHIP TROOPERS

System	PC
Erscheinung	Sept. '05
Preis	50 Euro
Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Empire Interactive
Entwickler	Strangelite
Spieleranzahl	1-8 Spieler
Internet	www.starshiptroopersgame.com

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★
Geradliniger Shooter nach bewährtem Rezept mit dichter Atmosphäre – und Hunderten ekliger Bugs!



ESP, TCS, ABS, DSC, ADS – wer das versteht und darauf Wert legt, blättert besser zur Titelstory auf Seite 14. Denn bei GT Legends gibt's Racing pur!



▲ HART: Wie sehr sich Berührungen mit Rivalen oder Leitplanken auf den Zustand Ihres Fahrzeuges auswirken, hängt vom gewählten Schwierigkeitsgrad ab. Die fünf Stufen beeinflussen zudem die Stärke der KI-Mitstreiter. Im knallharten Rennsport hat das Motto "der Klügere gibt nach" keine Gültigkeit. Das erkennen Sie deutlich an den Funken zwischen dem Renault Alpine links und dem offenen AC Cobra.

Echte Pisten-Puristen pfeifen auf elektronische Helferlein wie Traktionskontrolle und Stabilitätsprogramm. Mit Vierrad-Legenden Marke Jaguar E-Type oder Mercedes 300 SL hebt der Fahrspaß auch ohne Elektronik-Overkill in ungeahnte Höhen ab. Diese reine Freude am Fahren will Entwickler Simbin mit der Rennsimulation "GT Legends" zu Ihnen nach Hause bringen.

MIT VIEL GEFÜHL IM GROSSEN ZEHN

Beim herausragenden Vorgänger "GTR" warteten noch hochgezüchtete Rennpferde wie der Ferrari Maranello auf einen Ausritt. Diesmal greifen Sie sich die Zügel von knapp einhundert störrischen Hengsten aus den Sechzigern und Siebzigern. Schon beim Probespiel lässt uns ein Porsche 911 RSR spüren, was in früheren Jahren auf Rennstrecken wichtig war: viel Gefühl im Gasfuß. Sobald wir in der Kurvenausfahrt das Pedal zu schnell durchtreten, setzt der Heckspoiler zum Überholmanöver an. Auch die auf modernen Kurven so beliebten Curbs sind Gift für die Stabilität der Klassiker. Brettern Sie mit einem Force-Feedback-Lenkrad über die zehn Originalkurse, rüttelt jede Rille und jede Bodenwelle an Ihren Armen.

Fair: Im einfachsten Schwierigkeitsgrad schalten Einsteiger diverse Fahrhilfen ein und bestim-

men, dass Crashes dem Auto weniger weh tun. Wer jedoch Wert legt auf Authentizität, wählt den Profi-Level und geht noch zum TÜfeln in die Werkstatt. Neu: Mittels dreier Schieberegler justieren ungeduldige Hobby-Rennfahrer schnell Getriebe oder Fahrwerk. Die Kohle für zusätzliche Schmuckstücke verdienen Sie sich im Herausforderungs-Modus, der in drei Klassen unterteilt ist.

Herrlich: Strecken und Boliden des "GTR"-Sequels sind nicht mehr weit vom Fotorealismus entfernt. Der Sound der "GT"-Reihe ist ohnehin über jeden Zweifel erhaben. Das tiefe Schnurren einer Corvette ist der beste Grund dafür, sich endlich einen Subwoofer anzuschaffen. **AZ**

SPECIAL

GT LEGENDS

System	PC		
Erscheinung	Okt. '05		
Preis	50 Euro		
Genre	Rennsimulation		
Hersteller	10tacle		
Entwickler	Simbin		
Spieleranzahl	1 Spieler (1-16 online)		
Internet	www.gt-legends.com		
Einschätzung	TOP-HIT	★★★★	
95 legendäre Karossen – von Ferrari bis Porsche. Wenn hier nicht das Herz aufgeht, fährt besser Radl.			



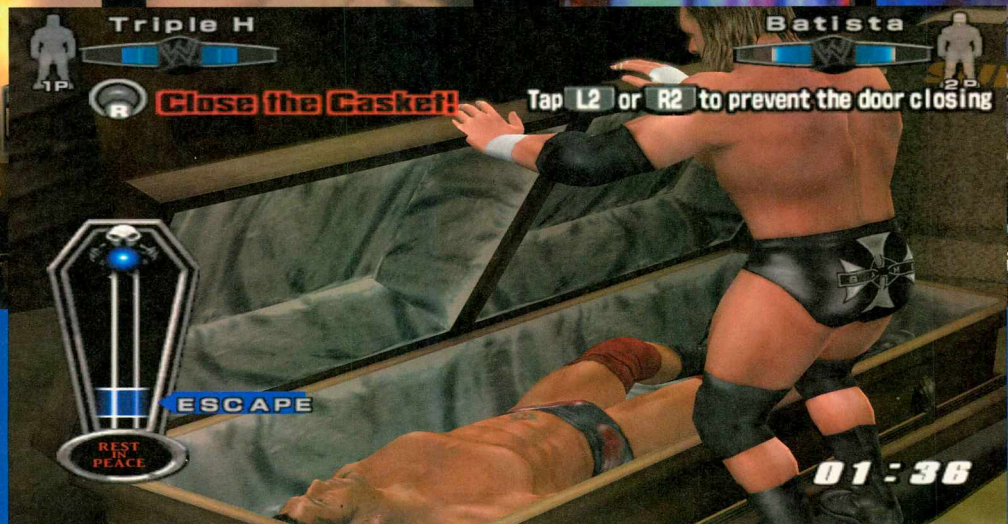
▲ OFFEN: Sogar die zusätzlichen Anzeigen für Kühler Temperatur oder Öl Druck entsprechen realistischen Gegebenheiten.



▲ DICHT: Das WTTT-Team Schnitzer BMW war bereits in der 76er-Serie aktiv.

SMACKDOWN! vs. RAW 2006

120 Kilo Muskelmasse oder doch 90-60-90? Mit den größten Stars der WWE prüfen wir die neuen Features des PS2-Champs.



▲ KLAPPE ZU, AFGE TOT: Haben Sie Ihren Gegner richtig vernübelt, stecken Sie ihn in den neuen Buried-Alive-Modus in einen edlen Sarg. Jetzt noch den Deckel drauf und Triple H ist der Sieger. Mit kräftigem Gehämmere auf die eingblendeten Tasten können Sie Batista jedoch vor dem ungemütlichen Ende bewahren. Das Sargverbuddeln ist eine von 100 verschiedenen Spielvarianten.



▲ ÄRGER AM HALS: Die exzellenten Texturen erhöhen die Authentizität.



▲ SCHEITEL GEZOGEN: Ein Hardcore-Wert gibt künftig die Wirkung von Schlagwaffen an.

Zur Europa-Premiere des Wrestling-Spektakels "WWE Smackdown! vs. RAW 2006" hat uns Hersteller THQ ins kurzzeit nicht ganz so sichere London eingeladen. Doch hat sich der Risiko-Trip gelohnt. Schließlich bekamen wir vor Ort die heißesten Infos aus erster Hand. Nach einem Interview mit Creative Director Nick Wlodyka kletterten wir mit einer frühen Vorabversion selbst als Zweimeter-Muskelmann in den Ring.

EY, MACH MAL PAUSE!

Wichtigste Neuerung gegenüber der Ende 2004 erschienenen Genre-Referenz ist ein Ausdauer-Balken: Nachdem wir unserem Gegenüber mit drei, vier kräftigen Hieben die Kauleiste massiert haben, schnaufen wir wie die sprichwörtliche Dampfkoch. Schnell suchen wir ein ruhiges Plätzchen und drücken einige Sekunden lang die Select-Taste. Idealerweise nutzt man die Zeit, in der ein Gegner auf dem Boden liegt, um diesen Balken wieder aufzufüllen. Laut Wlodyka soll das Geschehen durch dieses Ausdauer-Feature noch realistischer werden. Unendlich lange Schlagorgien sind damit nämlich nicht mehr möglich.

Neu ist auch der Hardcore-Wert. Ist dieser bei Ihrem Kämpfer besonders hoch, fügen Sie Rivalen mit Waffen wie Stühlen oder Schaufeln

besonders viel Schaden zu. Entscheidend ist das Hardcore-Attribut natürlich nur in Spielmodi, in denen Schlaggeräte erlaubt sind.

Buried-Alive heißt dagegen eine lustige Kampfvariante, in der nicht zweckentfremdete Möbel, sondern Särge im Mittelpunkt stehen. Ziel ist es, den Gegner mit harter Faust gefügig zu machen, ihn in einen Sarg zu stecken und die geschlossene Holztruhe im Boden zu versenken.

Wer hat hier "Undertaker" gerufen? Der griesgrämige Hüne ist natürlich ebenso mit dabei wie Andre the Giant sowie weitere Wrestling-Legenden, die die gemeinen Entwickler uns noch nicht verraten wollten.

AZ

SPECIAL

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006

System	PS2		
Erscheinung	Nov. '05		
Preis	60 Euro		
Genre	Wrestling		
Hersteller	THQ		
Entwickler	Yukes		
Spieleranzahl	1-6 Spieler (1-2 online)		
Internet	www.thq.de		

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Dank der neuen Features sind die Kämpfe den TV-Shows noch ähnlicher als bisher – Wrestling vom Feinsten!

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11

13507 Berlin

Tel.: 030/43776555

Berlin / Tegel

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

MEDIA GAMES

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau

+++Schnelle Lieferung nur per Nachnahme | Alle Neuerscheinungen+++

Verwandstelle:

Kornblumenweg 7

16548 Glienicke

Große Auswahl an günstigen Spielen

 1.000 verschiedene PS1 Games

 800 verschiedene PS2 Games

 200 verschiedene N64 Games

 350 verschiedene N64 Games

 420 verschiedene Xbox Games

 250 verschiedene GBA Games

 600 verschiedene PC Games

 200 verschiedene DC Games

Konsolenpreise auf Anfrage

€ € € **Ankauf** €

Sind Ihnen Videospiele auch zu teuer?

Wir kaufen an oder tauschen:

- Spiele div. Systeme
- Konsolen div. Systeme

Senden Sie schriftlich eine Auflistung ihrer Spiele an unsere Versandstelle (siehe oben).

Besuchen Sie unser Ladengeschäft:
Öffnungszeiten: Mo-Sa 10-20 Uhr



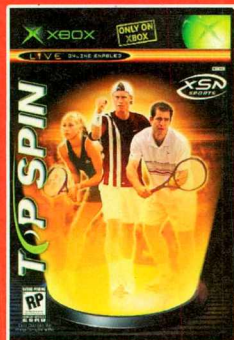
Gamecube NEU
nur:

49,95€

Bei uns noch zu haben!

Top Spin XB NEU

nur: **59,95€**



Reparatur und Umbau
aller Konsolen



Wir führen UK- und
Uncut Versionen für
alle Systeme



alle Preise auf Anfrage

Kontaktdaten:
Kltnr. 532 822 400
BLZ 100 700 24
Deutsche bank 24

Bestell-Hotline:

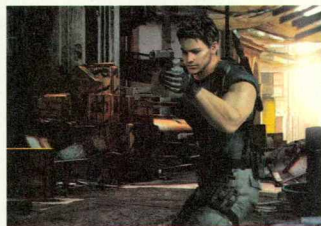
033056/435559

RESIDENT EVIL 5

Und ewig faulen die Zombies: Capcom lässt die beißfreudige Meute wieder los.



▲ **FEUERTAUF GLÄNZEND BESTANDEN:** Das neuartige Ziel- und Steuerkonzept des Vorgängers findet auch in Resident Evil 5 Anwendung. Schließlich geht die genial simple Heldenkontrolle auf eine Idee von Jun Takeuchi zurück, der bei Resident Evil 5 erstmalig den Produzentenplatz einnimmt. Auch optisch verspricht der neueste Capcom-Horror absolute Spitzenklasse.



▲ **HORROR-HAUDEGEN:** Resi-Ur-Held Chris Redfield spielt wieder die Hauptrolle.



▲ **PARADIES?** Südländisch anmutende Straßenzüge und gleißendes Sonnenlicht könnten fast Ferienflair aufkommen lassen.

Auf diese Fortsetzung hat die Zockerwelt gewartet. Mit "Resident Evil 4" hat Capcom dem ausgelutschten Survival-Horror-Konzept die überfällige Kreativspritze verpasst. Leon S. Kennedys schaurig-schöner Europa-Einsatz gilt als eines der besten Videospiele aller Zeiten. Doch je genialer das Spiel, desto größer die Ernüchterung nach dem Durchzocken – ebenbürtiger Software-Nachschub ist selten in Sicht.

Im Falle der Zombiesaga zeichnet sich jedoch ein überaus verheißungsvoller Silberstreifen am Horizont ab: "Resident Evil 5" kommt sicher. Allerdings nicht mehr für die aktuelle Konsolengeneration. Hersteller Capcom setzt die actiongeladene Horrorthat 2006 auf Xbox360 und PlayStation3 fort. Nintendo-Fans gehen diesmal aller Wahrscheinlichkeit nach leer aus. Eine Umsetzung für das geheimnisvolle Revolution-System haben die Japaner zwar nicht ausdrücklich ausgeschlossen, aber auch nicht angekündigt.

TERROR AM HELLICHEN TAG

Einmal mehr fungiert "Resi"-Urvater Shinji Mikami als alles überwachender Rat- und Ideengeber. In den Produzentenstuhl schwingt sich Jun Takeuchi, ebenfalls ein echter Schreckensexperte. So war Takeuchi unter anderem bei den ersten bei-

den "Resident Evil"-Episoden sowie für die "Onimusha"-Serie als Designer tätig.

Die Story soll nahtlos an die des Vorgängers anknüpfen. Allerdings wird diesmal nicht Leon S. Kennedy, sondern – aller Voraussicht nach – Chris Redfield (der Held des ersten Teils) im Zentrum des bleihaltigen Geschehens stehen. Zudem sollen die fleischgerigen Monstrositäten nicht mehr nur in düsteren Gemäuern und beim nächtlichen Friedhofsspaziergang über Ihren Helden herfallen, sondern auch am helllichten Tag auf Menschenjagd gehen. Hoffen wir, dass sich Sonnenschein und Herzkasper nicht gegenseitig ausschließen!

GA

SPECIAL

RESIDENT EVIL 5

System	PS3	Xbox360
Erscheint	2006	2006
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Horror-Adventure	
Hersteller	Capcom	
Entwickler	Capcom	
Spieldauerzahl	1 Spieler	
Internet	www.residentevil.com	

Einschätzung **KLASSE** ★★★★★
Auch auf Next-Gen-Konsolen bleibt Capcom Horror-Vorreiter. Die ersten Bilder sind viel versprechend.

Die politisch
unkorrekte
Show.



**CHAPPELLE'S
SHOW**

Mittwochs 21h
Donnerstags 22h
www.mtv.de/chappelle



XBOX 360™



Sony setzt in diesem Weihnachtsgeschäft weiter auf die PS2, doch Microsoft läutet im November bereits die nächste Konsolen-Generation ein. Im Interview mit Microsoft beleuchten wir die Marktchancen der Xbox360 – und fragen auch, wie viele Spiele noch für die "alte" Xbox erscheinen.

Sony ist Marktführer unter den Konsolenherstellern. Während der japanische Elektronikgigant schon fast 3,5 Mio. PS2-Geräte in Deutschland verkauft hat, liegen Microsoft mit der Xbox (ca. 1 Mio.) und Nintendo mit dem GameCube (ca. 700.000) deutlich dahinter. In wenigen Wochen setzt Microsoft zum ultimativen Überholmanöver an. Mit großem zeitlichen

Vorsprung veröffentlicht der Software-Riese die erste Konsole der nächsten Generation. Mit welchen Argumenten Big M potenzielle Konsumenten vom Kauf der Hightech-Konsole überzeugen will, erzählt uns Martin Bachmayer, Head of Marketing Home and Entertainment Division, Microsoft Deutschland. **SZ**

INTERVIEW

◀ Der gebürtige Wiener Martin Bachmayer (34) arbeitet bereits seit 1994 in der Spielebranche. Seit 2001 ist er bei Microsoft.

VGA: Worin unterscheidet sich die Xbox360 von den bisherigen Spielekonsolen?

Martin Bachmayer: Xbox360 ist für uns die leistungsfähigste Entertainment-Plattform dieses Jahrzehnts. Wir schränken das bewusst nicht auf die derzeitige Generation ein. Der Erfolg hängt heutzutage nicht nur von der Hardware-Leistung, sondern maßgeblich von der Entwicklungssoftware ab. Hier haben wir bereits 2004 mit XNA die fortschrittlichste Technologie auf den Markt gebracht. Die nächste Generation beginnt in diesem Weihnachtsgeschäft und schon zum Start der

"Man kann auch einen iPod und eine PSP anschließen"

Xbox360 wird der Spieler sehen, warum es keinen Sinn macht, auf die nächste Generation eines anderen Herstellers zu warten. Wir erleben einen Quantensprung in der Grafik, nicht nur durch den High-Definition-Standard. Dazu kommt die neueste Version der Online-Plattform Xbox Live, die weit über reines Spielen hinausgeht.

VGA: Was hat die Xbox360 speziell der für Ende 2006 erwarteten PS3 voraus?

Martin Bachmayer: Xbox360 ist eine offene Entertainment-Plattform für Spiele, Musik, Film,

DIE HIGHLIGHTS ZUM XBOX360-START

PERFECT DARK ZERO

Genre: Ego-Shooter
Hersteller: Microsoft



▲ **VOLL VERSPÄTET:** Sollte für die Xbox kommen, jetzt gehört der Rare-Shooter zu den Action-Highlights im Xbox360-Line-up.

PROJECT GOTHAM RACING 3

Genre: Rennspiel
Hersteller: Microsoft



▲ **VOLLGAS:** Ob PGR 3 wirklich so gut aussieht wie auf diesem Bild von Microsoft, wird sich zeigen. Wir beten...

Foto und Kommunikation. Nur die Xbox360 bietet eine einfache Vernetzung mit anderen Entertainment-Produkten sämtlicher Hersteller. Ich kann auch einen iPod von Apple oder eine PSP von Sony anschließen.

VGA: Welche Erkenntnisse ziehen Sie aus vier Jahren Konsolen-Erfahrung?

Martin Bachmayer: Wir haben in den letzten Jahren extrem viele Gespräche mit Spielern geführt. Ergebnis: Die Häufigster Wünsche sind ein besseres Konsolen-Design, eine einfachere Menüführung, Möglichkeiten zur Personalisierung, konsequentes Weiterentwickeln von Xbox Live und einen kabellosen Controller. All diese Wünsche wurden im Xbox360-Konzept umgesetzt. Die zweite Wunschliste kam von einem breiteren Entertainment-Publikum. Hier ging es um die einfache Nutzung aller relevanten Medien wie CD, DVD, MP3, digitale Fotos und Film. Auch das haben wir bei der Xbox360 verwirklicht.

VGA: Wie viel Wert legen Sie denn in der Vermarktung auf HDTV? Noch sind die entsprechenden Fernseher ja nicht sehr verbreitet.

Martin Bachmayer: Zum Start wird das HDTV-Feature der Xbox360 sicher noch nicht massenmarktauglich sein. Es wird erst in den nächsten Jahren in Deutschland eine Rolle spielen. Die IFA in Berlin und speziell die WM 2006 werden dafür sorgen, dass viele über einen Umstieg nachdenken. Der High-Definition-Support der Xbox360 sorgt für einen grafischen Quantensprung. Das heißt aber nicht, dass ich HD brauche, um den grafischen Fortschritt wahrzunehmen.

VGA: Wofür steht der Zusatz "360"?

Martin Bachmayer: "360" steht für die gesamte Erfahrung um sich herum: Ich als Spieler bin im Zentrum. Dieses Prinzip zeichnet das Produkt aus und deshalb wurde der Name so gewählt.

VGA: Sie planen, was noch niemand zuvor geschafft hat: Sie wollen die Xbox360 in USA, Japan und Europa innerhalb weniger Wochen einführen. Was bedeutet das für den Konsumenten in Deutschland? Wird es genügend Konsolen für alle Kaufwilligen geben?

Martin Bachmayer: Bisher wurden die Konsumenten in Europa bei Konsolenstarts immer wieder benachteiligt. Wir haben einen ehrgeizigen Plan, aber wir hoffen, dass uns das vom deutschen Konsumenten gedankt wird. Und wir sind sicher, genügend Konsolen in den Handel bringen zu können.

VGA: Microsoft wird den Preis der Xbox360 auf der Games Convention bekannt geben. Können Sie uns schon mal einen Tipp geben?

Martin Bachmayer: Der Preis wird unter dem der ersten Xbox (479 Euro) liegen.

VGA: Na das ist doch schon mal was. Stichwort aktuelle Xbox: Wird das Gerät auch nach dem Start der Xbox360 noch voll unterstützt? Wird Microsoft selbst auch noch weiterhin Spiele für die Xbox produzieren?

Martin Bachmayer: Wir selbst haben schon früh viele Ressourcen für die Xbox360 gebündelt. Schließlich wollen wir die enorme Hardwarepower der neuen Konsole schnell ausreizen können. Von anderen Publishern jedoch sind noch mehr als 200 Titel für die Xbox in der Entwicklung. Das verspricht weiterhin eine enorme Vielfalt. Darüber hinaus werden auch nach dem Xbox360-Start Xbox-Konsolen auf den Handel geliefert.

VGA: Bezüglich der Abwärtskompatibilität der Xbox360 haben Sie bisher immer wieder von den "meistverkauften Titeln" gesprochen. Wie viele Xbox-Spiele werden denn konkret auf der Xbox360 laufen?

Martin Bachmayer: Es gibt eine technisch sehr komplexe Lösung, die es ermöglicht, Xbox-Spiele auf der Xbox360 abzuspielen. Wir testen nun der Reihe nach alle Spiele. Da fangen wir natürlich mit den meistverkauften Spielen an. So ist die Wendung "Abwärtskompatibel zu den meistverkauften Titeln" entstanden. Wenn wir bis zum Launch sicher sind, dass alle Spiele funktionieren, dann werden wir die Aussage in "100 Prozent abwärtskompatibel" ändern. Bereits jetzt haben wir über 100 Spiele erfolgreich getestet.

VGA: Herr Bachmayer, wir bedanken uns für das interessante Gespräch.

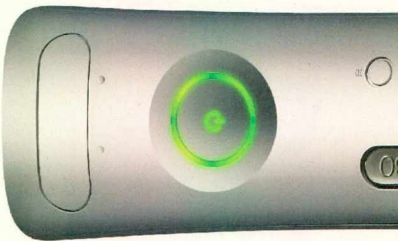
CHANCEN UND RISIKEN

CHANCEN

1. Xbox360 erscheint voraussichtlich zwölf Monate vor der PlayStation3
2. Xbox360 ist die erste Spielekonsole, die HDTV-Bildauflösungen unterstützt
3. Ein bereits jetzt ausgereiftes Online-Konzept (Xbox Live) wird mit der Xbox 360 konsequent weiterentwickelt
4. Erstmals kann der Spieler Gehäuse und Menü einer Konsole individuell nach seinen Wünschen gestalten
5. Xbox360 ist mit fast allen aktuellen Entertainment-Geräten vernetzbar

RISIKEN

1. Der Preis der Xbox360 (399 Euro?) ist vielen Deutschen zu hoch
2. Das HDTV-Feature verpufft mangels geeigneter Displays
3. Viele PlayStation-Fans warten auf die PlayStation3
4. Microsoft kann mit der Xbox360 den Image-Vorsprung der PlayStation-Marke nicht verringern
5. Es erscheinen nicht genügend Topspiele, die zum Kauf der neuen Hardware anregen



"Wir haben schon über 100 Spiele auf Xbox360 getestet"

KAMEO: ELEMENTS OF POWER

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Microsoft



▲ VOLLE ACTION: Im sehnlichst erwarteten Rare-Titel mit traumhafter Optik geht zum Xbox360-Start die Post ab.

DEAD OR ALIVE 4

Genre: Prügelspiel
Hersteller: Microsoft



▲ VOLLER KÖRPEREINSATZ: Der Babe-Prügler bietet die größten Locations im ganzen Genre. Andere Dinge sind auch groß...

CALL OF DUTY 2

Genre: Ego-Shooter
Hersteller: Activision



▲ VOLLES ROHR: Nicht alle Highlights zum Start kommen von Microsoft. Activision schießt mit Call of Duty 2 scharf.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

AGE OF CONAN

Robert E. Howards berühmter Barbar lässt wieder die Muskeln spielen. In Funcoms düsterem Action-RPG gehen Sie mal alleine, mal im gehorsamen Heldenteam auf Dämonenjagd und zerfetzen Polygonleiber mit diversen Nah- und Fernattacken. ++ +

THE CHRONICLES OF NARNIA

Bei uns ist C.S. Lewis' Fantasy-Zyklus wenig bekannt, das dürfte sich aber mit der im Winter anlaufenden Leinwandinterpretation ändern. Auch in der Software-Adaption kämpfen dann Löwe Aslan und seine menschlichen Gefährten in Action-Adventure-Manier gegen eine böse Hexe. ++ +



▲ **TIERE, TROLLE, TAPFERKEIT:** In Narnia fühlen sich Fantasy-Fans heimisch.



▲ **WIR SIND DIE ROBOTER:** Harte Mech-Action.

HEAVY DUTY

Wenn ein skrupelloser Diktator einen friedlichen Planeten ruchlos in seine Gewalt bringt, dann gibt's für freiheitsliebende Söldner eine Menge zu tun. 20 Missionen lang wüten Sie folglich an Bord eines schwer bewaffneten Kampfroboters in den Feindesreihen. Nebenbei legen Sie ganze Städte in Schutt und Asche.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Akella
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

PILOT DOWN

Weltkriegsaction im Comic-Stil: Alliierten-Pilot Bill Foster wird hinter feindlichen Linien abgeschossen. Allein und ohne Ausrüstung schleiche Sie sich anfänglich durch's von Nazis besetzte 3D-Terrain. Später geht's mit diversen Ballermännern und Granaten auch mal bleihaltiger zur Sache. Ein Erfahrungspunktesystem verspricht dabei dezenten Rollenspieleinschlag.

▼ **DER SCHEIN TRÜGT:** Trotz Comic-Look actionreich.



NEWS	
System	PC
Hersteller	Dreamcatcher
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

SHADOWGROUNDS



▲ **KLISCHEE:** Böse Aliens werden zu Blutlachen transformiert.

NEWS	
System	PC
Hersteller	DTP
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

Gegen Ende des 22. Jahrhunderts hat es sich die Menschheit auf diversen Planeten gemütlich gemacht. Klar, dass nicht alle extraterrestrischen Lebensformen mit der Besetzung ihrer Heimat einverstanden sind. So gilt es, die schleimige Alienbrut mit Waffengewalt vom Bleiberecht zu überzeugen. Ein knappes Dutzend Wummern – darunter Sci-Fi-MG und Flammenwerfer – soll dabei helfen. Ein Fall für Fans von Action-RPGs à la "Diablo".

▼ **KLASSISCHE ANSICHT:** Die angeschragte Vogelperspektive.



DER HERR DER RINGE: SCHLACHT UM MITTELERDE 2

EA lässt Mittelerde nicht in Ruhe. Ein neues Lizenzabkommen mit Tolkiens Rechtewächtern erlaubt es dem U.S.-Publisher, auch außerhalb der Filmtrilogie Spiele rund um das Fantasy-Universum zu entwickeln. Zuerst steht ein Nachfolger der Echtzeitstrategie "Schlacht um Mittelerde" auf dem Programm.



▲ **FANTASTISCH:** Frische Monster und Schauplätze.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

DRAGONSHARD

In der Fantasywelt Eberron kämpfen drei Rassen erbittert um die Vormacht. Je nachdem, ob Sie sich auf die Seite der guten Menschen schlagen oder für die bösen Urviecher in die Schlacht ziehen, erwartet Sie eine andere Story. In jedem Fall erleben Sie einen Mix aus RPG und Strategie. Auf der Oberfläche werden Massenschlachten ausgetragen und Hauptquartiere gebaut. Unterirdisch gehen Sie mit einem kleinen Trupp auf Monster-Expedition.



▲ **MASSENMORD:** Prächtige Schlachten.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

VIDEO GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



GRATIS-PRÄMIE!



* Solange Vorrat reicht.

**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR VGA
WERBEN UND TOLLE
GRATIS-PRÄMIE KASSIEREN!**

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unter Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088

(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 9-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,50 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise:

☐ per Bankbuchung

(nur in Deutschland möglich)

☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

☐ VISA

☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Prüfstelle

Datum

Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

☐ Ja, ich will Videogames
Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Videogames Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vorzugspreis von nur € 30,00 (Ausland € 33,60, Schweiz Sfr 62,40). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Videogames Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden.

VG0905

**Zu meinem Jahres-
Abonnement wähle ich
folgende Prämie:**

☐ PC-Spiel
"Project
Snowblind"

☐ "Stolen"
Xbox-
Controller

☐ "Stolen"
PS2-
Controller

* Bitte beschriften Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent. Gehen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

ROGUE GALAXY

Level 5 präsentiert gegen Ende des Jahres mit "Rogue Galaxy" den nächsten Fantasy-Streich, der wie alle Spiele des japanischen RPG-Experten in edlen Cel-Shading-Look verpackt sein wird. Noch ungewiss ist, ob das Comic-Abenteuer auch bei uns erscheinen wird. +++

SPINOUT

Putzmuntere Kugelei aus England: Icon Games bastelt derzeit an einem Rennspiel der etwas anderen Art. Als Sphärenball gilt es, 54 mit Steilkurven, Spiralförmigen, Loops und schmalen Stegen gespickte Sci-Fi-Kurse zu durchrollen. Der Mix aus Geschicklichkeit und Racing-Gaudi soll noch 2005 kommen. +++



▲ **SCHWINDELFREI?**
In Spinout geht's rund.



▲ **HAUPTSACHE SCHAURIG:**
Die ersten Hintergrundstudien.

SIREN 2

Atmosphärisch top, spielerisch aber zu verworren – so das Fazit nach Sonys letztjährigem Horrorschocker "Siren". Für den Nachfolger versprechen die Macher, das Story-Szenario deutlich zu entschlacken und den Ablauf klarer zu gestalten. Am Flair und Japan-Setting wollen die Entwickler aber festhalten.

NEWS

SIREN 2	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

TALES OF LEGENDIA

Fantasy-Kost aus Fernost: Mit "Tales of Legendia" setzt Nippon-Urge-stein Namco seine langlebige RPG-Saga auf der PS2 fort. Erstmals dürfen sich Rollenspieler jetzt auf 3D-Optik freuen. Die komplexe Welt und das geniale Echtzeitkampfsystem sind bereits bewährte Größen. Und wer weiß, vielleicht erscheint die neueste Episode ja auch endlich mal bei uns.

▼ **POLYGON-PARTY:** Welten erkundung jetzt in 3D.

NEWS

TALES OF LEGENDIA

System	PS2
Hersteller	Namco
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



SLY 3: HONOR AMONG THIEVES

Nach seinem erfolgreichen Einsatz gegen Flatterfiesling Clockwerk hat es der Langfinger diesmal auf die Familienjuwelen der Cooper-Sippe abgesehen. Mit dabei Schildkrötenkumpel Bentley (neuerdings im Rollstuhl), Dickhäuter Murray und Ex-Schurke Dimitri, der die Seite gewechselt hat. Diesmal dürfen auch zwei Spieler gleichzeitig an die Pads. Während Sie in Gestalt von Sly auf Raubzug gehen, versucht Ihr Kollege (in der Rolle von Bullenbraut Carmelita), Ihnen das Diebesgut wieder abzuluchsen. Bereits gesäuberte Levels können Sie jederzeit noch einmal angehen, um die optimale Taktik auszubaldowern und damit einen höheren Gaunerrang zu erreichen.

▼ **JETZT AUCH FÜR ZWEI:**
Sly gegen Polizistin Carmelita.

NEWS

SLY 3: HONOR AMONG THIEVES	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



PROJECT ZERO 3: THE TORMENTED

"Resident Evil" ist spannend, "Silent Hill" schön schaurig. Doch die Krone im Reich des virtuellen Schreckens gebührt Tecmo. Deren angenehm unblutige "Project Zero"-Serie dürfte schon so manchen hartgesotenen PS2-Exorzisten an den Rande des Nervenzusammenbruchs getrieben haben. Teil 3 wird da sicher keine Ausnahme machen. Diesmal schlüpfen Sie in die Rolle der 23-jährigen Rei Kurosawa, die in einer verwunschenen Villa ein Foto ihres toten Freundes findet und kurz entschlossen dem Mysterium auf den Grund geht. Einmal mehr setzen Sie die transzendentalen Bewohner des Gemäuers mit einer alten Fotokamera außer Gefecht und nutzen den Apparat zudem zum Lösen diverser Rätsel. Dabei freuen sich "Project Zero"-Experten auf ein Wiedersehen mit alten Bekannten: Zeitweise gehen Sie nämlich mit Miku und Kei – den beiden Heldinnen aus den ersten zwei Episoden – auf die mächtig unheimliche Geisterjagd.



▲ **ALTBEWAHRT:** Auch im dritten Teil ist eine Kamera Ihre stärkste Waffe gegen Geister.



▲ **TYPISCH:** Heldin Rei Kurosawa trifft in einer geheimnisvollen Villa eine mysteriöse Frau.

NEWS

PROJECT ZERO 3:...

System	PS2
Hersteller	Tecmo
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

FABLE: THE LOST CHAPTERS

Eine gute Nachricht für alle Xbox-Fans, die neidisch ins PC-Lager geschaut haben: Die inhaltlich erweiterte PC-Umsetzung des Fantasy-Knallers "Fable" kommt nun doch für die Microsoft-Konsole. Voraussichtlich im Herbst kommen die verlorenen Kapitel zu einem besonders günstigen Preis in die Läden. +++

NAMCO MUSEUM

Zum Firmenjubiläum bringt Namco "Namco Museum 50th Anniversary Arcade Museum" heraus. Auf dem Silberling finden sich 14 Bitmap-Klassiker der 70er- und 80er-Jahre. Mit dabei sind die unverwundliche Pillenhatz "Pac-Man", der Agenten-Thriller "Rolling Thunder" sowie der Vertikal-Shooter "Dragon Spirit" – ein Fest für Nostalgiker! +++

◀ **OLDIE:** Der Rennspiel-Hit Pole Position aus dem Jahre 1982 – lange ist's her!



▲ **FEUERSTUHL:** Bald fällt die Startflagge für die flotten Bikes.

MOTO GP3

THQs realitätsnahe und anspruchsvolle Zweiradsimulation verspricht in der dritten Auflage einsteigerfreundlicher zu werden. Dank interaktiver Fahrschule und einstellbarem Schwierigkeitsgrad sollen endlich auch Motorrad-Greenhorns auf den 16 offiziellen WM-Kursen dem Geschwindigkeitsrausch verfallen.

NEWS	
MOTO GP3	
System	PC X
Hersteller	THQ
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

DTM RACE DRIVER 3

Mit der kommenden Neuauflage der traditionellen "DTM"-Serie will Codemasters eine ultimative Rennsimulation abliefern. Satte 35 Motorsportdisziplinen – von Monster-Truck-Wettbewerben über Motocross bis zur DTM – stehen zur Auswahl. Unzählige topaktuelle Highspeed-Boliden und historische Karren sowie Online-Unterstützung gibt's natürlich ebenfalls. Also Vollgas!

▼ **POLYGON-PARTY:** Auf der PS2 geht's in 3D auf die Piste.

NEWS	
DTM RACE DRIVER 3	
System	PC X
Hersteller	Codemasters
Erscheint	2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€



BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD

Im zweiten Teil von Ubisofts Weltkriegsepos übernehmen Sie die Rolle eines alten Bekannten. Sergeant Hartsock und seine Mannen kreuzten bereits im Vorgänger die Wege von "Road to Hill 30"-Held Matt Baker. Diesmal ziehen Sie mit seinem Team los. Entsprechend spielt "Earned in Blood" ebenfalls nach dem berühmten D-Day. Im Vergleich zum Erstling erwarten Sie nun mehr Straßenkämpfe und dramatische Haus-Erstürmungen. Zudem führen nun meist alternative Routen zum Levelziel. Vor allem aber hat sich Entwickler Gearbox der im Vorgänger kritisierten Gegnerintelligenz angenommen.

▼ **VIVE LA FRANCE:** Feurige Gefechte im Straßenschlingel.

NEWS	
BROTHERS IN ARMS...	
System	PC X
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€



STAR WARS: BATTLEFRONT 2

Darauf haben die "Star Wars"-Fans gewartet: Im Winter geht die Multiplayer-Schlacht in eine neue, eine aufgebahrte Runde. Zwölf Schauplätze locken in "Battlefront 2" zum intergalaktischen Schlagabtausch. Unter anderem stehen der Palast von Fettwurm Jabba und der Todesstern auf dem Programm. Das Beste daran: Diesmal dürfen Sie sich auch in die Weiten des Weltalls wagen. An Bord von Tie Fighter und X-Wing geht's zwar weniger bodenständig, aber nicht minder brachial zur Sache. Zudem stehen in Schlüsselmissionen endlich auch Jedi-Ritter und sogar Darth Vader höchstpersönlich als Spielfiguren zur Auswahl. Die Online-Spieleranzahl ist ebenfalls gestiegen: Auf PC bekriegen sich nun maximal 64 menschliche Sternenkämpfer. Auf Xbox ziehen 32 Zocker gen Breitbandkrisengebiet. Extra für Einzelspieler integrieren die Pandemic Studios eine Solo-Kampagne mit vielfältigen Missionen und einer spannenden Story.



▲ **LASERGEWITTER:** Anders als noch im Vorgänger geht's nun auch im Weltall zur Sache.



▲ **FIESER LUMP:** Finsterling Darth Vader steht diesmal als spielbarer Charakter bereit.

NEWS	
STAR WARS: BATTLEFRONT 2	
System	PC X
Hersteller	LucasArts
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

Nach zwei Action-Einsätzen hat Prügelknahe Joe erst mal die Schnauze voll vom Superheldendasein. Damit seine flinken Fäuste nicht einrosten, nimmt der vermummte Comic-Kämpfer bei Abwechslung an einem Kloppturnier teil. Mit "Red Hot Rumble" erwartet Sie folglich kein scrollender Hüpfen, sondern eine Fun-Keilerei in bester "Super Smash Bros. Melee"-Tradition. Joe und viele andere "Viewtiful Joe"-Veteranen geben sich in riesigen Arenen auf die Mütze. Wichtige Spezialmanöver und Extras zum Aufsammeln verheißten hitzige Fights für bis zu vier Spieler gleichzeitig.

NEWS	
VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



▲ **TRADITIONALIST:** Trotz Genre-Wechsel bleibt Joe seinem Comic-Outfit treu.



▲ **HAU' DEN LUKAS:** Allerlei Viewtiful-Joe-typische Manöver garantieren beste Prügellaune.



▲ **KANONENMÄDEL COCO:** Es wird gefahren und geballert.

CRASH TAG TEAM RACING

In Crashes nächstem PS-Einsatz knattern Sie in neuerdings bewaffneten Vehikeln über kunterbunte Strecken. Geschickt kapern Sie feindliche Bolide und koppeln Sie ans eigene Gefährt. Wahlweise übernehmen Sie nun das Lenkrad oder gehen am Bord-MG auf Schurken safari.

NEWS	
CRASH TAG TEAM RACING	
System	PS2
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

GAMECUBE-NEWS

MIDWAY ARCADE TREASURES 3

Im Zentrum von Midways nächster Oldie-Sammlung stehen Rennspiele. Vom schlichten Polygonfrühwerk "Race Drivin'" über die launige Mehrspieler-Rallye "Super Off-Road" bis hin zum krachigen Arcade-Racer "San Francisco Rush" locken fast zwölf PS-Perlen aus fast 20 Jahren Firmengeschichte ans Pad. +++



▲ **RACE DRIVIN':** Zu seiner Zeit eine echte Grafik-Perle!

WALLACE & GROMIT

Passend zum neuen "Wallace & Gromit"-Kinofilm serviert Konami die Umsetzung. Im vorliegenden Mix aus Hüpfspiel und Rätseli jagen Sie in der Rolle der beiden Knetfiguren einem riesigen Kaninchen hinterher. +++

WWE DAY OF RECKONING 2

THQ versorgt Cube-Ringer in Kürze wieder mit feinstem Wrestling-Ware. Bei "WWE Day of Reckoning 2" stehen die üblichen Sequel-Verbesserungen, etwa eine detailliertere Optik, mehr Moves oder ein komplexerer Charakter-Editor an. Fans des Ring-Gerangels dürfen sich auch diesmal auf prominente Sportler freuen. Neben knapp 40 noch aktiven Kanten geben sich mit Bret "The Hitman" Hart, The Rock und Hulk Hogan auch ein paar echte Legenden ein Stelldichein.



▲ **IMMER FESTE DRUFF:** Im WWE-Ring geht's rund!

NEWS	
WWE DAY OF RECKONING 2	
System	GameCube
Hersteller	THQ
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

MARIO SUPERSTAR BASEBALL

Kaum eine Sportart bleibt vom Nintendo-Klempner verschont. Neuerdings versuchen sich Mario, Yoshi und Co als Keulenschwinger. Zwar bleiben die Grundregeln des amerikanischen Volkssports erhalten, dank diverser Extras, Mini-Herausforderungen und kniffliger Präsentation richtet sich das launige Ballgeklappe aber auch an Sportverweigerer. Da bis zu vier menschliche Recken gleichzeitig am einsteigerfreundlichen Schlagabtausch teilnehmen dürfen, stehen lustige Mehrspielerunden bevor.



▲ **VOLLE KONZENTRATION:** Luigi wartet auf den großen Wurf von Donkey Kong.

NEWS	
MARIO SUPERSTAR BASEBALL	
System	GameCube
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT

Gamefreax.de

KOELNER STR. 166 / 53840 TROISDORF
mehr in unserem onlineshop www.gamefreax.com

XBox Case-Modding:

Logobleuchtung, Unterbodenbeleuchtung, LCD-Display, Controller-Beleuchtung, thermogeregelter superleiser Lüfter, Joypadbeleuchtung, Deckelbeleuchtung, beleuchteter Leiser Lüfter, bis zu drei Festplatten in eine XBOX...
ALLES IST MACHBAR - WE PIMP YOUR BOX

Supercard:
CompaqFlash 2 GBA
Adapter für ROMs

PSP Games!

ony psp - standard and blue pak

Nintendo DS
sofort lieferbar!!!

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

PS3 - XBOX360 - REVOLUTION

NEXT-GEN-NEWS

AUF PS3-KURS: FACTOR 5

Lagerwechsel: Jahrelang stand der deutschstämmige Entwickler Factor 5 loyal hinter Nintendo und belieferte dessen Konsolen mit Klassikern wie "Star Wars: Rogue Squadron". Doch jetzt haben die in den USA ansässigen Jungs um Julian Eggebrecht eine neue Hardware für sich entdeckt. Künftig stellt Factor 5 sein Know-how vorrangig in den Dienst der PS3. Eines ihrer kommenden Projekte ist das Drachenabenteuer "Lair", von dem bislang jedoch nur ein grafisch beeindruckender, aber wenig aussagekräftiger Videotrailer gezeigt wurde. +++

GENJI-SEQUEL FÜR PS3

Noch vor dem hiesigen PS2-Release kündigt Sony schon einen Nachfolger zum Samuraischnitzel "Genji" für die PS3 an. Drei Jahre nach den Geschehnissen des Erstlings sollen Sie dabei erneut mit Yoshitane meuchelmordend durchs alte Japan ziehen. Wir rechnen mit einer Veröffentlichung Ende 2006. +++



▲ **EDEL-ACTION:** Genji geht in die Verlängerung.



▲ **SCHICK:** Die ersten Auto-Studien des nächsten Ridge Racer.

RIDGE RACER 6

Namco will's noch einmal wissen: Nach der enttäuschenden "R: Racing Revolution"-Episode soll die Mutter aller Arcade-Racer wieder zurückfinden zu ihren Wurzeln. "Ridge Racer 6" befindet sich exklusiv für Microsofts Xbox360 in Arbeit und soll das unnachahmliche Vollgas-Feeling früherer Episoden mit konkurrenzlos edler Optik kombinieren. Hoffen wir, dass die PS-Profis bei Namco ihr Handwerk nicht verlernt haben.

NEWS	
RIDGE RACER 6	
System	Xbox360
Hersteller	Namco
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

FRAME CITY KILLERS

Freunde von "Grand Theft Auto" und "Hitman", aufgemerkt: Namco hat einen Action-Reißer in der Mache, der das Beste aus beiden Killer Universen vereint. Als professioneller Assassine werden Sie in eine fiktive asiatische Metropole geschickt, um dort einen skrupellosen Superterroristen und dessen Mitstreiter auszuschalten. Wie Sie die Attentate in der komplexen Metropole angehen, bleibt dabei Ihren taktischen Vorlieben überlassen. Eine dramatische Hintergrundgeschichte verbindet die tödlichen Einzelmisionen miteinander. Spektakuläre Verfolgungsjagden im Auto lockern den eher bedächtigen Profikiller-Alltag auf.

NEWS	
FRAME CITY KILLERS	
System	Xbox360
Hersteller	Namco
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



▲ **JEDER SCHUSS EIN TREFFER:** Der Killer bei der lebensgefährlichen Auftrags-Arbeit.

SHIGERU MIYAMOTO: MARIO 128 KOMMT FÜR REVOLUTION

Bislang hatten GameCube-Besitzer noch gehofft, Marios nächstes Solo-Abenteuer würde für den Würfel erscheinen. Jetzt bestätigte Nintendos Spielpaßguru, dass "Mario 128" – so der vorläufige Projektname – exklusiv für das Nachfolgesystem Revolution kommen wird. Der nächste Einsatz des Klempners soll etwas völlig Neues darstellen, kündigte Miyamoto an. Man habe mit vielen verschiedenen Ideen herumexperimentiert und sich immer noch nicht endgültig für ein Spielkonzept entschieden. Allerdings solle "Mario 128" optimal auf den geheimnisumwitterten, brandneuen Controller zugeschnitten sein. Bevor dieser nicht enthüllt sei, könne man aber auch über die Spiele nichts verraten, gab Miyamoto zu verstehen.

Indes beruhigte Nintendo-Oberhaupt Satoru Iwata nervöse Dritthersteller, die befürchten, die eigenwillige Steuerperipherie könne bei Multiplattformentwicklungen Probleme machen. Der Revolution-Controller werde auf jeden Fall so konstruiert sein, dass er mit allen konventionellen Titeln klarkomme, beschwichtigte Iwata. Eigentlich logisch, schließlich will Nintendo künftigen Revolution-Besitzern ja die gesamte Softwarepalette aus über 20 Firmenjahren zum Download anbieten.



▲ **DER MEISTER:** Mario-Erfinder Miyamoto freut sich auf die Revolution.



▲ **PRACHTVOLL:** Die ersten Bilder der endlosen Geschichte machen Lust auf mehr. Tausende Online-Rollenspieler sollen damit von Hits der Marke World of Warcraft weggelockt werden.

ENDLESS SAGA

Auf der aktuellen Konsolengeneration sind Massively Multiplayer Online RPGs noch kein allzu beherrschendes Thema. Damit das nicht auch in Zeiten von PS3 und Co so bleibt, hat die koreanische Softwarewerkstatt Webzen die Arbeiten an "Endless Saga" bekannt gegeben. Das ambitionierte MMORPG soll Tausende von PS3- und PC-Fans rund um den Globus in eine fernöstlich angehauchte Fantasywelt locken. Bis dahin dauert es allerdings noch eine ganze Weile. Vor 2007 sollten Online-Ritter beider Systeme nicht mit einer Veröffentlichung rechnen.

NEWS	
ENDLESS SAGA	
System	PS3, PC
Hersteller	Webzen
Erscheint	2007
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

TOP 10

MEISTER IHRES FACHS – DIE ZEHN BESTEN ENTWICKLUNGSSTUDIOS UNSERER ZEIT!

Epic Games

10

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Unreal", "Unreal Tournament"

KOMMENDE TOPTITEL:

"Gears of War", "Unreal Tournament 2007"

Mit Ego-Shootern zum Erfolg: Die U.S.-Amerikaner von Epic Games stehen für bahchiale Ballereien mit blitzsauberer Technik. Besonders die "Unreal"-Reihe sowie deren Grafikroutinen verhalten zum Weltruhm.



Bungie

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Halo", "Halo 2"

KOMMENDE TOPTITEL: "Halo 3"

6

Was wäre die Xbox ohne Bungie: Mit "Halo" schuf die ehemals auf Mac-Spiele spezialisierte Mannschaft den wichtigsten Ego-Shooter der aktuellen Konsolengeneration. Und auch Teil zwei der Sci-Fi-Schießerei setzte Maßstäbe. Was soll da noch kommen? Na klar, an "Halo 3" für die Xbox360 wird gearbeitet!



Valve

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Half-Life (dt.)", "Half-Life 2"

KOMMENDE TOPTITEL: "Half-Life: Aftermath"

4

Sie haben es geschafft: Nachdem bereits der Vorgänger als Meilenstein in die Daddel-Historie einging, setzte "Half-Life 2" wiederum neue Action-Maßstäbe – auf Valve ist eben Verlass! Einzig die Anti-Kopierer-Politik der Shooter-Spezialisten nervt. Ohne den Online-Service Steam wird nämlich kein zukünftiges Valve-Spiel mehr auskommen.



Nintendo

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Super Mario"-Reihe, "Pokémon"-Reihe u.v.m.

KOMMENDE TOPTITEL:

"The Legend of Zelda: Twilight Princess"

1

Nintendo ist und bleibt die einflussreichste Software-Firma. Mögen die Konsolenpläne der Japaner auch Skepsis hervorrufen, in Sachen Spieldesign macht ihnen keiner was vor. Ohne Serien wie "Super Mario" wäre die Zockerwelt nicht das was sie heute ist.



Ubisoft Montreal

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Splinter Cell", "Prince of Persia"

KOMMENDE TOPTITEL:

"Far Cry: Instincts", "Prince of Persia 3"

9

Ein Studio, zwei Spaß-Ga-

ranten: Sowohl

"Splinter Cell" als

auch "Prince of

Persia" stammen aus Ubisofts Dependence in Montreal. Kein Wunder also, dass die Kanadier nicht nur bei Branchenkennern als kreative Truppe gelten.



Capcom

8

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Devil May Cry", "Resident Evil 4"

KOMMENDE TOPTITEL:

"Devil May Cry 4", "Resident Evil 5"



Während andere Nippon-Hersteller nach einer westlich angehauchten Identität suchen, hat Capcom sie längst gefunden: Vor allem "Resident Evil 4" beweist, zu was die Mannen um Shinji Mikami im Stande sind. Lobenswert: Auch vor Innovationen schrecken die Japaner nicht zurück.

Maxis

7

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Die Sims", "Sim City"

KOMMENDE TOPTITEL: "Spore"

Steht "Sim" davor, steckt Maxis dahinter. Egal ob "Die Sims", "Sim City" oder der Ameisenspaß "Sim Ant" – mit ihren komplexen, aber humorigen Titeln machen die U.S.-Amerikaner Millionen von Zockern süchtig. Und mit "Spore" hat Will Wright, das Firmenoberhaupt, sogar schon den nächsten potenziellen Megaknaller in der Mache.

id Software

5

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Doom 3" und ganz viel Indiziertes

KOMMENDE TOPTITEL:

"Quake 4", "Quake Wars"

Von Jugendschützern als Erfinder der Grausamkeit geächtet, gehört id Software nach wie vor zu den bedeutendsten Spielemachern.



Blizzard

VERGANGENE GROSSTATEN:

"Diablo", "World of Warcraft", "Starcraft"

KOMMENDE TOPTITEL:

"Diablo 3" (?), "Starcraft: Ghost"

3

Niemand lässt sich länger Zeit,

niemand bringt so

perfekt durchgetes-

tete Spiele auf den Markt: Was Blizzard in die Läden stellt, wird zu Gold. Nicht nur im Strategiesektor, auch im Online-Segment sind die Kalifornier der Konkurrenz voraus.

Rockstar North

2

VERGANGENE GROSSTATEN:

"GTA: Vice City (dt.)", "GTA: San Andreas"

KOMMENDE TOPTITEL:

Neue "GTA"-Episode

Das "GTA"-Phänomen: Dank einer einzigen Spieleserie hat Rockstar North den Status einer vergötterten Kultschmiede erlangt. Und das mit gutem Grund. Während andere Entwickler am Massenmarkt vorbeiproduzieren, trifft Rockstar zielsicher den Nerv der Zeit.

In der nächsten Ausgabe stellen wir Ihnen die "TOP 10 der hässlichsten Spielepackungen" vor: Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese wenig schmeichelehaften Charts ein? Dann schreiben Sie uns!

Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de

Per Post an: CyPress GmbH, VGA Top 10, Max-Planck-Str. 13, D-92204 Hönberg

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAMEPRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
BATMAN BEGINS	2	-	2,43	1-
BATTLEFIELD 2	1-	-	1,48	-
CONKER: LIVE & RELOADED	1-	85	2,46	1-
EARTH 2160	1	-	3,31	-
FORMEL EINS 2005	2	-	-	2+
GTA: SAN ANDREAS	1	-	1,95	-
KILLER 7	2	-	2,43	-
MADAGASCAR	2+	70	3,16	-
RISING KINGDOMS	3+	-	-	-
ROLAND GARROS 2005: POWERED BY SMASH COURT TENNIS	2	-	-	-
ROLLERCOASTER TYCOON 3: SOAKED!	2+	-	2,23	2+
SINGLES 2: WILDE ZEITEN	2-	-	-	-
STAR WARS: BATTLEFRONT (BUDGET)	1-	79	-	-
STAR WOLVES	2-	-	-	-
STILL LIFE	2+	-	-	-
WORMS 4: MAYHEM	2-	-	-	2-
WRESTLEMANIA 21	3	-	-	-

VGA PREISVERGLEICH

	BATTLEFIELD 2	
Taktisch anspruchsvoller Online-Shooter mit Referenzgrafik.	Amazon 1	42 Euro
	EB-Games 2	44,85 Euro
	Media Markt 3	49,99 Euro
	CONKER: LIVE & RELOADED	
Witzig, knuffig, actionreich – ein Eichhörnchen zum Verlieben.	Amazon 1	54,99 Euro
	EB-Games 2	49,85 Euro
	Media Markt 3	59 Euro
	MADAGASCAR	
Bunter Spaß für jüngere Semester, aufgelockert durch viele Minispiele.	Amazon 1	39 Euro
	EB-Games 2	44,85 Euro
	Media Markt 3	49,99 Euro
	ROLAND GARROS: POWERED BY SMASH COURT TENNIS	
Gelungene Filzball-Simulation mit guter Präsentation.	Amazon 1	59,99 Euro
	EB-Games 2	56,85 Euro
	Media Markt 3	59,99 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	BATTLEFIELD 2	
Neu	Genre: Online-Shooter	Hersteller: EA
2	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
3	RADSPORT MANAGER PRO 05-06	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Flashpoint
4	HALF-LIFE 2	
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
5	GUILD WARS	
▼	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Flashpoint
6	STRONGHOLD 2	
▼	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Take 2
7	WORLD OF WARCRAFT	
▼	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
8	DIE SIMS 2	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA
9	EARTH 2160	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Zuxxaz
10	DUNGEON LORDS	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: DTP

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	TEKKEN 5	
Neu	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
2	FORMEL EINS 2005	
Neu	Genre: Formel-1-Rennspiel	Hersteller: Sony
3	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
4	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
5	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	
●	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
6	MADAGASCAR	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Activision
7	GRAN TURISMO 4	
▼	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
8	FIFA STREET	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
9	STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH	
▼	Genre: Action	Hersteller: Activision
10	SINGSTAR: THE DOME	
Neu	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	
●	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	CONKER: LIVE & RELOADED	
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Microsoft
3	WWE WRESTLEMANIA 21	
▲	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
4	FORZA MOTORSPORT	
▼	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Microsoft
5	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
6	JUICED	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: THQ
7	FABLE	
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Microsoft
8	HALO 2	
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft
9	STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH	
▼	Genre: Action	Hersteller: Activision
10	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

Ein kleiner Auszug aus unserem Programm

PLAYSTATION 2

Grundgerät neue Version	149,00
7 SINS	29,99
187 Ride or Die	49,99
Batman Begins	49,99
Battlefield Modern Combat	56,99
Brother in Arms	55,99
Call of Chululu	57,99
Champion Return to Arms	57,99
Cold Winter	49,99
Delta Force Black Hawk Down	39,99
Destroy All Human	49,99
Devil May Cry 3	39,99
Fifa Street	56,99
Fahrenheit	49,99
Formel 1 05	49,99
Gran Turismo 4	44,99
GTA San Andreas	56,99
Julius	49,99
Killer 7	39,99
Lego Star Wars	44,99
Medal of Honor European Assault	49,99
Metal Gear Solid 3	29,99
Midnight Club 3	55,99
Monster Hunter	39,99
Mortal Kombat Shaolin Monks	56,99
Moto GP 4	49,99
Need for Speed Underground 2	56,99
Pariah	47,99
Predator Concrete Jungle	44,99
Roland Garros Smash Court	54,99
Rubikowski Lockdown	56,99
Sacrom	57,99
Splitter Cell Chaos Theory	49,99
Star Wars Episode 3	49,99
Suffering 2 Ties that Bind	56,99
Tenchu Fatal Shadow	54,99
Worms 4 Mayhem	39,99

GAMECUBE

Grundgerät + MarioKart	99,99
Batman Begins	49,99
Fantasia 4	55,99
Fifa Street	56,99
Harvest Moon a Wonderful Life	29,99
Mario Party 6	56,99
Mario Tennis	54,99
Need for Speed Underground 2	54,99
Paper Mario 2	54,99
Star Fox Assault	49,99
Tales of Symphonia	55,99
Zelda Four Swords	39,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
187 Ride or Die	49,99
Battlefield Modern Combat	56,99
Brother in Arms	55,99
Burnout Revenge	56,99
Call of Chululu	57,99
Cold War	39,99
Dead to Rights 2	57,99
Destroy All Human	54,99
Delta Force Black Hawk Down	39,99
Fahrenheit	49,99
Fifa Street	56,99
Julius	54,99
Medal of Honor European Assault	49,99
Midnight Club 3 Dub Edition	55,99
Mortal Kombat Shaolin Monks	56,99
Predator Concrete Jungle	44,99
Splitter Cell Chaos Theory	57,99
Star Wars Episode 3	49,99
Star Wars KOTOR 2	56,99
Suffering 2 Ties that Bind	56,99
Worms 4 Mayhem	42,99

SONY PSP

Grundgerät Sony PSP	249,99
Age Academy	49,99
Archer Mac Leans Mercury	49,99
Burnout Legends	49,99
Dark Stalkers	39,99
Every Body's Golf	49,99
F1 Grand Prix	49,99
Fired Up	49,99
Lumines	49,99
MX vs. ATV Unleashed	49,99
NBA Street	49,99
Spiderman 2	57,99
WipeOut Pure	49,99
World Tour Soccer	49,99

Portofreie Lieferung*

* bei Bestellungen ab 200,- €

Wir führen auch das volle Programm für:

- NINTENDO DS
- NINTENDO GAMEBOY
- PC GAMES
- ANIMESDVD
- TRADING CARDS

PC-BUDGET-CHARTS

1	GOthic 2	
Neu	Genre: Rollenspiel	Herst.: Koch Media
2	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	
Neu	Genre: Ego Shooter	Hersteller: Vivendi
3	DIE SIMS DELUXE	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: EA
4	SPELLFORCE: THE ORDER OF DAWN	
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Koch Media
5	COMMAND & CONQUER: GENERALE	
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: EA
6	WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Vivendi
7	DIABLO 2: GOLD	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
8	ROLLERCOASTER TYCOON 2	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Atari
9	SIM CITY 4	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: EA
10	SIM CITY 3000 DEUTSCHLAND	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von: media control

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	WWE SMACKDOWN! VS RAW	
Neu	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
2	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami
3	KILLZONE	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Sony
4	RATCHET & CLANK 3	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Sony
5	ATHENS 2004	
Neu	Genre: Sportspiel	Hersteller: Sony
6	PRO EVOLUTION SOCCER 4	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
7	JAK 3	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Sony
8	TEKKEN 4	
Neu	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Namco
9	UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2005	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	STAR WARS: BATTLEFRONT	
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von: media control

GAMECUBE-CHARTS

1	KILLER 7	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Capcom
2	MADAGASCAR	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Activision
3	MARIO PARTY 6	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
4	RESIDENT EVIL 4	
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
5	STAR FOX 2	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Nintendo
6	FIFA STREET	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: EA
7	MARIO POWER TENNIS	
Neu	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo
8	BATEN KAITOS	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
9	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
10	WWE DAY OF RECKONING	
Neu	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ

Die Charts wurden ermittelt von: media control

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

Most Wanted



am 22. August Neueröffnung
unser Riesen Angebot jetzt auf 230 € und zwei Tügel
Kort Schwanenher Platz Ecke Buesstrasse
gegenüber des IFF 47473 Barmen

ALLES GAMES

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlungsziel beträgt 5,99 Vorbehalte keine weiteren Gebühren Fremdenanfragen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 THE LEGEND OF ZELDA



▲ **FANTASY-FEST:** Spitzohr Link sichert sich diesmal den ersten Platz.

2 FINAL FANTASY 12



▲ **FINALE FANTASIE:** Der Rollenspiel-Kult geht nächstes Jahr weiter.

3 BURNOUT 4: REVENGE



▲ **FANTASTISCHES FAHREN:** Bald startet die gewaltige Crash-Orgie.

4 DER PATE



▲ **FREUDE FÜR FILMFANS:** Der Mafia-Meilenstein zum Mitmachen.

5 RESIDENT EVIL 4



▲ **FURCHTBAR FIES:** Ab November stellt sich Leon den PS2-Mutanten.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeiter wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	THE LEGEND OF ZELDA		Erscheint: November 2005	Vormonat: 2. Platz
2	FINAL FANTASY 12		Erscheint: 2006	Vormonat: 1. Platz
3	BURNOUT 4: REVENGE		Erscheint: September 2005	Vormonat: 5. Platz
4	DER PATE		Erscheint: November 2005	Vormonat: 4. Platz
5	RESIDENT EVIL 4		Erscheint: 18. November	Vormonat: 3. Platz
6	TOMB RAIDER: LEGEND		Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: 6. Platz
7	FAR CRY: INSTINCTS		Erscheint: September 2005	Vormonat: 9. Platz
8	HALF-LIFE 2		Erscheint: 4. Quartal 2005	Vormonat: 7. Platz
9	NEED FOR SPEED: MOST WANTED		Erscheint: 4. Quartal 2005	Vormonat: 10. Platz
10	CALL OF DUTY 2		Erscheint: 4. Quartal 2005	Vormonat: 8. Platz

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschneiden, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

Einsendeschluss: 16.09.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL:

ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 09/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATFORM

PC	PS2	Xbox	GC
☐	☐	☐	☐
PC	PS2	Xbox	GC
☐	☐	☐	☐
PC	PS2	Xbox	GC
☐	☐	☐	☐

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATFORM

PC	PS2	Xbox	GC
☐	☐	☐	☐
PC	PS2	Xbox	GC
☐	☐	☐	☐
PC	PS2	Xbox	GC
☐	☐	☐	☐

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

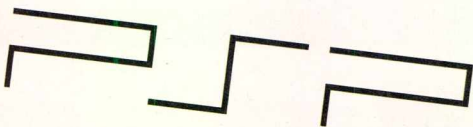
MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ Action | ☐ Sport | ☐ Rennspiel |
| ☐ Ego-Shooter | ☐ Adventure | ☐ Taktik/Strategie |
| ☐ Simulation | ☐ Jump'n'Run | ☐ Beat'em-Up/Wrestling |
| ☐ Action-Adventure | ☐ Taktik-Shooter | ☐ Rollenspiel |
| ☐ Horror-Adventure | ☐ Aufbauspiel | ☐ Trendsport |

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!



PlayStation®Portable

TM

Das Offizielle Magazin



Was kaufen?
Alle PSP-Spiele in der großen Testübersicht.

Was hören?
So kommt die aktuell beste Musik auf deine PSP.

Was noch?
PSP ist eine neue Entertainment-Dimension – das Magazin gehört dazu.

**Ab
1.9. am
Kiosk!**



Entertainment mobil.

Faszination PSP: Das Gerät im Detail, alle Spielertitel zum Launch, grosses Kino auf kleinen Scheiben, Musiktrends, Reportagen, Interviews u.v.m.

Bonuslevel

So entsteht ein PSP-Spiel:
In den Studios der kreativen Köpfe von Sony UK.

So geht's!

Die PlayStation Portable kann fast alles. In diesem Heft zeigen wir es im Detail.



PlayStation 2
Sonderheft
Ausgabe 3/2005



**Das einzige offizielle
Magazin zum PSP**

**Technik, Hardware, Spiele:
Alles zur neuen mobilen
Entertainment-Maschine**

**Schritt für Schritt
zum PSP-Profi**

**So kommen Bilder, Filme und
Spiele auf die PSP: Groß-
formatiger Praxisratgeber**

**PSP-Software
im Detail**

**Von Need for Speed Underground
Rivals bis zu Wipeout Pure:
Alle Start-Titel im Test-Check**

HIGHLIGHTS

PC

FABLE: THE LOST CHAPTERS

Rollenspiel

PC



▲ **31. AUGUST:** Die überarbeitete Xbox-Fassung bietet Fantasy pur.

EVERQUEST 2: DESERT OF FLAMES

Online-Rollenspiel

PC



▲ **15. SEPTEMBER:** Das Add-on zum RPG-Hit wird sehnlichst erwartet.

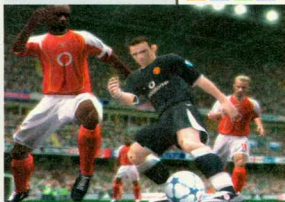
FIFA 06

Fußball

PC

X

PS



▲ **13. OKTOBER:** Die Modelle der Stars wurden weiter verbessert.

NFS: MOST WANTED

Action-Rennspiel

PC

X

PS



▲ **WINTER:** Mit solchen PS-Monstern liefern Sie sich heiße Rennen.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2005				
Bet on Soldier	Ego-Shooter	Brigades	28.08.	****
Cold War	Action	Dreamcatcher	31.08.	***
Die Siedler: Das Erbe der Könige Legenden	Aufbau-Strategie	Ubisoft	30.08.	****
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	31.08.	****
Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	31.08.	*****
Perfect Ace Tennis 2	Tennis	East Entert.	05.08.	****
Pilot Down	Action	East Entert.	26.08.	***
Worms 4: Mayhem	Action-Strategie	Codemasters	05.08.	***

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005

Crashday	Action-Rennspiel	Atari	30.09.	***
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	September	***
Dead to Rights 2	Action	Namco	02.09.	***
Dragonshard	Strategie	Atari	22.09.	****
EverQuest 2: Desert of Flames	Online-Rollenspiel	Ubisoft	15.09.	*****
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	02.09.	***
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	*****
Getting Up: Contents Under Pressure	Action	Atari	29.09.	**
Heroes of the Pacific	Simulation	Codemasters	09.09.	***
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	*****
Megaman X 8	Action	Capcom	16.09.	***
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	02.09.	****
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	*****
Real World Golf	Golf	Atari	September	***
Scarface	Action	Vivendi	September	***
Serious Sam 2	Action	Take 2	September	*****
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	*****

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2005

Asterix & Obelix XXL 2	Jump'n'Run	Atari	13.10.	***
Bratz Rock Angelz	Adventure	THQ	Oktober	**
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Oktober	****
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	20.10.	*****
FIFA 06	Fußball	EA	13.10.	*****
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	Oktober	*****
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	Oktober	****
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	14.10.	****
Vietcong 2	Action	Take 2	Oktober	***

WEITER NEUERSCHEINUNGEN 2005

Black & White 2	Strategie	EA	Winter	****
Civilization 4	Strategie	Take 2	November	*****
Der Pate	Action	EA	November	*****
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	November	****
Elder Scrolls: Oblivion IV	Action-Rollenspiel	Take 2	Winter	*****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	*****
Peter Jackson's King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	****
The Elder Scrolls: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	November	*****
The Movies	Simulation	Activision	Herbst	****
The Path of Neo	Action	Atari	17.11.	****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2005				
187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	25.08.	★★★★
Black Market Bowling	Bowling	THQ	12.08.	★★★
Perfect Ace Tennis 2	Tennis	East Entert.	05.08.	★★★
Pilot Down	Action	East Entert.	26.08.	★★★
Real World Golf	Golf	Atari	04.08.	★★★★
Resident Evil: Outbreak File 2	Horror-Adventure	Capcom	26.08.	★★★★
Stealth Force: The War on Terror	Action	THQ	12.08.	★★★
Virtua Cop: Elite Edition	Shoot'em-Up	Sega	26.08.	★★★

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005				
Beatdown: Fists of Vengeance	Beat'em-Up	Capcom	30.09.	★★★
Brave: Die Suche nach dem Geister tänzer	Action-Adventure	Sony	07.09.	★★★★
Burnout 4: Revenge	Action-Rennspiel	EA	15.09.	★★★★★
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Action-Adventure	Take 2	16.09.	★★★★
Colosseum: Road to Freedom	Action-Adventure	THQ	09.09.	★★★
Conflict: Global Terror	Ego-Shooter	Eidos	30.09.	★★★★
Dead to Rights 2	Action	Namco	02.09.	★★★
Digimon World 4	Action-Strategie	Atari	01.09.	★★★
Everybody's Golf	Golf	Sony	14.09.	★★★★
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	02.09.	★★★
EyeToy: Kinetic	Geschicklichkeit	Sony	28.09.	★★★★★
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	★★★★★
Getting Up: Contents Under Pressure	Action	Atari	29.09.	★★★
Heroes of the Pacific	Simulation	Codemasters	09.09.	★★★
King of Fighters 2002	Beat'em-Up	SNK	12.09.	★★★★
King of Fighters 2003	Beat'em-Up	SNK	30.09.	★★★★
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	★★★★★
Metal Slug 4	Action	SNK	30.09.	★★★
Metal Slug 5	Action	SNK	30.09.	★★★
Midway Arcade Treasures 3	Rennspiele	Midway	30.09.	★★
Mortal Kombat: Shaolin Monks	Beat'em-Up	Midway	23.09.	★★★★
Musashi: Samurai Legend	Rollenspiel	Atari	08.09.	★★★★
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	★★★★★
Outlaw Tennis	Tennis	Take 2	20.09.	★★★
Pariah	Action	HIP	26.09.	★★★★
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	08.09.	★★★
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	02.09.	★★★★
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction	Action	Vivendi	09.09.	★★★
The Suffering: Ties That Bind	Action	Midway	30.09.	★★★
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	★★★★★
Tim Burton's Nightmare Before Christmas	Action-Adventure	Capcom	30.09.	★★★
Top Spin	Tennis	Take 2	30.09.	★★★★★
Total Overdose	Action	SCI	16.09.	★★★★
Ys: The Ark of Napishtim	Action-Adventure	Konami	30.09.	★★★★★

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2005				
Battlefield 2: Modern Combat	Ego-Shooter	EA	27.10.	★★★★
FIFA 06	Fußball	EA	13.10.	★★★★★
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	28.10.	★★★★★
WRC: Rally Evolution	Offroad-Rennspiel	Sony	05.10.	★★★★★

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

187 RIDE OR DIE

Action-Rennspiel



▲ 25. AUGUST: In diesem etwas anderen Racer wird schwer geballert.

BURNOUT 4: REVENGE

Action-Rennspiel



▲ 15. SEPTEMBER: Hier warten wieder satte Crashes und viel Schrott!

FAHRENHEIT

Action-Adventure



▲ 8. SEPTEMBER: Ein sehr spannender und innovativer Thriller.

PRO EVOLUTION SOCCER 5

Fußball



▲ 28. OKTOBER: Kann Konami den Titel "Bester PS2-Kick" verteidigen?

HIGHLIGHTS

XBOX

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

Action  



▲ 30. AUGUST: In der Wüste werden schwere Geschütze aufgeföhren.

FAR CRY INSTINCTS

Ego-Shooter  



▲ SEPTEMBER: Ab sofort kommt Instincts exklusiv für Xbox!

MOTOGP 3

Rennsimulation  



▲ 2. SEPTEMBER: Gehen Sie in die Kurven und spüren Sie den Nervenkitzel.

DTM RACE DRIVER 3

Rennsimulation  



▲ OKTOBER: Die Tourenwagen rasen im Formationsflug über die Rundkurse.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2005				
187 Ride or Die	Action-Rennspiel	Ubisoft	25.08.	***
Cold War	Action	Dreamcatcher	31.08.	***
Conspiracy: Weapons of Mass Destruction	Ego-Shooter	East Entert.	12.08.	***
Delta Force: Black Hawk Down	Action	EA	30.08.	****
Ghost Recon: Summit Strike	Taktik-Shooter	Ubisoft	25.08.	****
Pilot: Down	Action	East Entert.	26.08.	***
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005				
Beatdown: Fists of Vengeance	Beat'em-Up	Capcom	30.09.	***
Burnout 4: Revenge	Action-Rennspiel	EA	15.09.	*****
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Action-Adventure	Take 2	16.09.	****
Dynasty Warriors 5	Action	THQ	23.09.	****
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	02.09.	***
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	08.09.	***
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	September	*****
Getting Up: Contents Under Pressure	Action	Atari	29.09.	***
Heroes of the Pacific	Simulation	Codemasters	09.09.	***
King of Fighters 2002	Beat'em-Up	SNK	12.09.	****
King of Fighters 2003	Beat'em-Up	SNK	30.09.	**
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	*****
Metal Slug 5	Action	SNK	30.09.	****
Midway Arcade Treasures 3	Rennspiele	Midway	30.09.	**
Mortal Kombat: Shaolin Monks	Action-Adventure	Midway	23.09.	****
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	02.09.	****
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	*****
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	08.09.	***
Scarface	Action	Vivendi	September	***
Serious Sam 2	Action	Take 2	September	****
Sniper Elite: Berlin 1945	Action	MC2	September	***
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	02.09.	****
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction	Action	Vivendi	09.09.	***
The Suffering: Ties That Bind	Action	Midway	30.09.	***
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	****
Tim Burton's Nightmare Before Christmas	Action-Adventure	Capcom	30.09.	***
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2005				
BDFL Manager 2006	Fußball-Manager	Codemasters	Oktober	***
Bully	Action	Rockstar	Oktober	****
Crash Tag Team Racing	Action-Rennspiel	Vivendi	Oktober	****
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Oktober	****
FIFA 06	Fußball	EA	13.10.	*****
L.A. Rush	Action-Rennspiel	Midway	21.10.	***
NBA 2K6	Basketball	Take 2	Oktober	*****
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	Oktober	*****
Samurai Showdown 5	Beat'em-Up	SNK	28.10.	***
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	****
The Warriors	Action	Rockstar	21.10.	****
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	Oktober	****
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	14.10.	****
Without Warning	Action	Capcom	28.10.	****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNCEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Bratz Rock Angelz	Adventure	THQ	Oktober	☆☆
Crash Tag Team Racing	Action-Rennspiel	Vivendi	Oktober	☆☆☆☆
Der Pate	Action	EA	November	☆☆☆☆
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	November	☆☆☆☆
FIFA 06	Fußball	EA	13.10.	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	Winter	☆☆☆☆
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	☆☆☆☆
Peter Jackson's King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆
Pokémon XD: Gale of Darkness	Rollenspiel	Nintendo	November	☆☆☆☆
Prince of Persia 3: Kindred Blades	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	08.09.	☆☆☆☆
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	November	☆☆☆☆
Sonic Gems Collection	Geschicklichkeit	Sega	Oktober	☆☆
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	☆☆☆☆
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	Winter	☆☆☆☆
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction	Action	Vivendi	09.09.	☆☆
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	November	☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	Herbst	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	☆☆☆☆
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	14.10.	☆☆☆☆
WWE Day of Reckoning 2	Wrestling	THQ	01.09.	☆☆☆☆

NINTENDO DS/GAME BOY ADVANCE

Der Game Boy Advance hat einen großen Bruder bekommen: den Nintendo DS. Auf ihm laufen auch die alten GBA-Spiele!



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Animaniacs: Lights, Camera, Action (DS)	Jump'n'Run	Ignition	15.08.	☆☆
Burnout Legends (DS)	Action-Rennspiel	EA	10.11.	☆☆☆☆
Castlevania DS (DS)	Action-Adventure	Konami	Herbst	☆☆☆☆
Castlevania: Dawn of Sorrow (DS)	Action	Konami	Oktober	☆☆
Die Unglaublichen 2 (GBA, DS)	Action-Adventure	THQ	November	☆☆☆☆
Dragon Booster (DS)	Action	Konami	Herbst	☆☆
Driver 3 (GBA)	Action-Rennspiel	Atari	01.09.	☆☆
Duel Masters (GBA)	Strategie	Atari	20.10.	☆☆
FIFA 06 (DS)	Fußball	EA	13.10.	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch (DS)	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
Lost In Blue (DS)	Strategie	Konami	Herbst	☆☆
Megaman Zero 4 (GBA)	Action	Capcom	16.09.	☆☆☆☆
Shaman King: Master of Spirits (GBA)	Action-Strategie	Konami	September	☆☆
Teenage Mutant Ninja Turtles 3 (DS)	Action	Konami	Herbst	☆☆
Ultimate Spider-Man (DS)	Action-Adventure	Activision	14.10.	☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Nightmare Troubadour (DS)	Strategie	Konami	Oktober	☆☆
Zoo Tycoon (DS)	Aufbau-Strategie	THQ	September	☆☆
Zoo (GBA)	Geschicklichkeit	Ignition	08.08.	☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH

Action-Adventure    



▲ **NOVEMBER:** Es stehen wieder heiße Flugeinlagen auf dem Nimbus an.

POKÉMON XD: GALE OF DARKNESS

Rollenspiel 



▲ **NOVEMBER:** Gewinnen Sie den Kampf mit Ihren mächtigen Pokémon!

PRINCE OF PERSIA 3

Action-Adventure    



▲ **WINTER:** Der Prinz trotzt den Gefahren aus Tausendundeiner Nacht.

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Action-Adventure 



▲ **NOVEMBER:** Link kämpft einmal mehr für die Freiheit von Hyrule.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Lösen Sie eine simple Rechenaufgabe und gewinnen Sie einen der vielen tollen Preise von Electronic Arts und Vivendi Universal Games.



ELECTRONIC ARTS™

So lässt sich jeder Krieg gewinnen! Electronic Arts hat uns ein gewaltiges Fanpaket zum sagenhaften Team-Shooter "Battlefield 2" geschnürt. Enthalten sind eine schnittige Jacke, ein schickes

Poloshirt, eine Tarnhose, eine Mütze, eine Thermoskanne mit passender Tasse, eine Flagge und ein Kompass – damit Sie während des Manövers nicht den Überblick verlieren. Falls es unterwegs mal was zu verbuddeln gibt, ist das auch kein Problem: Es findet sich nämlich zudem ein Klappspaten im Package. Last but not least sollen Sie der Konkurrenz beim Zocken stets einen Schritt voraus sein. Deshalb gibt's noch ein Exemplar der Gametastart Zboard inklusive "Battlefield 2"-Kevest obendrauf.

Neben diesem Fanpaket verlosen wir noch fünf T-Shirts, fünf riesige Din-A0-Poster, fünf Schlüsselanhänger und fünf Boxen mit Pfefferminz-Dragees im "Battlefield 2"-Look.

Sie mögen es eher sportlich denn kriegerisch? Keine Panik, auch für Sie haben wir ein paar coole Preise rund um "FIFA Street" in petto: Zusätzlich zu einem Exemplar des Straßenkicks für die PS2 verlosen wir gleich zwanzig Baseballkappen und ebenso viele Schweißbänder im authentischen Design.



Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel September
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 23.09.2005

Mitarbeiter von Electronic Arts, Vivendi Universal Games und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

VIVENDI
UNIVERSAL
games

Sie stehen auf brachiale Action-Games? Dann sind folgende Spiele, die wir in Zusammenarbeit mit Vivendi Universal Games verloren, genau das Richtige für Sie! Fünf PC-Spieler freuen sich über den extrem spannenden Taktik-Shooter "SWAT 4". Ebenfalls fünf Exemplare können Sie von "Cold Winter", dem aktuellen Ego-Shooter-Geheimtipp für die PS2, abstauben. Viel Glück!



GESAMTWERT
495 €

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

**VGA
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT**

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

**GÜNSTIGER!
30
EURO
GÜNSTIGER!**

HALBER PREIS: Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON: Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.



FINGER WEG: Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klavonellen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFO: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Empfehlung	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS		NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
System	PC PS2 Xbox GC	18.11. 18.11. 18.11. 18.11.	
Erscheinl.		45 Euro 60 Euro 60 Euro 60 Euro	
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als einzige keinen Online-Modus.		
Siele-Infos	Genre	Rennspiel	
	Hersteller	Electronic Arts	
	PC-Anforderung	Standard (S. 57)	
	Spieleranzahl	1-2 (6 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
Pro & Contra	Speichern	nach Rennen	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 6	
Grafik	www.electronicarts.de		
	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse		
	▲ Schlar ungenutzte Tuning-Optionen		
	▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi		
	▲ Stats fairer Schwierigkeitsgrad		
Sound	▲ Story-Modus künstlich gestreckt		
	Bis auf dezente Ruckler		
	superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.		
Steuerung	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher		
	mit Surround-Sound.		
	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.		
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgemotzte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Rasserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!		
		WERTUNG	
		1-	

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELITITEL	SEITE	SYSTEM
187 RIDE OR DIE	66	PC PS2 Xbox GC
7 SINS	74	PC PS2 Xbox GC
BOMBERMAN HARDBALL	70	PC PS2 Xbox GC
BRAVE: DIE SUCHE NACH DEM GEISTERTANZER	71	PC PS2 Xbox GC
CODENAME PANZERS: PHASE 2	60	PC PS2 Xbox GC
FAHRENHEIT	58	PC PS2 Xbox GC
FANTASTIC FOUR	65	PC PS2 Xbox GC
FATE	67	PC PS2 Xbox GC
GHOST RECON: SUMMIT STRIKE	64	PC PS2 Xbox GC
LULA 3D	74	PC PS2 Xbox GC
METAL SLUG 4	70	PC PS2 Xbox GC
MUSASHI: SAMURAI LEGEND	72	PC PS2 Xbox GC
RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE 2	62	PC PS2 Xbox GC
SID MEIER'S PIRATES	73	PC PS2 Xbox GC
THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION	68	PC PS2 Xbox GC
YETISPORTS ARCTIC ADVENTURE	71	PC PS2 Xbox GC
YS: THE ARK OF NAPISTHIM	72	PC PS2 Xbox GC
BUDGETTEST/ADD-ONS		
BURNOUT 3: TAKEDOWN	75	PC PS2 Xbox GC
BUDGET-HIGHLIGHTS	75	PC PS2 Xbox GC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterskennzeichnungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

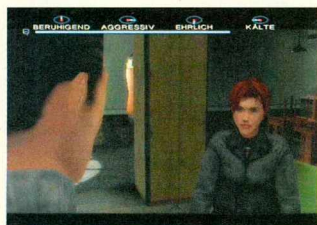
Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spieaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfiktionalität (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferen Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Ravante bewaffnete Action, mitunter gegen menschlichen Spielergesunden, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Rolle des sozialen Urteilsvorgangs und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftlichen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

FAHRENHEIT

Liebe, Hass, Verzweiflung: Bühne frei für das außergewöhnlichste Abenteuerspiel der letzten zehn Jahre!



▲ **METHODE:** Wer will, kann während des Gesprächs versuchen, Lucas wieder mit seiner Ex Tiffany zusammenzubringen.



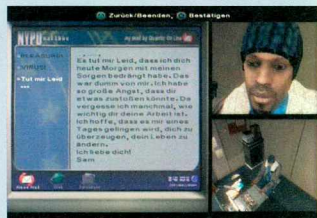
▲ **ERGEBNIS:** Lucas hat Tiffany rumgeknegt und muss nun in einer interaktiven Bettszene seinen Mann stehen.



▲ **PARALLELE:** Strengt sich einer der spielbaren Charaktere (hier Mörder Lucas Kane) körperlich an, müssen auch Sie beim Tastenhämmern Gas geben. Geht eine Aktion schief, ist also nicht Lucas zu schwach, sondern Sie haben nicht genug Puste!



▲ **STREIT:** Freundin Samantha kommt mit Tylers Job als Polizist nicht klar.



▲ **VERSÖHNUNG:** Als Tyler auf dem Präsidium seine Mails checkt, erreicht ihn die Entschuldigung seiner Freundin.

Der französische Entwickler Quantic Dream ist Spezialist für filmähnliche Spiele. Schon mit "Omikron: The Nomad Soul" (1999, für PC und Dreamcast) schuf das Team um David Cage ein atmosphärisch dichtes, cineastisch angehauchtes Adventure. Nach mehrjähriger Entwicklungszeit ist mit "Fahrenheit" nun endlich ein neues Werk der Ausnahme-Spielschmiede fertig.

STORY: "Fahrenheit" spielt im New York der Gegenwart. Das Adventure hat nicht nur einen spielbaren Hauptcharakter, sondern gleich drei – und diese arbeiten eifrig gegeneinander! Da wäre zunächst Lucas Kane, ein Normalo Anfang 30, der zu Spielbeginn auf einer Restauranttoilette wie in Trance und ohne ersichtlichen Grund einen älteren Herrn ersticht. In der nächsten Szene steuern Sie die beiden Cops Carla Valenti und Tyler Miles, deren Job es nun ist, den mysteriösen Toilettenmord aufzuklären.

Was sich zunächst nach einem Paradoxon anhört, funktioniert dank intelligenter Erzählweise beeindruckend gut. Regelmäßig wechseln Sie zwischen den drei Personen hin und her und an vielen Stellen können Sie sogar den Fortlauf der Handlung beeinflussen. So müssen Sie zum Beispiel auf der Polizeiwache ein Phantombild von Lucas Kane erstellen und können somit aktiv

dazu beitragen, dass Carla Valenti den Mörder später bei einem Verhör erkennt oder eben nicht.

Ein Teil der Geschichte ist für Schwächen und Probleme der Hauptfiguren reserviert, was dem Spieler die "Helden" unweigerlich emotional näher bringt. So kämpft Carla im Polizeiarchiv gegen ihre Platzangst, während Tyler am Frühstückstisch seine besorgte Freundin Samantha wortreich davon überzeugen muss, dass er nicht nur sie liebt, sondern auch seinen gefährlichen Beruf.

SPIEL: "Fahrenheit" ist in 46 Kapitel unterteilt, in denen Sie die Erlebnisse von Lucas, Carla und Tyler spielen. Dabei überschneiden sich die drei Handlungsstränge regelmäßig. Sie beginnen in der Haut von Lucas Kane, der wie erwähnt einen Menschen getötet hat. Kane erwacht kurz danach aus seinem Trancezustand und kann selbst nicht fassen, was er gerade getan hat. Doch will er die Hintergründe enthüllen, muss sich Kane erst mal vom Acker machen.

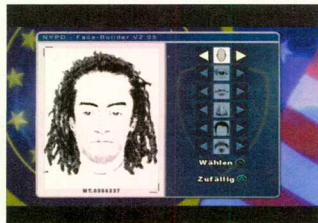
Bereits jetzt wird die große Handlungsfreiheit offensichtlich, die im kompletten Spiel vorherrscht: Man kann am Tatort seine Spuren verwischen, die Mordwaffe verstecken oder einfach sofort verschwinden. Ein anderes Beispiel: Später sitzt Tiffany, die Exfreundin von Lucas Kane, bei diesem in der Wohnung, um noch ein paar



▲ **BONUS:** Mit versteckten Punktekarten schalten Sie Boni wie ein Making of frei.



▲ **ENTSPANNUNG:** Um ein wenig zu relaxen, greift Carla Valenti zu ihrem Jo-Jo.



▲ **FAKE:** Ist das der Mörder? Wir erstellen absichtlich ein falsches Phantombild.



▲ **AUSSICHTSLOS?** Lucas Kane wird von drei Cops in die Enge getrieben. Doch der Mörder wider Willen entwickelt aus mysteriösen Gründen übermenschliche Kräfte. In wenigen Sekunden steht hier nur noch einer auf den Beinen – und der trägt keine Uniform...



▲ **ZIELWASSER:** Carla will einem Kollegen geheime Informationen entlocken. Dazu muss sie beim Schießen Eindruck schinden.



▲ **REAKTION:** Um bei den Filmszenen ein gutes Ende zu sehen, müssen Sie vorgegebene Tastenkombinationen nachdrücken.

Sachen abzuholen. Man kann nun versuchen, Tiffany mit Gitarrenmusik und warmen Worten wieder für sich zu gewinnen – oder ihr eiskalt die Schulter zeigen. Auch das Ende des Spiels hängt von den Aktionen der vergangenen Stunden ab.

Eine Portion Action gibt's auch: Spektakuläre Kampfszenen oder Verfolgungsjagden laufen ab wie im Film, werden vom Spieler aber durch Reaktionstests beeinflusst. Kleinere Schleichpassagen – die auf Grund von Kameraproblemen ziemlich nerven – finden sich ebenfalls. Strengt sich der aktuelle Charakter körperlich an, gerät man selbst ins Schwitzen: Die Tasten müssen in einem irrwitzigen Tempo gedrückt werden!

Stets muss man die seelische Konstitution der spielbaren Charaktere im Auge behalten. Und runtergezogen werden die Protagonisten schnell: Schauen diese sich die TV-Nachrichten an oder kriegen nicht genügend Schlaf, kann das so weit führen, dass sie plötzlich "völlig fertig" sind. Dann quittiert beispielsweise Carla Valenti ihren Dienst und das Spiel ist vorbei. Anschließend muss man wieder beim letzten Speicherstand einsteigen und versuchen, seine Sache besser zu machen.

Mit ein wenig Umsicht und Mühe kann man natürlich auch Spaß haben im virtuellen Leben. Dabei helfen sportliche Betätigung im Fitness-

raum, ein Stück Pizza oder Sex mit der Freundin (kein Scherz!). Und wenn man dann später eben lieber eine gute Platte auflegt, statt sich die Nachrichten im Fernsehen anzuschauen, merkt man, dass die Parallelen zum realen Leben allgegenwärtig sind.

FAZIT: "Fahrenheit" ist ganz großes Kino! Nur bei tollen Filmen bleibe ich während des Abspanns im Kinosessel sitzen, um die Geschehnisse noch einmal im Geiste Revue passieren zu lassen. Bei Spielen ist mir das bisher noch nie passiert – bis jetzt! In Sachen Atmosphäre, Story und Charaktere ist "Fahrenheit" praktisch allen anderen Spielen meilenweit voraus. Höchstens "GTA: San Andreas" kann da noch mithalten. Man ist mittendrin in einem faszinierenden Abenteuer und freut sich wie ein Kind darüber, wie die Macher mit dem vordergründigen Paradoxon jonglieren, dass man den Jäger und den Gejagten gleichzeitig spielt. Leider nerven permanente Kamera-probleme und man läuft nicht immer dorthin, wo man eigentlich hin möchte. Der Umfang ist mit sieben bis zehn Stunden auf den ersten Blick mäßig, aber man sollte "Fahrenheit" ohnehin mindestens zwei Mal durchspielen, um wirklich alles ausprobiert zu haben. **SZ**

TESTERGEBNIS

FAHREHHEIT		PC	PS2	Xbox
System		PC	PS2	Xbox
Erscheint	08.09.	08.09.	08.09.	
Preis	50 Euro	50 Euro	50 Euro	
Zu beachten	Alle Versionen sind inhaltlich identisch. Die PC-Fassung sieht auf Grund ihrer höheren Auflösung etwas besser aus.			
Spiele-Infos	Genre	Adventure		
	Entwickler/Herst.	Guantic D./Atari		
Pro & Contra	PC-Anforderung	Einstufiger (S. 57)		
	Speichern	einstellbar (3 Stufen)		
Grafik	Texte/Sprachen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 16		
Sound	▲ Faszinierend innovativ			
	▲ Packende Atmosphäre			
Steuerung	▲ Interaktive Handlung			
	▲ Vielschichtige Charaktere			
Fazit	▲ Kamera nervt häufig			
	Faszinierendes Abenteuer, das man schon alleine deshalb spielen muss, um mitreden zu können. Bis auf Kamerarschwächen absolut kultig!			
WERTUNG		2		
GAMES		1		
TOP-HIT		2		
		1		

CODENAME PANZERS: PHASE 2

Dicke Panzerketten hinterlassen ihre Spuren im afrikanischen Wüstensand. Entscheidet CDV den Software-Krieg erneut für sich?

PC



▲ **FLAMME:** Panzer sind schwer, unbeweglich und schlecht vor Nahangriffen geschützt? Klarer Fall von denkste! Dieser Stahlkoloss wäre wohl lieber ein Drache geworden und rollt daher Feuer speiend auf die feindlichen Bodentruppen zu.



▲ **ANGRIFF:** In der Mission Bir Hacheim attackieren die Deutschen dieses Wüstenfort.



▲ **QUITTUNG:** Ob Sie nach der Mission einen Orden erhalten, hängt davon ab, ob Sie geheime und optionale Ziele erfüllt haben.

Die Software-Ergüsse deutscher Spielehersteller erreichen im internationalen Vergleich häufig nur Mittelmaß. Umso befriedigender war für den Karlsruher Publisher CDV der Erfolg des ersten Teils von "Codename Panzers". Sowohl das Fachpublikum als auch die Spielergemeinde spendeten dem Strategiespiel viel Beifall. Daher waren wir besonders gespannt auf den Nachfolger mit dem Namenszusatz "Phase 2".

Verliefen die Frontlinien im Vorgänger ausschließlich auf europäischem Boden, so lauern die tödlichen Gefahren nun meist in der afrikanischen Wüste. Auch wenn Oasen mit Palmen in Anbetracht des hiesigen "Sommers" ein trügerisches Urlaubs-Feeling erzeugen, verdient sich Entwickler Stormregion für den Ortswechsel ein Extralob. Zu häufig schon sorgten russische Schneegestöber oder Bleigewitter über der Normandie in der Vergangenheit für lautes Gähnen.

STORY: In der ersten von insgesamt drei WWII-Kampagnen dirigieren Sie das deutsche Afrikakorps, später folgen die britischen Wüstenkrieger Ihren Befehlen. Erst der dritte Feldzug führt Sie wieder zurück nach Europa – ins zerbrochene Jugoslawien. Farvan Pondurovic ist eine der drei neuen Hauptfiguren und freut sich dort über Ihre Hilfe. Die beiden anderen "Phase 2"-

Emporkömmlinge sind die Geschwister Dario und Sergio de Angelis. Dario sorgt sich um seinen Bruder, der dem Feind in die Hände gefallen ist. Ob der arme Sergio überlebt, hängt von Ihrem taktischen Geschick ab.

Die teilweise pathetische Story stammt übrigens aus der Feder von David Freeman. Dieser hat auch das Drehbuch zum kommenden Kinostreifen "Dungeon Siege" verfasst.

SPIEL: Am Spielprinzip von "Phase 2" hat sich im Vergleich zum herausragenden Vorgänger wenig verändert. Weiterhin beschränken Sie sich auf das strategische Verschieben Ihrer Kampfheerheiten wie Panzer oder Geschütze. Das Sammeln und Aufbereiten von Ressourcen überlassen Sie den fähigen Kameraden Ihres Versorgungstrupps. Dies spart zwar Zeit, da Sie aber den Nachschub nicht nach Belieben steuern können, ist der Verlust jedes Soldaten doppelt schmerzhaft.

Eine Armee aus rund einem Dutzend Fußtruppen und schwerem Kampfgerät bleibt den ganzen Feldzug über an Ihrer Seite – Überleben vorausgesetzt. Die Truppen lernen mit jeder erfolgreichen Mission dazu und reifen im Laufe der Kampagne zu einer unverzichtbaren Eliteinheit heran. Sollte einmal Unterstützung aus der Luft notwendig sein, können Sie diese direkt während



▲ **STORY:** Regelmäßige Zwischensequenzen erzählen die interessante Geschichte.



▲ **SEGLER:** Fallschirmjäger sind ein probates Mittel gegen feindliche Geschütze.



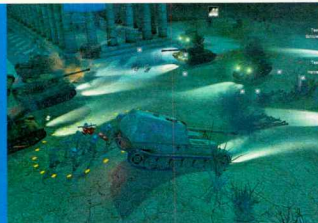
▲ **BOMBER:** Der Anflug auf die von Ihnen ausgesuchten Ziele läuft automatisch.



▲ **OPTIK:** Grafisch gehörte bereits der Vorgänger mit zum Besten, was das Genre bietet. Dies ist auch bei "Phase 2" nicht anders. Akribisch nachgebildete Fahr- und Flugzeuge sowie detailreiche Umgebungen tragen viel zur gelungenen WWII-Atmosphäre bei.



▲ **PANZER:** Gut ein Drittel der Missionen spielt in Europa, größtenteils im schwer umkämpften Jugoslawien.



▲ **LAMPE:** Lichtkegel erhellen bei Nachteinsätzen die Umgebung. Allerdings verraten sie den Feinden auch Ihren Standort.

eines Gefechts anfordern. Langwieriges hin und her Klicken zwischen Basis und Front kann man sich auch in "Phase 2" wieder sparen.

Um Ihnen den heißen Kriegsaltag angenehmer zu machen, haben die Entwickler eine weitere Hilfe eingebaut: Egal ob es mal wieder Blei hagelt oder Sie vor lauter feindlichen Panzern den Horizont nicht mehr sehen – Sie können jederzeit die Uhr anhalten. Dank dieses praktischen Pausenfeatures drehen Sie in aller Ruhe die Karte und blicken hinter die feindlichen Linien. Zudem teilen Sie Ihren Truppen völlig stressfrei mit, was sie als Nächstes zu tun haben.

Diese Unterbrechungen sind häufig Ihre einzige Chance, in den fordernden Missionen den Überblick zu behalten. Waren die Schlachten im Original noch relativ überschaubar, befehlen Sie jetzt stellenweise mehr als 50 Einheiten.

Leider agieren die Kameraden nicht immer so wie man es heutzutage erwarten sollte. So verkeilen sich Vehikleinheiten ineinander oder sie kapitulieren vor Barrieren. Noch ärgerlicher ist es, wenn Antitank-Kanonen auf die eigenen Sanitätstruppen ballern, statt gegnerische Panzer zu stoppen. Da es in der Wüste eher selten Hindernisse zu umfahren gilt, müssen Sie wenigstens nicht ständig manuell in die Wegfindung eingreifen.

"Phase 2" überrollt die atemberaubende Optik des Erstlings sogar noch. Vor allem die atmosphärischen Lichteffekte bei den Nachteinsätzen haben uns immer wieder erfreut. Auch herrlich: Afrikanische Einöden wurden mit viel Liebe zum Detail durch Oasen und Siedlungen verschönert.

Die Soundeffekte, etwa das Knattern der Panzermotoren oder wuchtige Explosionen, liegen ebenfalls auf zeitgemäßem Niveau. Dafür wirken die Synchronsprecher in den zahlreichen Cut-Scenes zum Teil unmotiviert.

FAZIT: Auf die tonnenschweren Stärken des ersten Teils hat man in "Phase 2" noch einige Zentner draufgepackt. Die abwechslungsreichen Missionen sind nun wesentlich umfangreicher und auch die Grafik wurde an vielen Stellen aufgemotzt. Dass die neue Panzerfahrt nicht ausschließlich für Begeisterung sorgt, liegt hauptsächlich an der schwachen Künstlichen Intelligenz. Da es jetzt die Aufgabe des Spielers ist, mehr Einheiten zu steuern, fallen die Probleme bei Wegfindung und Zielautomatik deutlicher ins Auge. Wir hätten uns gewünscht, dass die Entwickler die KI für den zweiten Teil grundlegend verbessern. So erzeugt "Phase 2" nämlich viel Hektik oder provoziert eine Pausenorgie. **AZ**

TESTERGEBNIS

CODENAME PANZERS: PHASE 2

System	PC	PC
Erscheinung	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Die Limited Edition für 60 Euro besteht aus Munitionskiste, "Panzers" Teil 1 und 2, Musik-CD und Strategiebuch.	
Spiele-Infos	Genre	Echtzeit-Strategie
	Entwickler/Herst.	Stormrunner/CDV
	PC-Anforderung	Standard (S. 57)
	Spieleranzahl	1 (1-8 online)
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 16
	www.panzers.de	
Grafik	▲ Viel Abwechslung	
	▲ Detaillierte Optik	
	▲ Spannende geskriptete Missionen	
	▼ Mäßige Künstliche Intelligenz...	
Sound	▼ ...dadurch viel Handarbeit	
Steuerung	Cut-Scenes mit 40er-Jahre-Storstraffen.	1-
	Ausdrucksreiche Wüste.	2+
Fazit	Hervorragende Soundeffekte. Durchwachsene Synchronsprecher.	2-
	Luftwaffe wird direkt angefordert. Pausenfeature. Viel Handarbeit.	WERTUNG
Fazit	Fans des ersten Teils freuen sich über viele Detailverbesserungen. Von einem Topf-Kandidaten hätten wir aber eine bessere KI erwartet.	2+

RESIDENT EVIL: OUTBREAK – FILE 2

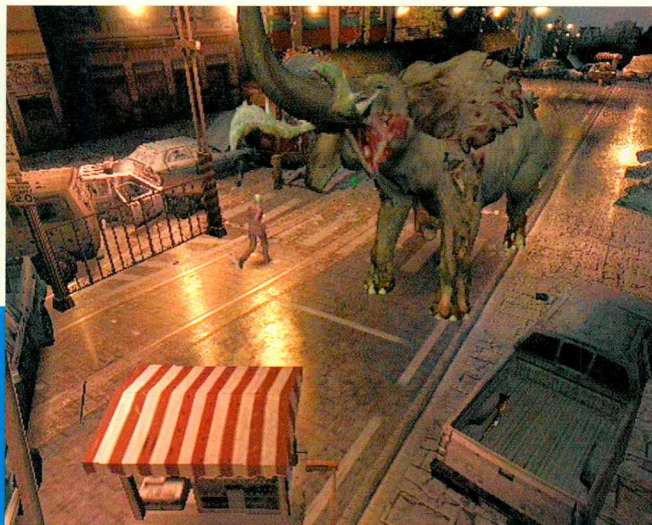
Es wird eng: Hier kämpfen Sie einmal mehr als einer der wenigen Überlebenden von Raccoon City gegen Zombies und Mutationen.



▲ UNBEDINGT: Viele Aufgaben lassen sich erst nach dem Lesen von Notizen lösen. Also immer schön die Augen offen halten!



▲ UNGEFÄHRICH: Ist der Elefant im Gehege, schließen Sie das Tor hinter ihm. So haben Sie Ruhe vor dem Biest – vorerst.



▲ UNGESTÜM: Legen Sie eine der bespielten Kassetten in den GhettoBlaster, wird der Dickhäuter äußerst aggressiv und attackiert die Lärmquelle. Für Sie ein echter Vorteil, weil der Levelboss dadurch spürbar an Energie verliert und somit schneller besiegt ist.



▲ UNBRAUCHBAR: Dieser Hightech-Kran ermöglicht Ihnen keinen Hilferuf.



▲ UNANGENEHM: Dieser fette Käfer hält nicht nur zahlreiche Kugeln aus, sondern bewirft Sie mit seinen Artgenossen.

Resident Evil“ und kein Ende. Während die PS2-Gemeinde der Umsetzung des vierten Teils entgegenfiebert und das erste Video zum fünften Zombie-Spektakel bereits durchs Internet geistert, bleibt den Wartenden nur der Griff zum Serien-Ableger “Outbreak – File 2”.

STORY: Raccoon City: So heißt die einst beschauliche Kleinstadt irgendwo in Amerika, die sich nach einer verheerenden Viruskatastrophe in einen Alptraum verwandelt hat. Zu Zombies mutierte Bürger fallen über ihre Mitmenschen her und haben nur ein Ziel: Alle sollen infiziert werden. Auch der Einsatz von Polizeikräften und Spezialeinheiten von Umbrella – Veteranen wissen: Das sind die eigentlich Schuldigen an der Katastrophe – können der um sich greifenden Seuche kein Ende setzen. Eine Hand voll Menschen hat den Zombie-Ansturm überlebt und versucht nun, aus der Stadt zu fliehen...

SPIEL: Sollten Sie bereits “Resident Evil: Outbreak” kennen, überrascht es Sie sicher nicht zu hören, dass sich gegenüber dem direkten Vorgänger kaum etwas geändert hat. Die wenigen spielerischen Neuerungen in der Handhabung Ihres Polygon-Charakters erlernen Sie zusammen mit anderen Funktionen im Übungs-Areal “Training Ground”.

So ist es ab sofort möglich, das Feuer auf Gegner zu eröffnen und gleichzeitig zu laufen – ein Feature, das wir im ersten Spin off schmerzlich vermisst haben. Zudem ist es nun kein Problem mehr, Heiltränke aufzunehmen, während Sie am Boden kriechen. Das kann Ihnen in brenzligen Situationen das Leben retten.

Die einzige weitere Neuerung im Spielablauf fällt bei der Auswahl Ihres Teams auf. Bisher war es Ihnen nur gestattet, die Hauptfigur zu wählen, während das Spiel die zwei Computer-Partner bestimmte, die Ihnen beizustehen hatten. Nun haben Sie auch hier freie Wahl – was angesichts der unterschiedlichen Fähigkeiten der einzelnen Figuren sehr praktisch ist.

Sobald Sie eines der fünf Areale (Abschnitt sechs ist erst nach Abschluss der Vorgänger-Levels anwählbar) betreten, kommt das altbekannte “Resident Evil“-Spielprinzip zum Tragen. Bei fest vorgegebener Kameraperspektive suchen Sie in jedem Abschnitt den Ausgang. Die an sich einfache Aufgabenstellung hat natürlich Haken: Sie können die Fluchtpunkte nur erreichen beziehungsweise öffnen, wenn Sie vorher zahlreiche Aufgaben gemeistert haben. Mal müssen Sie ein Schloss knacken oder einen Schlüssel finden, um Durchgänge zu öffnen. Das Hochfahren von



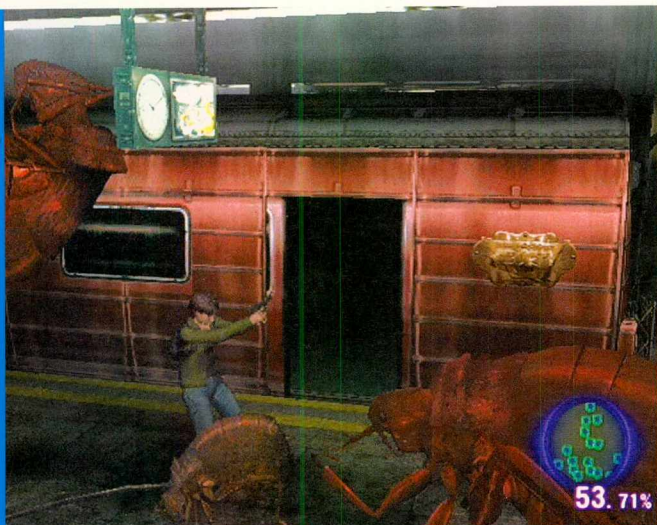
▲ **UNABDINGBAR:** Ohne das Emblem können Sie das Zugabteil nicht akkoppeln.



▲ **UNERWARTET:** Stehen Sie zu nahe am Wasser, schnappt das Krokodil nach Ihnen.



▲ **UNVERMEIDLICH:** Nur die Reaktivierung der Anlage hilft Ihnen jetzt weiter.



▲ **UNAPPETITLICH:** Hoffentlich haben Sie das Insektenspray auf dem anderen Bahnsteig gefunden. Ohne das werden Sie es schwer haben. Ihre Pistole richtet bei den widerlichen Riesenläusen nur wenig Schaden an. Vor allem die Kleinen lassen sich nur schwer treffen.



▲ **UNBEHOFFEN:** Dem schweren Vierbeiner kann es egal sein, wo er hintritt. Dem Getretenen hingegen ganz und gar nicht.



▲ **UNERREICHBAR:** Wenn Sie hier geschickt ausweichen, kann Ihnen der tobende Elefant hinter der Absperrung nichts tun.

Stromreaktoren oder das Reparieren des Abpumpohrs zur Leerung gefluteter Durchgänge gehören ebenfalls zu Ihren Tätigkeiten. Die Rätsel und Anforderungen variieren dabei von Schwierigkeitsgrad zu Schwierigkeitsgrad.

Ist es Ihnen beispielsweise auf "Leicht" ohne Probleme möglich, im Zoo das Elefantengehege zu sichern, müssen Sie auf "Normal" schon den Strom einschalten, wenn Sie die Anlage manipulieren wollen. Die Wahl Ihres Hauptcharakters entscheidet ebenfalls darüber, ob das Ganze leicht von der Hand geht oder schwer fällt. Was wäre Ihnen denn lieber? Ein Extra-Clip Munition oder die Fähigkeit, brüchige Türen einzutreten? Oder wollen Sie lieber mit der Gabe in den Kampf ziehen, Schlösser mit einem Dietrich zu öffnen oder gar mehr Items zu tragen?

Unterstützt werden Sie bei all Ihren Aktionen – mal mehr, mal weniger effizient – von Ihren beiden CPU-Partnern, denen Sie mit Kurzbefehlen wie "Hilf mir!" oder "Warte" rudimentäre Anweisungen geben können. Allerdings muss der andere dazu in Hörweite stehen. Dass er dennoch nicht immer spürt, ist durchaus beabsichtigt. Ausrüstung für Ihre Reise – Waffen, Munition, Gegengift, Medipacks und mehr – findet sich je gewöhnlich an den unterschiedlichsten

Orten. Haben Sie beim Auffinden der Hilfen gerade keine Verwendung oder keinen Platz dafür, können Sie jederzeit später darauf zugreifen. Auch können Sie wichtige Utensilien von Ihren Partnern tragen lassen. Oder Sie befehlen die Jungs, wenn diese gerade etwas besonders Nützliches bei sich haben.

Die heiß ersehnte Online-Funktion des Spiels war bis Redaktionsschluss noch nicht verfügbar. Daher werden wir diese in einer der kommenden VGA-Ausgaben noch einmal genauer unter die Lupe nehmen.

FAZIT: Mit einem nur leicht verbesserten Spielkonzept richtet sich das Sequel vorrangig an die Fans des Vorläufers. Der Online-Modus wird sicherlich auch den einen oder anderen Neuling anlocken. Mit freispielbaren Goodies, acht deutlich unterschiedlichen Charakteren und einem Schwierigkeitsgrad, der sich nicht in immer stärkeren Gegnern bemerkbar macht, sondern in allgemein steigenden Anforderungen, motiviert Teil zwei zum mehrmaligen Durchspielen. Allerdings hätten die Areale etwas größer ausfallen und zahlreicher sein dürfen. Die technische Seite – Spielgrafik und Rendersequenzen – wirken ebenfalls etwas antiquiert.

FE

TESTERGEBNIS

RESIDENT EVIL: OUTBREAK - FILE 2	
System	PS2
Erscheint	28.08.
Preis	50 Euro
Zu beachten	Sie haben noch von Teil 1 einen Speicherstand mit Goodies? Sehr gut! Die können Sie hier wieder einsetzen.
Spiel-Infos	Genre Horror-Adventure Entwickler/Herst. R&D Pr./Capcom PC-Anforderung – Spieleranzahl 1 (1-4 online) Schwierigkeit einstellbar Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 16 www.capcom-europe.com
Pro & Contra	▲ Leicht zugängliches Spielprinzip ▲ Abwechslungsreich und fordernd ▲ Motivierendes Bonus-System ▼ Technisch etwas zu altbacken ▼ Die wenigen Levels sind zu kurz
Grafik	Vorgedrehte Filmsequenzen und Spielgrafik wurden nicht überholt. 2 GRAFIK
Sound	Zwischenschönen, unheimlichen Geräuschen und satten Waffensounds. 2 SOUND
Steuerung	Die Steuerung ist verbesserungswürdig, aber immer noch gut. 2 STEUERUNG
Fazit	Sicherlich kein Meilenstein, aber dennoch ein lohnenswertes Zehnwert, bis "Resident Evil 4" für die PlayStation2 erscheint. 2 WERTUNG

GHOST RECON 2: SUMMIT STRIKE

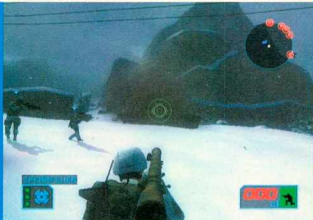
Add-on – ja oder nein? Ubisoft lockt die Ghost-Spezialeinheit zum kleinen Preis zurück ins Gefecht. Ein Muss für jedermann?



▲ HUBSCHRAUBER IM TIEFFLUG: Während die Ghosts das Munitionslager mit einer Panzerfaust unter Beschuss nehmen, werden sie von Helikoptern gejagt. In Summit Strike bekommen Sie es vermehrt mit übermächtigen Fahrzeugen zu tun.



▲ STRASSENKÄMPFE: Zwischen Autos und LKWs liefern sich die Ghosts Duelle mit schießwütigen Terroristen.



▲ BARBECUE IM SCHNEE: Panzer rollen bereits in der ersten Mission. Wer nicht zur Bazooka greift, beginnt noch mal von vorne.

Ein Standalone-Add-on zum Nice Price! Was soll das bitteschön sein? Ganz einfach: Ubisoft beglückt Fans der "Ghost Recon"-Serie noch einmal mit neuen Karten und einigen zusätzlichen Features für den hochkarätigen zweiten Teil der Militär-Simulation – Xbox-exklusiv! Für schlappe 30 Euro bekommen Freunde bockschwerer Shooter-Action und besonders fleißige Online-Zocker einiges geboten.

STORY: Wenn der Geheimdienst versagt, müssen die Spezialisten der Einheit Ghost den Karren aus dem Dreck ziehen. Wieder einmal treibt ein geisteskranker Schurke seinen brandgefährlichen Schabernack – diesmal heißt er Asad Rahil und agiert im Mittleren Osten. Etliche Attentate, gelungene Fluchtversuche und noch mehr Bombendrohungen später werden die Ghosts herbeigerufen. Ihr Ziel: Rahil um jeden Preis ausschalten!

SPIEL: Schleichen, Granaten schleudern, Kameraden mit einem Stoßgebet in die Schlacht scheuchen – jeder, der "Ghost Recon 2" gespielt hat, darf sich auch in "Summit Strike" sofort die Springerstiefel schnüren. Die Steuerung funktioniert genauso, die KI-Kollegen agieren weiterhin überzeugend. Beispielsweise eliminieren sie immer wieder Gegner, noch bevor man diese

selbst zu Gesicht bekommt – eine gute Leistung, die bei dem wie üblich hohen Schwierigkeitsgrad bitter vonnöten ist. Anfänger werden schon nach den ersten Spielminuten Frustramente erleben.

Größter Unterschied: Die elf neuen Solo-Karten erweisen sich als deutlich weitläufiger. Daher haben Sie zwar meist die freie Auswahl, welche Missionsziele Sie zuerst erledigen wollen, jedoch müssen die Ghosts unnötig lange Wege zurücklegen. Und da Sie keine Fahrzeuge benutzen können, werden die spannend-hektischen Ballerien durch lange Fußmärsche unterbrochen!

Mehrspieler kommen in den Genuss von 24 neuen Karten, die natürlich gemeinsam oder gegeneinander gespielt werden können. Neu: Im Modus Helikopterjagd erledigen Sie anrückende Hubschrauber unter Zeitdruck – witzig! Zudem finden Sie in "Ghost Recon 2: Summit Strike" alternative Skins für Ihre Online-Elitekämpfer.

FAZIT: "Summit Strike" bietet durchwegs soliden Spielspaß, richtet sich aber dennoch vorwiegend an Fans der Serie. Die aufgeblähten Levels täuschen nicht über einige Gameplay-Schwächen wie den hohen Schwierigkeitsgrad hinweg. Wer von "Ghost Recon" nicht genug bekommt, fühlt sich aber auch bei "Summit Strike" sofort wohl!

OB

TESTERGEBNIS

GHOST RECON 2: SUMMIT STRIKE

System	25 Xbox
Erscheint	25.08.
Preis	30 Euro

Zu beachten Das Add-on-ähnliche "Summit Strike" erscheint nur für die Xbox. "Ghost Recon 2" wird nicht zum Spielen benötigt.

Spiel-Infos	Genre	Taktik-Shooter
	Entwickler/Herst.	Ubisoft/Red Storm
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4 (1-16 online)
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 16
		www.ubisoft.de

Pro & Contra

- ▲ Taktisch anspruchsvoll
- ▲ Umfangreichere Karten
- ▲ Neue Zusatz-Modi
- ▼ Viel Laufarbeit
- ▼ Gewohnt hoher Schwierigkeitsgrad

Grafik Schöne Animationen und Effekte, aber teils triste Areale. **2** GRAFIK

Sound Es kracht an allen Ecken! Brauchialis Sound sorgt für Atmosphäre. **2+** SOUND

Steuerung Viele Befehle, viel Arbeit, nach kurzer Lernphase kein Problem. **2** STEUERUNG

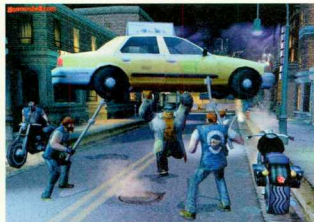
Fazit Jede Menge Action zum kleinen Preis. Hardcore-Fans erhalten ordentlichen Solo-Spaß sowie zusätzlichen Mehrspieler-Stoff! **2** WERTUNG

FANTASTIC FOUR

Schnäppchen-Alarm! In Activisions neuestem Lizenz-Spiel bekommen Sie gleich vier altgediente Comic-Superhelden zum Preis von einem.



▲ IM TEAM: Ein direkter Angriff wäre hier sinnlos. Der hinterhältige Moleman hetzt Ihnen nämlich gerade einen besonders fiesen Levelboss auf den Hals. Da hilft nur noch der kombinierte Einsatz aller Talente der Fantastic Four, um das Ungetüm zu bezwingen!



▲ IM ALLEINGANG: Bei seinem Besuch im Stadtteil Brooklyn räumt das Ding in null Komma nix mit den lokalen Gangs auf.



▲ IM DUO: Während Sue diesen Kriminellen mit telekinetischen Kräften festhält, vermöbelt Reed ihn mit seiner Streck-Attacke.

Seit den 60er-Jahren stehen die bei uns auch als die Fantastischen Vier bekannten Superhelden im Dienst des Comic-Giganten Marvel. Allerdings orientiert sich das PS2-Spiel der Fantastic Four nicht an der von Jack Kirby und Stan Lee gestalteten Serie, sondern an der Leinwand-Adaption des gezeichneten Originals.

STORY: Als sie gerade eine kosmische Woke erforschen, werden fünf Astronauten von unbekannten Strahlen getroffen. Diese verleihen jedem Einzelnen von ihnen ungeahnte Kräfte. Während sich Reed, Sue, Johnny und Ben zu der titelgebenden Heldentruppe formieren und ihre neuen Talente für das Gute einsetzen, wird Doom zu ihrem Erzfeind: Er will seine Macht für böse Zwecke missbrauchen! Nun ist es an Ihnen, diesen Schurken zur Strecke zu bringen.

SPIEL: Der erste Level dient wie üblich zur Einführung der vier unterschiedlichen Charaktere und deren Steuerung. So nutzt Mr. Fantastic seine dehnbaren Gliedmaßen, um Feinde aus der Distanz heraus auszuknocken. Invisible Womans Energieschild hingegen wehrt Angriffe aller Art ab. Die menschliche Fackel wirft mit Feuerbällen nach Gegnern. Falls jedoch gleich mehrere Feinde auf Sie einstürmen, schlägt die Stunde des "Dings": Dessen Attacken fegen ganze Horden

von Dooms Handlangern um. Die Standard-Schlagkombinationen können Sie durch den Ankauf von Upgrades verbessern. Die Moneten, die Ihnen besiegte Gegner bringen, können Sie aber auch in neue Attacken investieren.

Je nach Spielsituation sind Sie alleine oder zusammen mit maximal drei CPU-Helden unterwegs. Über Ihre virtuellen Mitstreiter können Sie jederzeit die Kontrolle übernehmen, um so einzelne Talente der Figuren zu Ihrem Vorteil einzusetzen. Die anderen Gruppenmitglieder werden dann weiterhin vom Computer gesteuert.

So kämpfen Sie sich – auf Wunsch auch gemeinsam mit einem zweiten menschlichen Spieler – durch Dooms Labor, die Straßen von Brooklyn, New Yorks Untergrund oder einen Dschungellevel. Dabei prügeln Sie alles platt, was sich Ihnen entgegenstellt. Die Geschichte wird währenddessen meist in Render-Sequenzen weitergeführt.

FAZIT: Das Abenteuer der Fantastic Four erweist sich als sehr konservativer 3D-Prügler, der dem Spieler jedwede Entscheidung über den Ablauf abnimmt. Optisch wirkt's zudem altbacken. Auch wird das ständige "Verprügele alle Feinde, um weiterzukommen"-Prinzip trotz Upgrade-System und Minispielen schneller langweilig, als Ihnen lieb ist.

FE

TESTERGEBNIS

FANTASTIC FOUR

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	40 Euro	55 Euro	55 Euro	55 Euro	55 Euro
Zu beachten	Die PC- und Xbox-Fassungen sehen etwas besser aus als ihre beiden Kollegen, ansonsten sind sie aber identisch.				
Spiele-Infos 	Genre	Action			
	Entwickler/Herst.	7 Studios/Activision			
	PC-Anforderung	Standard (S. 57)			
	Spieldauer	1-2			
	Schwierigkeit	leicht bis schwer			
	Speichern	nach Mission			
Pro & Contra 	Text-/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 16			
	www.activision.de				
Grafik 	▲ Gelingene Einführung für Anfänger ▲ Preisleibbare Boni und Sonder-Modi ▲ Grafisch wenig spektakulär ▼ Wird schnell uninteressant ▼ Misslungener Zweispieler-Modus				
	Optisch ganz nett anzusehen. Die Gegnerpalette ist etwas dürftig.	3			
	Passender Soundtrack. Gratis dazu gibt's satte Schlaggeräusche.	3			
Sound 	Auch die aufwändigsten Schlagkombinationen gehen leicht von der Hand.	3			
	Fazit	Wer den Kinofilm mochte, dürfte auch hier auf seine Kosten kommen. Allerdings: Ansprüche an Optik und Spielmechanik sollte man nicht stellen.			
					WERTUNG 3+

187 RIDE OR DIE

Gangsta-Time: Schnelle, gepimpte Karossen, Nitro-Boosts und Maschinenpistolen sorgen hier für ein fetziges Ghetto-Inferno.



▲ **DON'T GO SKIDDIN' ON MY RIDE, YOU LAZY F**K:** Mit solchen Skid-Drifts laden Sie Ihren Nitro-Boost auf. Konkurrent Nummer drei (rechts im Bild) hat noch genügend Lack-Energie (gelbe Balken neben der Platzierung). Also Knarre raus und Feuer frei!



▲ **I'LL SHOW YOU MY ASS, YOU BITCH:** Bei den Todesrennen fliegt der Letzte jeder Runde (also wir) raus. Siehe Totenschädel!



▲ **SEE YOU IN HELL, MF:** Die flammende, orangefarbene Leiste rechts unten zeigt an, dass hier gleich eine Ghetto-Rakete abgeht!

Ubisoft hat sich die Blockbuster der Film- und Konsolenszene ganz genau angesehen und die erfolgreichsten Elemente der letzten Jahre einfach frech zusammengemixt. Nun kämpfen Gangs wie in "GTA: San Andreas" in den schnellen Autos aus "Need for Speed: Underground 2" um die Vorherrschaft im Viertel, wobei bekannte Rapper aus "The Fast and the Furious" für die Story Pate stehen. Ob das gut geht?

STORY: Als Möchtegern-Gangsta Buck steigen Sie in das Syndikat des belebten Ghetto-Paten Dupree ein. Der schickt Sie als Mann fürs Grobe auf die Straßen von Los Angeles. Ihr Job: Fahren Sie mit gegnerischen Gangstas um die Wette und setzen Sie Ihr Waffenarsenal ein, um die Widersacher von der Strecke zu pusten. Nach und nach vergrößern Sie so Ihr Einflussgebiet auf der Karte und schalten neue Rennen frei.

SPIEL: "187" ist eine wilde Mischung aus Rennspiel und Ballerei. Mit den Schultertasten des Controllers feuern der CPU-Beifahrer oder ein zweiter Spieler auf vorausfahrende oder hinter Ihnen liegende Fahrzeuge. Schlagkräftige Waffen wie Uzi, Raketenwerfer oder Minen sammeln Sie durch Berühren von Symbolen ein.

Achten Sie stets auf Ihre Energieanzeige: Medi-Kits erhöhen sowohl den Status des Fahr-

zeuges als auch den Gesundheitswert des Hombres auf dem Beifahrersitz. Jeder Abschuss wird mit einer Zeitlupen-Sequenz des explodierenden Autos belohnt. Allerdings machen sich solche Wracks sofort wieder auf den Weg in die Schlacht, sie verlieren lediglich etwas Zeit.

Ein wenig Abwechslung bringen gelegentliche Verfolgungsjagden mit der Polizei. Dabei wird nur gefahren und nicht geschossen. Anschließend geballert hingegen wird in den Arena-Wettbewerben: Erledigen Sie möglichst viele Gegner innerhalb einer bestimmten Zeitspanne. Wer die Stellen kennt, an denen Waffen und Medizin auftauchen, kann in Arealen wie Bauhof und Parkplatz kaum verlieren.

FAZIT: Es kracht, scheppert und knallt an jeder Ecke: Mit flotter Grafik, funkelnden Neonfassaden und stilechten Rap-Sprüchen ist "187" ein spielerisches Pendant zu den lärmenden B-Filmen der Ghetto-Szene. Leider hat der Lack aber auch einige tiefe Kratzer: Ausgerechnet mitten im Spiel ertönen einschläfernde Minimal-Beats, oft erschweren enge Kurse das Ballern und abgeschossene Gegner dürfen wieder mitfahren. Trotzdem: Wer sich gelegentlich abreagieren möchte, wird hier gut bedient. Did you get that, Holmes? **CB**

TESTERGEBNIS

187 RIDE OR DIE	
System	PS2 Xbox
Erscheint	25.08. 25.08.
Preis	30 Euro 30 Euro
Zu beachten	Die beiden Versionen sind identisch.
Spieler-Infos Genre Action-Rennspiel Entwickler/Herst. Ubisoft/Ubisoft PC-Anforderung - Spieleranzahl 1-2 Schwierigkeit mittel Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 16 www.187game.com/de/	
Pro & Contra ▲ Butterweiche, schnelle Optik ▲ Fulminante Waffen und Explosionen ▲ Ideal als Instant-Action-Snack... ▼ ...aber spielerisch zu flach ▼ Gerade im Rennen mieser Sound	
Grafik	Bleibt selbst im größten Ballergetöse flüssig, inkl. 50/60-Hz-Modus.
Sound	In den Menüs Guerrilla-Black-Rhythmes, im Spiel selbst lahme Beats.
Steuerung	Prinzipiell je nach Wagen sehr griffig. Leider viele zu enge Kurse.
Fazit	Kompromisslos auf Action ausgelegtes Rennspiel mit schweren Kalibern: spielerisch zu flach, aber prima geeignet für zwischendurch.
WERTUNG GRAFIK 2+ SOUND 3- STEUERUNG 2- FAZIT 2-	

FATE

Sie stehen auf Monsternetzelei? Sie haben 17 Euro (!) für ein neues Spiel übrig? Sie können Englisch? Dann sollten sie hier reinschauen!



▲ **GESCHLAGEN:** Trotz der 3D-Grafik steuert sich Fate so einfach wie ein Teil der Diablo-Serie. Erfreulich ist auch die große Monsterdichte, die den Spieler immer wieder herausfordert. Zudem sorgen die vielen verschiedenen Gegnertypen für Abwechslung.



▲ **GEFANGEN:** Angeln Sie Ihrem Kätzchen bestimmte Fische, kann die Kleine zu einem anderen, größeren Tier werden.



▲ **GEGRILLT:** Grafisch zählt Fate wegen den unspektakulären Effekten und gleichförmigen Texturen eher zum Durchschnitt.

Ein weiterer "Diablo"-Klon? Nicht ganz. Nun gut, das Spielprinzip ist erschreckend ähnlich. Doch die Grafik ist in 3D gehalten und keineswegs düster, eher knuddelig. Außerdem haben die Jungs von Wild Tangent einige coole neue Ideen eingebracht.

STORY: "Fate" schickt Ihrem Helden größtenteils bekannte Fantasy-Monster entgegen. Schleimhaufen, Mumien, Orks und Co attackieren mit Fernwaffen oder Magie. Anders als in den meisten Rollenspielen dieser Machart, müssen Sie sich vor Spielbeginn nicht den Kopf zerbrechen, welche Charakterklasse Ihre Figur haben soll. In "Fate" starten Sie einfach nur als Held. Erst im Laufe Ihrer Karriere spezialisieren Sie sich, indem Sie Punkte in Fähigkeiten investieren.

SPIEL: Die Steuerung funktioniert trotz der 3D-Grafik genauso einfach wie bei "Diablo". Per Linksklick steuern Sie Ihren Helden und lassen ihn seine Feinde attackieren. Mit der rechten Maustaste zaubern Sie den gewählten Spruch – sofern genügend Mana vorhanden ist. Die magischen Formeln können Sie den Funktionstasten zuordnen. So lassen sich die Sprüche schnell wechseln.

Genau wie in "Diablo" ist ein kleines Dorf der Ausgangspunkt des Abenteuers. Mithilfe eines Portalzaubers können Sie immer wieder dahin

zurückkehren. Im Gegensatz zu den meisten anderen Action-RPGs werden Sie geradezu mit Aufträgen überschüttet. Questgeber erkennen Sie – wie in "World of Warcraft" – an einem Ausrufezeichen über dem Kopf. Meist sollen Sie eine bestimmte Anzahl an Monstern killen, einen Gegenstand bergen oder einen Boss erledigen.

Außerdem winken Erfahrungspunkte und Belohnungen, wenn Sie den Dorfbewohnern helfen. Eine Besonderheit von "Fate" ist Ihr tierischer Begleiter. Am Anfang wählen Sie aus, ob Sie lieber mit einem Hund oder mit einer Katze in die Fantasy-Welt ziehen. Beide haben aber dieselben Fähigkeiten. Cool: Ihr Tier hat ebenso viel Stauraum für Gegenstände wie Ihr Charakter und verkauft auf Befehl sogar seine Fracht. Außerdem können Sie es in verschiedene Wesen verwandeln, indem Sie es mit bestimmten Fischen füttern.

FAZIT: Das bekannte Spielprinzip von "Diablo" zieht einen schnell wieder in seinen Bann. Wer sich an dieser Abkuferei nicht stört und sich zudem an die etwas detailarme Knuddelgrafik gewöhnen kann, der hat hier jede Menge Spaß. Die wenigen neuen, aber dafür frischen Ideen, werten das Spiel auf und machen aus "Fate" einen der besten "Diablo"-Verschnitte, die es gibt.

PR

TESTERGEBNIS

FATE	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	17 Euro
Zu beachten	
"Fate" gibt's nur auf www.playfate.com als Download (130 MB) für knapp 20 U.S.-Dollar in englischer Sprache.	
Spiele-Infos	
Genre	Action-Rollenspiel
Entwickler/Herst.	Wild Tangent
PC-Anforderung	Einstufige (S. 57)
Spieleranzahl	1
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach Level
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Altersfreigabe	unbekannt
www.playfate.com	
Pro & Contra	
▲ Motivierendes Spielprinzip	
▲ Freie Charakterentwicklung	
▲ Tierischer Begleiter an der Seite	
▼ Kein Multiplayer-Bereich	
▼ Eintönige Spielumgebung	
Grafik	Für ein Hack'n'Slay-RPG ungewöhnlich bunt. Texturen oft zu ähnlich.
Sound	Unspektakulärer Sound, der seinen Zweck erfüllt, aber besser sein könnte.
Steuerung	Sehr zugängliche Steuerung, mit der man sich schnell vertraut macht.
Fazit	Solide Monsternetzelei im Stil von "Diablo", mit wenigen aber guten Neuerungen. Leider kann man es nur alleine spielen. Optisch etwas mau.
3+ 3 1- 2	
WERTUNG	

THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

Schlechte Laune? Dann schlüpfen Sie doch in die grüne Haut des Hulk und lassen Sie den Frust an Ihrer virtuellen Umwelt aus!



▲ **HULK WÜTEND:** Selbst der Stromstoß des gut gepanzerten und noch dazu schwer bewaffneten Hulk-Busters kann Bruce's Alter Ego nicht davon abhalten, auf das Metall-Ungetüm einzudreschen, bis es nur noch ein Haufen Schrott ist.



▲ **HULK STARK:** Der aufgeladene Faustschlag hat eine vernichtende Wirkung auf die gegnerische Energieleiste.



▲ **HULK BÖSE:** Das grüne Ungetüm macht auch vor zivilen Fahrzeugen nicht Halt – prima Wurfgeschosse selber machen!

Bereits 2003 ließ Radical Entertainment das wutchnaubende Ungetüm in einem mäßigen Spiel auf Sonys Konsole los. Die Kritik, die Hulk-Fans daran äußerten, haben sich die kanadischen Entwickler zu Herzen genommen und dem grünen Muskelpaket nun einen weiteren Auftritt spendiert – und zwar einen, der seiner destruktiven Natur endlich gerecht wird!

STORY: Dr. Banner hat seit einem Unfall mit Gammastrahlen ein Problem: Wird er wütend, verwandelt er sich in bester "Jekyll & Hyde"-Manier in ein aggressives, wenn auch nicht sehr helles Alter Ego, den Hulk. Mithilfe seines Freundes Dr. Samson benutzt Banner sein zweites Ich, um die für ein Heilserum nötigen Bestandteile zu besorgen. Dieses soll ihn endgültig vom Hulk befreien. So weit, so simpel, wäre da nicht einmal mehr das Militär...

SPIEL: Draufhauen was das Zeug hält, das ist hier die Devise! Und damit Ihnen das leichter fällt, haben die Entwickler eine einfache Steuerung konzipiert. Mit dem linken Analog-Stick lenken Sie das Ungetüm durch die belebten Häuser Schluchten einer namenlosen Stadt und die staubigen Canyons in der Nähe eines Wüstenkaffs. Bei ausreichend hohem Tempo kann die übel gelaunte Ein-Mann-Armee auch an der

Fassade eines mehrstöckigen Apartment-Komplexes hochrennen. Über kleine Häuser springt der Hulk sogar aus dem Stand.

Das Zerdeppern von PKWs, Panzern und Helikoptern lässt sich zu Beginn meist noch mit einer Taste erledigen. Deren destruktive Wirkung verändert sich in Abhängigkeit davon, wie stark Sie sie drücken und wann Sie das tun (am Boden oder in der Luft).

Gekaufte Attacken und komplizierte Tastenkombinationen machen das Spiel mit der Zeit immer interessanter. Mächtigere Angriffs- und Verteidigungs-Möglichkeiten kosten Sie allerdings eine Kleinigkeit. Als Zahlungsmittel dienen die Punkte, die Sie erhalten, wenn Sie Story-Missionen abschließen. Als lukrativ erweisen sich auch die Sonder-Missionen. Diese haben Sie schnell erspäht: Sie sind genau wie die regulären Aufgaben auf einer Minikarte verzeichnet.

FAZIT: Der Hauptanreiz von "The Incredible Hulk: Ultimate Destruction": Sie können fast alles, was sie sehen, kaputt machen! Einzige Ausnahme bleiben Gebäude, bei denen "lediglich" die Fassade in Mitleidenschaft gezogen wird, wenn der Hulk dagegenrennelt. Unfaire Missionen und technische Mängel verhindern den Aufstieg in höhere Wertungsregionen. FE

TESTERGEBNIS

THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION			
System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	09.09.	09.09.	09.09.
Preis	50 Euro	50 Euro	50 Euro
Zu beachten	Zum Test lag uns nur die PS2-Fassung vor. Die Versionen für GameCube und Xbox sind laut Vivendi identisch.		
	Genre	Action	
	Entwickler/Herst.	Radical E./Vivendi	
	PC-Anforderung		
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach Mission	
	Texte/Stimmen	englisch/englisch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 16	
	www.hulkgames.com		
Grafik	▲ Perfekt auf den Hulk zugeschnitten		
	▲ Hier lässt sich (fast) alles zerstören		
	▲ Gelungenes Upgrade-System		
	▼ Technisch wäre mehr drin gewesen		
	▼ Stellenweise frustrierend schwer		
Sound	Passt perfekt zum Geschehen, könnte aber detailreicher sein.		
	Satte Kampfgeräusche, der Hintergrundsound ist unspektakulär.		
Steuerung	Mächtige Attacken simpel ausgeführt. Unpräzise Kontrolle im Spurt.		
Fazit	Hier können Sie nach Herzenslust demolieren, ohne ein schlechtes Gewissen haben zu müssen. Nur mit der Langzeitmotivation hapert's.		
		WERTUNG	
		3+	
		3	
		2-	
		2-	

DVD VISION

DAS KOMPETENTE TESTMAGAZIN FÜR MAXIMALEN FILMSPASS

Deutschland € 3,- Österreich € 3,- Belgien € 3,-
Luxemburg € 3,- Schweiz sfr 6,-

DVD VISION

Ausgabe 09/2005

From Hero to Zero

Der Aufstieg und Fall von Hollywoods Haudegen

NICE PRICE-DVDs

Die heißesten Sommer-Schnäppchen auf einen Blick

Ring 2

Ist die Fortsetzung so gruselig wie das Original?



DVD DES MONATS

Meine Frau, ihre Schwiegereltern und ich

Kinder, Katzen, Katastrophen - der Familienklamauk geht mit Starbesetzung in die zweite Runde

Jetzt
am
Kiosk!

DIE OFFIZIELLE IFA-PREVIEW 2005



Know how - know first:
Die ultimative Vorschau auf die Messe im September

3 DVD-PLAYER IM TEST

Was leisten die Neuheiten von Pioneer, Yamaha und KiSS in der Einstiegsklasse?



GYPress

DVD VISION ist eine registrierte Marke von GYPress www.gypress.de

From Hero to Zero

Der Aufstieg und Fall von Hollywoods größten Leinwand-Haudegen

Meine Frau, ihre Schwiegereltern und ich

Kinder, Katzen, Katastrophen - der Familienklamauk geht in die zweite Runde

Jetzt 3x DVD VISION für nur 6 € testen:

Sie sparen über 30%!
Tel. 018 05/90 90 88 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de

BOMBERMAN HARDBALL

Sportsfreund Sprengmeister: Bomberman entdeckt die Körperkultur.



▲ **GUTEN FLUG:** Bomberman schickt den kleinen Golfball auf eine weite Reise.



▲ **NICHT GUT GENUG:** Der blaue Bomberman liegt in eine Falle getappt und wird von einer Explosion aus der Arena geschleudert.

Hudsons kugelförmiger Bomberman will seinen Hüftspeck bei Baseball, Golf und Tennis verlieren. Die Parallelen zu den sportlichen Eskapaden von Nintendo-Klempner Mario sind offensichtlich. Deren Klasse wird zwar nicht ganz erreicht, für ein Match zwischendurch sind die unkomplizierten Spielchen aber allemal gut. Speziell Bombermans Baseball-Variante glänzt mit einem vorzüglichem Schlagsystem.

Das Highlight ist wie bei jedem "Bomberman"-Titel der zusätzliche Battle-Modus, in dem es maximal vier Feuerteufel krachen lassen. Sie huschen durch kleine Arenen und fegen ihre Konkurrenz mit deponierten Bomben vom Bildschirm. Dank unzähliger Spielfelder und Einstellmöglichkeiten begeistert die Sprengkörper-Schlacht auch langfristig. Allerdings sollten Sie mindestens einen menschlichen Spielgefährten haben – Schadenfreude kommt eben nur in Gesellschaft auf.

FAZIT: Für Solisten ist "Hardball" nichts. Der Life-Modus, eine Art "Bomberman-Tamagotchi", ist nämlich lahm. Oder wollen Sie Bomberman wirklich beim Essen, Schlafen und Fernsehschauen beobachten? Zusammen mit ein paar Mitspielern geht's allerdings ab: Der Battle-Modus ist famos und die Sportspiele bieten eine nette Abwechslung. **FK**

TESTERGEBNIS			
BOMBERMAN HARDBALL			
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	30 Euro		
Zu beachten	Mobile Bomberleger mit Nintendo DS greifen zu "Bomberman DS", das sogar einen Achtspieler-Modus bietet.		
Spiele-Infos	Genre	Geschicklichkeit	
	Entwickler/Herst.	Hudson/Ubisoft	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-4	
	Schwierigkeit	einstellbar	
Pro & Contra	Spielern	nach jedem Spiel	
	Texte/Stimmen	engl./Gebrabbel	
	Altersfreigabe	frei	
Grafik	www.ubisoft.de		
	▲ Unverwundlicher Battle-Modus		
	▲ Unterhaltsames Sportspiel-Trio		
	▲ Günstiger Preis		
	▼ Unsignif. Life-Modus		
Sound	▼ Nerviger Soundtrack		
	Hoffnungslos rückständig, aber zumindest flüssig und zweckmäßig	3 –	
Steuerung	Die belanglos-infantile Duellei lässt sich zum Glück abstellen.	4 –	
	In den Sportspielen teils ein wenig träge, sonst simpel und präzise.	2 –	
Fazit	Ein zeitloser Klassiker inklusive witziger Sportspiel-Dreingabe. Die Spielwelt Bombe zündet trotz der simplen Aufmachung.	WERTUNG	
		2 –	

METAL SLUG 4

Knuddel-Kamikaze: SNK entfesselt zum vierten Mal das Comic-Chaos.



▲ **SCHNEEKANONE:** Marco zwingt ein Heli-Geschwader zur unsanften Landung.



▲ **BLECHBELLO:** Die niedliche Nadia reitet auf einem bis an die Zinkzähne bewaffneten Vehikel, das auch Slug genannt wird.

S tellen Sie sich vor, es ist Krieg und alle gehen hin – um Ihnen in den Hintern zu treten! So geht es Marco, Nadia, Trevor und Fio, dem draufgängerischen Trupp in "Metal Slug 4". Alleine oder zu zweit wählen Sie Ihren Lieblings-Söldner und tigern im altmodischen Pixel-Parka durch sechs kleine 2D-Schlachtstätten.

Da es sich mit dem jeweils ortsansässigen Lumpenpack der Sorten Zombie, Yeti oder Pirat nicht gut diskutieren lässt, überlassen Sie Ihren Bleischleudern das Reden. Während die Standard-Wumme zwar stets geladen, aber recht schwächlich ist, verwandelt Schrotflinte und Raketenwerfer auch große Gegner in kleine Häufchen. Das ist nur fair – schließlich segnet Ihre Spielfigur bereits beim ersten Treffer das Zeitliche. Dauerfeuer-Debütanten bekommen den Abspann somit nur zu Gesicht, weil sie unendlich viele Leben haben.

FAZIT: Der abgefahrenere Mitmach-Cartoon ist sehr herausfordernd und kurzweilig, ähnelt aber zu sehr seinen Vorgängern. Egal ob Waffen, Gegner oder Hintergründe – vieles ist altbekannt. Zudem sehen einige Abschnitte schlicht hässlich aus. Auch die in früheren Teilen mächtigen Endgegner kommen diesmal eher schmalbrüstig daher. **FK**

TESTERGEBNIS			
METAL SLUG 4			
System	PS2	Xbox	
Erscheint	30.09.	30.09.	
Preis	25 Euro	25 Euro	
Zu beachten	Der Vorgänger ist Anfang des Jahres erschienen, Teil fünf hingegen erscheint parallel zu "Metal Slug 4".		
Spiele-Infos	Genre	Action	
	Entwickler/Herst.	SNK/Ignition	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-2	
	Schwierigkeit	einstellbar	
Pro & Contra	Spielern	nur Highscores	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 16	
Grafik	www.snkplaymore.jp		
	▲ Wilde, wahnwitzige Weltenrettung		
	▲ Für zwei Pixel-Pistoleros gleichzeitig		
	▲ Große Gefechte für kleines Geld		
	▼ Nach maximal einer Stunde vorbei		
Sound	▼ Etwas uninspirierter Aufguss		
	Altmodische, teils trostlose 2D-Optik, die aber nie ins Stocken gerät.	3 –	
Steuerung	Hektische, treibende Musikuntermalung und verunsicherte Effekte.	3 –	
	Drei Knöpfe: Springen, Feuern, Bombe werfen – das blickt wirklich jeder.	2 +	
Fazit	Gerade zu zweit rockt die charmante Action-orgie. Dennoch ist Teil vier der schwächste der Serie, denn er ist stellenweise lieb- und ideenlos.	WERTUNG	
		3 +	



YETISPORTS ARCTIC ADVENTURES

Die Yetis bekommen ihr eigenes Spiel: Spaß mit Kultfaktor!



▲ **AUFWIND:** Als Albatros fliegen Sie im Free Flight. Oder Sie tragen einen Pinguin.



▲ **ABSCHLAG:** Die erste Yeti-Disziplin lautet: Hauen Sie einen Pinguin so weit wie möglich übers Eis!

Das die Yetis nach ihren Kult-Auftritten in diversen Internet-Minispielchen noch einmal versoffen werden, daran hat sicherlich niemand gezweifelt. Nun ist das Spiel da – zum günstigen Budget-Preis. Der erste Eindruck ist zwiespältig: Irgendwie will das bekannte Yeti-Feeling nicht so recht aufkommen. Ganz wie bei "Worms" wird man den Eindruck nicht los, dass 3D nicht bei jedem Spielkonzept eine gute Alternative zu 2D ist.

Auch mit der Steuerung ist den Entwicklern kein Glanzstück gelungen: Insbesondere beim Einsatz der PS2-EyeToy-Kamera wird's ungenau. Dafür spart man sich aber den Gang ins Fitnessstudio, denn beim Fliegen (man rudert hektisch mit den Armen) werden die Glieder schon mal schwer. Abwechslung ist durchaus geboten: Sie können Pinguine übers Eis dreschen, durch Eisbahnen schlittern, Snowboarden und vieles mehr. Dabei wird sportlicher Ehrgeiz geweckt – ganz wie bei den Original-"YetiSports": Ein paar Punkte mehr gehen schließlich immer!

FAZIT: Dank EyeToy ist "YetiSports" insbesondere auf der PS2 interessant. Allerdings ist der Spaßfaktor nicht höher als beim simplen Original. Hat "YetiSports" für Sie Kultstatus, sollten Sie zugreifen. Alle anderen überlegen sich den Kauf sehr genau... **AB**

TESTERGEBNIS

System	PC	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erschält	erhältlich	erschält	
Preis	30 Euro	20 Euro	30 Euro	
Zu beachten	Auf PS2 benötigen Sie zum Spielen eine EyeToy-Kamera, die noch einmal mit etwa 35 Euro zu Buche schlägt.			
Spiel-Infos	Genre	Geschicklichkeit		
	Entwickler/Herst.	Piranha/Jowood		
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 57)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	leicht		
	Speichern	nach Disziplin		
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	frei		
	www.jowood.de			

Pro & Contra	▲ Viele verschiedene Minispiele ▲ Charmanter Yeti-Bonus ▲ Günstiger Preis ▼ Motiviert nicht längerfristig ▼ Ungenau Steuerung	
Grafik	Die Grafik ist ziemlich simpel und reißt nie manden vom Hocker.	4+
Sound	Die akustische Untermauerung ist auf Dauer nur noch nervig.	5+
Steuerung	Mit EyeToy besonders ungenau, dafür aber höherer Spaßfaktor.	4-
Fazit	Hin und wieder ganz nett. Vor allem die Punktzahl weckt sportlichen Ehrgeiz. Zu viele Macken und geringe Spieliefe verderben den Spaß.	WERTUNG 4+

BRAVE – DIE SUCHE NACH DEM GEISTERTÄNZER

Ein klaana Indiana ist der Held in Sonys neuestem PS2-Hüpfer.



▲ **SCHÖN SCHUMMRIG:** Im Mondschein gräbt Brave das Kriegsbeil aus.



▲ **NICHTS WIE WEG:** Brave und Wiesenblume nehmen auf der Flucht vor dem grimmigen Grizzly die Beine in die Hand.

Gerade will der Indianerjunge Brave seiner Freundin Wiesenblume zeigen, dass er das Zeug hat zum großen Krieger, da taucht der fiese Wendigo auf. Die unangenehme Gestalt aus der indianischen Mythologie wird auch gleich ihrem Ruf gerecht und entführt mal schnell Braves ganzen Stamm. Nun liegt es an der Schrupf-Rothaut, sein Volk da rauszuholen.

Rennend, springend und schlagend turnen Sie mit Brave durch die zahlreichen Levels. Sie durchkreuzen riesige Wälder und weitläufige staubige Prärien. Dabei lernt Ihr Schützling wichtige Fähigkeiten wie Feuermachen oder den Umgang mit wilden Tieren.

FAZIT: Das Indianer-Gehupfe kann seinen Charme nicht verbergen. Auch wenn die Synchro oft etwas zu gewollt klingt und die Designs von Brave und seinen Leuten nicht die schönsten sind, punktet das Spiel mit sauberer Grafik und griffiger Steuerung. An die genretypischen Kameraprobleme hat sich mittlerweile ebenfalls jeder gewöhnt. Wenn Sie also die Abenteuer von "Ratchet & Clank", "Jak & Daxter" und dem Waschbär-Dieb "Sly" schon alle durchgespielt haben, können Sie auch gerne mal Brave ins Laufwerk schieben. Erwarten Sie aber keine Wunder. **TN**

TESTERGEBNIS

System	PS2		
Erscheint	07.09.		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Dank gelungener deutscher Sprachausgabe ist der Titel auch für jüngere Spieler gut geeignet.		
Spiel-Infos	Genre	Jump'n'Run	
	Entwickler/Herst.	NIS/Sony	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	Speicherpunkte	
	Texte, Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 6	
	www.playstation.de		
Pro & Contra	▲ Flüssige Grafik ▲ Netze Fliegenlagen ▲ Viele Fähigkeiten ▼ Manchmal nervige Kamera ▼ Standardhüpfer ohne Innovationen		
Grafik	Das Design ist Geschmackssache, aber überzeugend.		GRAFIK
Sound	Nette deutsche Sprecher, Musik und Effekte sind belanglos.		SOUND
Steuerung	Die Steuerung ist brauchbar, die Kamera nervt das Öfteren.		STEUERUNG
Fazit	Routiniert inszenierter Hüpfer im Rohaut-Milieu mit ein paar späßigen Fliegenlagen. Auf der PS2 gibt's aber durchaus Besseres.		WERTUNG

Y'S – THE ARK OF NAPISTHIM

Seit 8-Bit-Tagen bereits ist Y's-Held Adol gut im Geschäft...



▲ **BÖSE?** Das Mischwesen Jue bewacht das mächtige Feuerschwert argwöhnisch.



▲ **MYSTISCH:** Priesterin Olha beschwört hier gerade eine riesige Libelle, die Adol in den letzten Dungeon bringen wird.

Diesmal hat es den Schwert schwingenden Rotschopf auf eine Insel verschlagen. Dort liegt das Naturvolk der Rehdaner mit den Menschen im Clinch. Eine Seite misstraut der anderen und es liegt allein an Adol, den Streit zu schlichten und das Geheimnis des Atolls zu lüften.

Zu diesem Zweck läuft er durch hübsche Polygon-Landschaften und zieht mit schnellen Schwertkombos den zahlreichen Feinden schöne Scheitel – als Belohnung gibt's Geld, Gegenstände und Erfahrungspunkte.

In den Städten schwätzt er mit den Einwohnern und erledigt Großeinkäufe. Außerdem gilt es, sich an drei Elementar-Schwerter mit ihren verschiedenen Spezialattacken zu gewöhnen. Spätestens in den Kämpfen gegen die kniffligen Bosse zahlt sich das aus.

FAZIT: Adols Abenteuer wirkt auf den ersten Blick antiquiert, schafft es aber mit hübscher Grafik, spannender Handlung und hervorragender Musik, den Spieler innerhalb kurzer Zeit zu fesseln. Sie müssen keine unnötig komplizierten Systeme meistern – "Y's" ist in erster Linie auf Spielspaß ausgelegt. Wem die "Champions of Norrath" zu braun und zu betulich waren, der wird sich auf der kunterbunten "Y's"-Insel pudelwohl fühlen. **TN**

TESTERGEBNIS

Y'S – THE ARK OF NAPISTHIM

System	PS2	
Erscheint	30.9.05	
Preis	55 Euro	
Zu beachten	Bosskämpfe auf Zeit und der "Nightmare"-Schwierigkeitsgrad winken nach einmaligen Durchspielen.	
Spieler-Infos	Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami	
PC-Anforderung	-	
Spieleranzahl	1	
Schwierigkeit	Mittel	
Speichern	Speicherpunkte	
Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Altersfreigabe	ab 6	
www.konami.de		
Pro & Contra	▲ Exzellente Steuerung ▲ Sympathische Figuren ▲ Tolle Musikutermalung ▼ Schlechte englische Sprecher ▼ Später viel Lauferei	
Grafik	Der 50/60Hz-Modus ist drin, alles ist sehr bunt, aber etwas detailliert.	2-
Sound	Die Musik rockt in Dolby Pro Logic II, die Sprecher sind eher mäßig...	2+
Steuerung	Das Ganze steuert sich butterweich, sehr flott und wunderbar genau.	1-
Fazit	Tolles Action-Adventure mit exzellenter Spielbarkeit, spannender Handlung und sympathischen Figuren. Genau das Richtige für den Feierabend.	2+

MUSASHI: SAMURAI LEGEND

Samurai-Geschnetzeltes à la Square Enix: bunt, schnell, anspruchslos.



▲ **NERVIG:** Sie müssen beim Boss die Kamera nachjustieren, um etwas zu sehen.



▲ **PRAKTISCH:** Sie können neue Attacken einfach vom anstürmenden Feind stehlen und sie umgehend gegen ihn einsetzen.

Der echte Miyamoto Musashi lebte im Japan des 17. Jahrhunderts, wo er als Schwertkämpfer und Künstler hoch geschätzt wurde. Für "Musashi: Samurai Legend" verwandelte Square Enix den legendären Meister der Klinge jedoch in einen hippen Teenie, der sich als Samurai erst noch einen Namen machen muss. Von der hübschen Prinzessin Mycella in ihre magische Welt gezaubert, muss er ihr poppig-buntes Fantasyreich als Nachwuchs-Krieger vor den Truppen des bösen Gandrake schützen.

In der Von-hinten-Ansicht schnetzeln Sie sich vor abwechslungsreichen Kulissen in Comic-Grafik durch die Feindeshorden. Erfahrungspunkte aus den Kämpfen werden RPG-typisch in die Verbesserung Ihrer Werte (Kampfkraft, Lebensenergie u.ä.) investiert. Mit erworbenem Geld hingegen kaufen Sie sich Heil-Items und Ausrüstung. Interessant: Neue Attacken übernehmen Sie im Kampf von Ihren Feinden.

FAZIT: Das recht umfangreiche Actionspiel ist ein wenig übertrieben stylisch in Comic-Grafik verpackt. Die RPG-Elemente und "Minispiele" wie Motorradfahrt und Geiselnbefreiung bringen ein wenig Tiefgang. Im Kampf gegen die Levelbosse hätte eine präzisere Kamera nicht geschadet. **FE**

TESTERGEBNIS

MUSASHI: SAMURAI LEGEND

System	PS2	
Erscheint	08.09.	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Die Fortsetzung des PSone-Klassikers "Breve Fencer Musashi" hat nur noch den Helden mit dem Original gemein.	
Spieler-Infos	Genre	Action
Entwickler/Herst.	Square Enix/Atari	
PC-Anforderung	-	
Spieleranzahl	1	
Schwierigkeit	einstellbar	
Speichern	nach Level	
Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Altersfreigabe	ab 12	
www.atari.de		
Pro & Contra	▲ Leicht: erlernbare Steuerung ▲ Gelungenes RPG-Aufrüst-System ▲ Abwechslungsreiche Abschnitte ▼ Bietet keinen Zweispiel-Modus ▼ Teilweise sehr zickige Kamera	
Grafik	Technisch gelungenes Actionspiel mit ausgefallener Comic-Optik.	2-
Sound	Adäquate Kampfgeräusche und ein unauffälliger Hintergrundscore.	3+
Steuerung	"Musashi" steuert sich problemlos. Die Kamera nervt bei Bosskämpfen.	2-
Fazit	Hat man sich erst Mal an die eigenwillige Optik gewöhnt, bekommt man ein wirklich nettes und abwechslungsreiches Actionspiel geboten.	2

PIRATES!

Entern, plündern, duellieren.



▲ **ZU DEN WAFFEN:** Im Kampf der Kapitäne kommt es auf schnelle Reaktionen an, wenn Sie siegen wollen.

Am Spielprinzip hat sich im Vergleich zur PC-Version wenig geändert: Als blutiger Pirat durchstreifen Sie die Meere auf der Suche nach Schätzen und Ihrer entführten Familie. Nebenbei becirzen Sie die Gouverneurstöchter bei Tanzminispielen.

Die Spielfreiheit wird durch eine unkompliziert umgesetzte Padsteuerung unterstützt. "Pirates" versprüht also auch auf der Xbox den gewohnten Sid-Meier-Charme! Als nette Dreingabe hat Firaxis zudem einen witzigen Mehrspieler-Duell-Modus für bis zu vier Spieler sowie einige Download-Features draufgelegt.

Ärgerlich: Es haben sich einige fiese Fehler in die Verkaufsversion von "Pirates" geschlichen. Neben kleineren Grafikbugs stört die Tatsache, dass sich die eroberte Beute nicht mehr teilen lässt. Somit kann eine Meuterei der Crew nicht verhindert werden.

FAZIT: Auch die Xbox-Fassung hätte einen Tophit werden können. Optisch wie spielerisch bleibt "Pirates" eine liebevoll umgesetzte Freibeuter-Simulation, die allerdings auf Grund etlicher Programmfehler leichten Schiffbruch erleidet. **OB**

TESTERGEBNIS

SID MEIER'S PIRATES

System	PC	PC	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Sie umgehen den nervigen "Beute teilen"-Bug, indem Sie Ihre Xbox-Konsole auf "Englisch" umstellen.		
Spieler-Infos	Genre Strategie Entwickler/Herst. Firaxis/2K Games PC-Anforderung Standard (ab 57) Spieleranzahl 1-4 (4 online) Schwierigkeit mittel Speicher jederzeit Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe frei www.2kgames.com/pirates/xbox/		
Pro & Contra	▲ Spieler genießt viele Freiheiten ▲ Die Spielbarkeit ist einfach genial ▲ Liebevolle Umsetzung des Klassikers ▼ Leidet unter einigen bösen Bugs ▼ Action kommt hier etwas zu kurz		
Grafik	Schöne Strände, nette Animationen. Aber leider fehlt der Aha-Faktor.		
Sound	Atmosphärische Seemannslieder und "Sims"-ähnliches Gebrabbel!		
Steuerung	Gelungene Padsteuerung bei Seeschlachten und Sabelduellen.		
Fazit	Richtig Klasse, aber etwas fohlenhaft: Sid Meier's geniale Piratensimulation macht trotzdem Nostalgiekern und selbst Landratten Spaß.		



PC

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

KULT-POWER

www.gigahandy.de

RINGTONES

70er-KRACHER-KULTIG!

82895 BOY LOLLIPOP
82894 DIE SCHLÜMPFE
82893 ANITA
82891 JEANS ON
82890 SUN OF JAMAICA
82888 SANTA MARIA
82887 VIG WAM BAM
82886 LITTLE WILLY
82885 CO CO
82884 BALLROOM BLITZ
82883 DAS IST KULT
82882 PINK PANTHER
82881 BATMAN
82880 ICH WAR NOCH
82879 NIEMALS IN N. Y.

82517 BONANZA
82516 IN THE MOOD
82515 HOLZMICH
82514 KARAOI FEELING
82513 DEUTSCHE HYMNE
82512 DDR-HYMNE
82511 NEW YORK
82510

TOP-HITS

82316 AVEL F
82315 MY NUMBER ONE
82314 COWBOY
82313 MOCKINGBIRD
82312 WIE WEIT?
82311 GEIL ZEIT
82310 ONLY U
82309 DO SOMETHIN'
82308 DROP IT
82307 GLAUB AN MICH
82306 FEMME LIKE U
82305 LIBERATION
82304 NUMB 5CORE
82303 CHIZ IN BLACK
82302 TOP SOLDIERS
82301 SOUND OF S. F.
82300 (HARDCORE)
82299 SWEETEST POISON
82298 PUFFIES IM CLUB
82297 FUYA COLLAR

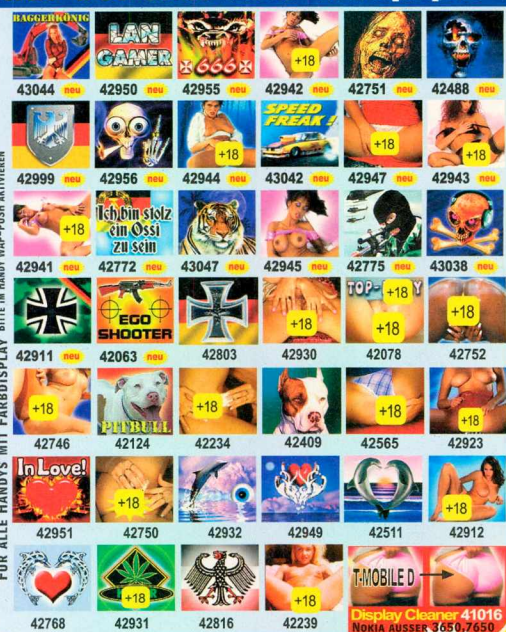
Monitore: für alle Displays: Nokia, Siemens, Patec, für alle Patec-Handys: Philips, Philips

Hot Handy - Movies



FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263), SEHEN SIE DIE BEDIENUNGSANLEITUNG

Nur bei Uns: KULT-Wallpaper



FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY BITTE IM HANDY WAP-PUSE AKTIVIEREN

SO GEHT'S PER SMS:

Sende VVT + Bestell-Nr. an: **86688***
z.B. VVT 42819

Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag
Sende START VVT + Best.Nr. an:
87555** z.B. Start VVT 42819

Sende VVT und Bestell-Nr. an die: **0900 560330**
€2/SMS max 2 SMS/Produkt

Sende VVT und Bestell-Nr. an die: **914**
SFR3/SMS max 2SMS/Produkt

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VVT + urspr. Abname zum Beenden.
max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98) ** max 1,86/min

PER TELEFON:
+49 190861127 €1,58/min
+49 900902318 SFR 422/min
+49 900560574 €3,58/min

fix 1,99 €
pro Tag
für 1.99 €
pro Tag

Display Cleaner 41016
NOKIA AUSSER 3650, 7650

LULA 3D

Jürgen Drews jubelt! Schlüpfriß-peinliches Busenwunder im Anmarsch!

PC



▲ **WO GEHÖRT DER REIN?** Dildowitz gehören bei Lula 3D zum schlechten Ton.



▲ **IRGENDWO MUSS ER DOCH SEIN?!** Lula sucht im Hintern ihrer Freundin nach dem Sinn des Spiels – vergeblich!

Pixel Shader, Normal Mapping, Motion Capturing? Diesen technischen Schnickschnack können Sie hier getrost vergessen! Denn CDV hat extra für "Lula 3D" den heiligen Gral der Computer-Technologie erfunden: die Bouncin'-Boobs-Technologie! Dank "genialer" Programmerroutinen wippen die Tüten sämtlicher Polygon-damen wonnig über den Bildschirm – da bekommt man glatt Heißhunger auf Wackelpudding.

Wen dieser sexistische Schmonzes interessiert? Hoffentlich niemanden! Aber leider gibt's über das müde Brunft-Adventure nicht viel Spannenderes zu berichten: Hauptdarstellerin Lula stolpert bar jeglicher Intelligenz von einem Dummfug-Rätsel zum nächsten und wühlt sich andauernd in der prallen Bluse herum – schließlich befindet sich dort das Inventar.

FAZIT: Halten Sie nächtliche Telefonsexschleifen für erotisch? Spielen Sie gerne mal im alkoholisierten Zustand? Dann könnten Ihnen "Lula 3D" eventuell gefallen. Wer in seiner persönlichen Entwicklung schon über den Neandertalerstatus hinaus ist, sollte um dieses Silikon-Vehikel jedoch einen weiten Bogen machen. Nicht umsonst warnt die Verpackung vor "Schluckbeschwerden, Schweißausbrüchen und Herzrasen" – Recht hat sie! **TK**

TESTERGEBNIS

LULA 3D		PC	PC
System	erhältlich		
Erschein	erhältlich		
Preis	20 Euro		
Zu beachten	Wer "Lula 3D" kauft oder in Umlauf bringt, wird mit "Sexy Sport Clips" nicht unter zwei Jahren bestraft.		
Spiele-Infos		Genre	Schmuddelwitz
		Entwickler/Herst.	CDV/CDV
		PC-Anforderung	Standard (S. 57)
		Spieldauer	1 Würstchen
		Schwierigkeit	kaum zu ertragen
		Speichern	jederzeit
		Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
		Altersfreigabe	ab 16
		www.lula3d.de	
Pro & Contra		▲ Ein Fest für Trash-Sammler ▲ Verpackungstexte zum Totlachen ▼ So spannend wie die Zeitsamsage ▼ So erotisch wie Karl Moik ▼ So lustig wie Wurzelbehandlungen	
Grafik	Quadratische Brüste, zappelige Animationen – ein echter Würgucker!		4-
Sound	Melodien wie aus der Telefonsex-Werbung, gelangweilte Sprechern.		4
Steuerung	Furchtbar träges Inventar, hakelige Interaktion mit der Umgebung.		5
Fazit	Digitaler Sexweiz ohne Niveau, Spielpaß oder zündende Punkte. Einzig Freunde des schlechten Geschmacks spielen mit der drallen Lula rum.		5+

7 SINS

Machos an die Macht! Im Sünderland sind Hemmungen fehl am Platze.

PC

PS2



▲ **RÜTTELN:** Bei anzüglichen Minispielen muss man(n) Geschick am Stick beweisen.



▲ **SCHÜTTELN:** Der grün gefüllte Balken rechts oben zeigt unmissverständlich: Die Frau haben wir klar gemacht...

Nach "Singles" kommt hier ein weiterer Vertreter der Gattung "Sims-Prinzip mit viel Sex". Ziel ist es in "7 Sins", als schmieriger Macho in der Großstadt Apple City zu Reichtum und Ansehen zu gelangen. Ihre Methoden sind reichlich unfein: Sie lügen, grabschen und schleimen bis der Beichtstuhl brennt.

Neben langatmigen, trotz mehrerer Antwortmöglichkeiten immer gleichen Dialogen erwarten Sie bei jeder Gelegenheit simple Minigames. So gehen Sie beim Pinkeln auf Fliegenjagd, spannen unverfroren in eine Umkleidekabine oder gehen beim virtuellen Geschlechtsakt auf die Suche nach dem G-Punkt. Statt wie bei den Sims ein Auge auf Hygiene oder Harndrang zu haben, müssen Sie in "7 Sins" darauf achten, nicht zu genervt, zu gestresst oder zu geil zu sein...

FAZIT: Eingefleischte Fans von "Die Sims 2" dürften sich ob der mangelhaften Spieliefe mit Grausen abenden. In "7 Sins" ist alles so vorhersehbar, dass sich schnell Müdigkeit breit macht. Die Minigames bringen zwar ein paar Minütchen Spaß, doch ohne einen Alkoholpegel oberhalb von zwei Promille hält sich der Gröfkrakt stark in Grenzen. Somit ist es alles andere als eine Sünde, "7 Sins" im Regal stehen zu lassen. **SZ**

TESTERGEBNIS

7 SINS		PC	PC	PS2
System	erhältlich			
Erschein	erhältlich			
Preis	30 Euro	30 Euro		
Zu beachten	Die PC-Version sieht etwas schöner aus, ist spielerisch aber identisch mit der PS2-Fassung.			
Spiele-Infos		Genre	Lebenssimulation	
		Entwickler/Herst.	Monte Cristo/CDV	
		PC-Anforderung	Einsteiger (S. 57)	
		Spieldauer	1	
		Schwierigkeit	mittel	
		Speichern	jederzeit	
		Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
		Altersfreigabe	ab 16	
		www.7sins-game.de		
Pro & Contra		▲ Perfektes Spiel für Pubertierende ▲ Über 20 frivoli-witzige Minigames... ▼ ...die aber schnell langweilen ▼ Sehr langatmige Dialoge ▼ Kaum Spieliefe vorhanden		
Grafik	Detaillierte, gut animierte Personen, unschöne Minispiel-Optik.			2-
Sound	Nerviges Gedudel, dazu Stimmen-Gebrabbel wie bei den Sims.			4
Steuerung	Eingängige Steuerung, die gut erklärt wird; Kameramängel.			2
Fazit	Sündiger Schweinskram für Voyeure. Nur die 20 Minigames hieven den Spielpaß auf ein erträgliches Maß – aber nur für kurze Zeit.			4+

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Für 30 Euro so richtig die Pistensau rauslassen!

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!



▲ **1-2-FLY:** Einen Moment nicht aufgepasst und schon zerlegt es uns auf der Kreuzung.



▲ **ROTER BOLIDE VERLEIHT FLÜGEL:** Nach einem satten Schubser hebt es den armen Mitbewerber vom Asphalt.

Vor einem Jahr brauste "Burnout 3" souverän an der Adrenalin-Konkurrenz vorbei und hat seitdem die Stoßstange vorne. Doch was zeichnet den Racer aus? Ganz einfach: Die PS-Parade sieht genial aus und fühlt sich sagenhaft schnell an: Bei 300 km/h legen Sie vor dem Fernseher die Ohren an und schlankern mit schwitzigen Fingern durch ein irres Verkehrschaos.

Unfälle sind nahezu unvermeidbar – und das ist auch gut so: Wenn Ihre Karre über eine Rampe auf eine volle Kreuzung schießt und in die anderen Autos kracht, splittert Glas, es fliegen Reifen und es verbiegt sich Blech. Mit mehr als 70 Vehikeln – vom teuren Sportwagen über die Formel-1-Flunder bis zum Feuerwehrauto – und unzähligen verschiedenen Events fesselt Sie die bunte Zerstörungsshow langfristig am Lenkrad. Einsam werden Sie dabei auch nicht, denn bis zu acht Rennfahrer können an einer Konsole oder online mitdrängeln.

FAZIT: Der Hochglanz-Lack strahlt so frisch wie am ersten Tag. "Burnout 3" ist eine Mischung, die süchtig macht: grandiose Grafik, intensive Crash-Kaskaden, eine mächtige Anzahl an Modi. Besser als mit diesem Spiel können Sie sich die Wartezeit auf "Burnout 4: Revenge" nicht verkürzen. **FK**

TESTERGEBNIS

BURNOUT 3: TAKEDOWN

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	30 Euro
Zu beachten	Besitzer von PS2 und Xbox haben die Quasi der Wahl: Die beiden Versionen sind absolut gleichwertig.	
	Genre	Action-Rennspiel
	Entwickler/Herst.	Criterion/EA
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-8 (max. 8 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Rennen
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
www.burnout3.ea.com/german		
Pro & Contra		
▲ Irwitziges Spieltempo		
▲ Die besten Videospiel-Crashes		
▲ Spielmodi-Vielfalt		
▲ Grafisch herausragend		
▼ Später extrem schwer		
Grafik	Flott und mit schicken Verwischeneffekten, 16:9- und 60Hz-Modus.	1 GRAFIK
Sound	Guter College-Rock und krachige Soundeffekte untermauern die Rennen.	1 SOUND
Steuerung	Optimales Handling: Ausweichen und Driften klappt wunderbar.	1 STEUERUNG
Fazit	Eine unverschämte gute Aufmachung, geniale Crash-Orgien und der gewaltige Umfang bringen den Spielspaß-Tank fast zum Überlaufen.	WERTUNG 1

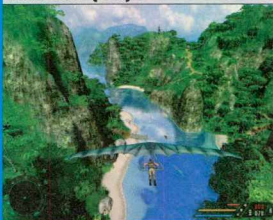
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	PC	Rollenspiel	30 Euro	2
Fazit: Nicht nur für Mittelerde-Fans gelungenes, aber etwas zu monotonen Rollenspiel.				
FAR CRY (DT.)	PC	Ego-Shooter	15 Euro	1
Fazit: Packender Ego-Shooter im nach wie vor atemberaubenden Dschungel-Ambiente.				
FIFA FOOTBALL 2005	PC	Fußball	30 Euro	2+
Fazit: Der beste Vertreter der "FIFA"-Serie glänzt durch seinen flotten Spielablauf.				
FUSSBALL MANAGER 2005	PC	Fußball-Man.	30 Euro	1-
Fazit: Bei diesem Fußball-Manager stimmt alles: Lizenzen, Umfang und Spielbarkeit.				
HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN	PC	Action-Advent.	30 Euro	2
Fazit: Kindgerechtes Abenteuer mit dem beliebten Zauberlehrling und seinen Freunden.				
MADDEN NFL 2005	PC	Football	30 Euro	1
Fazit: Erstklassige Umsetzung des amerikanischen Volkssports mit toller Atmosphäre.				
NBA LIVE 2005	PC	Basketball	30 Euro	2
Fazit: Starke Korblegerei, die gegenüber dem Vorgänger aber kaum neue Ideen bietet.				
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	PC	Rennspiel	30 Euro	1-
Fazit: Inhaltlich ordentlich aufgemöbelte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei.				
NHL 2005	PC	Eishockey	30 Euro	1-
Fazit: Hervorragendes Eishockey mit einem sehr motivierenden Karriere-Modus.				
PLAYBOY: THE MANSION	PC	Simulation	30 Euro	3
Fazit: Sexlastige Bunny-Simulation mit scharfen Shootings. Leider fehlt die Abwechslung.				
TIGER WOODS PGA TOUR 2005	PC	Golf	30 Euro	2
Fazit: Gute Golfsimulation mit großem Umfang, netter Optik und bekannten Profis.				

HIGHLIGHTS

FAR CRY (DT.)



▲ **EINFACH SCHÖN:** Beim Gleitflug genießen Sie eine tolle Aussicht.

DER HERR DER RINGE



▲ **ZWEIFACH BÖSE:** Ein übles Ork-Duo attackiert Ihren Heldentrupp.

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

TAKE 2 PC PS XB 1

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

CAPCOM PS 1

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

TAKE 2 PC PS XB 1

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI PC 1

DOOM 3

ACTIVISION PC XB 1

HALO 2

MICROSOFT 1

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI PS 1

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT PC PS XB 1

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO 1

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

CAPCOM 1

SILENT HILL 3

KONAMI PC PS 1

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS PC PS XB 1

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader	PS	Flug-Action	1-	3/2005
Battlefield 2	PC	Ego-Shooter	1-	8/2005
Call of Duty: Finest Hour	PS XB 1	Ego-Shooter	1-	1/2005
Chronicles of Riddick	PC XB	Ego-Shooter	1	2/2005
Conker: Live & Reloaded	XB	Action	1	8/2005
Doom 3	PC XB	Ego-Shooter	1	9/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Freedom Fighters	PC PS XB 1	Action	1-	10/2003
Full Spectrum Warrior	PC PS XB	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC PS XB	Action	1	8/2003
Grand Theft Auto: San Andreas	PC PS XB	Action	1	12/2004
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2	XB	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC PS XB	Stealth-Action	1	6/2004
Killzone	PS	Ego-Shooter	1-	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC PS XB	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Mercenaries	PS XB	Action	1-	3/2005
Onimusha 3: Demon Siege	PS	Action	1	7/2004
Pariah	PC PS XB	Ego-Shooter	1-	6/2005
Project: Snowblind	PC PS XB	Ego-Shooter	1-	3/2005
Star Wars: Battlefront	PC PS XB	Taktik-Shooter	1	10/2004
Transformers	PS	Action	1-	6/2004
Unreal Championship 2	XB	Ego-Shooter	1-	5/2005
Viewtiful Joe 2	PS 1	Action	1-	4/2005
XIII	PC PS XB 1	Ego-Shooter	1-	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC PS XB 1	Action-Adventure	1-	1/2004
Fahrenheit	PC PS XB	Adventure	1-	9/2005
Legacy of Kain: Defiance	PC PS XB	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC PS XB	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PS	Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance	PC PS XB	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	XB	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	XB	Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung	XB	Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: Warrior Within	PC PS XB 1	Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil	XB	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil 4 (dt.)	XB	Horror-Adventure	1	3/2005
Silent Hill 3	PC PS	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory	PC PS XB 1	Action-Adventure	1	4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC PS XB 1	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	XB	Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.



RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
Grand Prix 4		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR		Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel	1	5/2005
MotoGP 4		Rennsimulation	1-	7/2005
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4		Offroad-Rennspiel	1-	11/2004

WERTUNG "GUT"

FlatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2005		Formel1-Rennspiel	2	8/2005
Forza Motorsport		Rennsimulation	2+	6/2005
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation	2+	5/2004
Juiced		Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Outrun 2		Action-Rennspiel	2	11/2004
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation	2+	7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel	2	6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel	1-	5/2005
Demon Stone		Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1-	11/2004
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"

Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Clever & Smart: A Movie Adventure		Adventure	2+	1/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire		Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	
	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
1	TAKE 2	
	NFS: UNDERGROUND 2	
1-	ELECTRONIC ARTS	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1	SONY	
	GTR	
1	10TACLE	
	DTM RACE DRIVER 2	
1	CODEMASTERS	

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	
	COLIN MCRAE RALLY 2005	
1-	CODEMASTERS	
	WRC 4	
1-	SONY	

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1	VIVENDI	
	FABLE	
1	MICROSOFT	
	PAPER MARIO 2	
1	NINTENDO	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

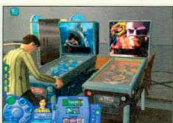
PIKMIN 2

NINTENDO 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

ROLLERCOASTER TYCOON 3

ATARI PC 1

SILENT HUNTER 3

UBISOFT PC 2+

BEAT'EM-UP



TEKKEN 5

NAMCO 1

SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY 1

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY 1

SINGSTAR: THE DOME

SONY 2+

DONKEY KONGA 2

NINTENDO 2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Animal Crossing	PC	Simulation	1-	10/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	PC	Simulation	1-	1/2004
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2005
Pikmin 2	PC	Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Armies of Exigo	PC	Echtzeit-Strategie	2+	1/2005
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Freedom Force vs. The 3rd Reich	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2005
La Pucelle: Tactics	PC	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelaffen genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	PC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 5	PC	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	PC	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate	PC	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	PC	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning	PC	Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	PC	Geschicklichkeit	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"

Donkey Konga 2	PC	Musikspiel	2+	7/2005
Donkey Kong Jungle Beat	PC	Geschicklichkeit	2+	3/2005
Mario Party 6	PC	Geschicklichkeit	2	4/2005
Singstar: The Dome	PC	Musikspiel	2+	7/2005
Madagascar	PC	Geschicklichkeit	2+	8/2005

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5		American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2		Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 2005		Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2005		American Football	1	10/2004
NBA Street V3		Basketball	1	3/2005
NHL 2005		Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4		Fußball	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005		Fußball	2	2/2005
ESPN NBA 2K5		Basketball	2+	4/2005
FIFA Football 2005		Fußball	2+	10/2004
FIFA Street		Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis		Tennis	2+	3/2005
NBA Live 2005		Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2005		Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2		Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005		Golf	2	10/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3		Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground		Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3		Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves		Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA STREET V3

1	ELECTRONIC ARTS	
ESPN NBA 2K5		
2+	SEGA	
NBA LIVE 2005		
2	ELECTRONIC ARTS	

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1	KONAMI	
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005		
1-	ELECTRONIC ARTS	
FIFA STREET		
2+	ELECTRONIC ARTS	

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

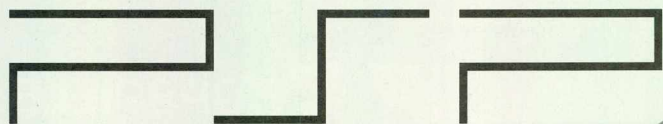
1	ACTIVISION	
SSX 3		
1	ELECTRONIC ARTS	
JET SET RADIO FUTURE		
1-	SEGA	

JUMP'N'RUN

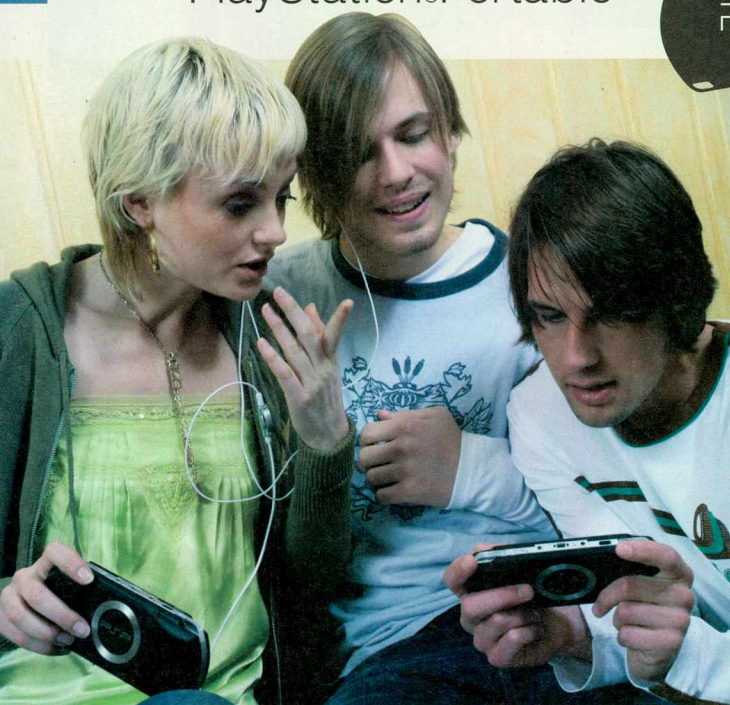
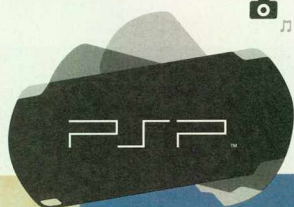


RATCHET & CLANK 3

1	SONY	
SLY 2: BAND OF THIEVES		
1	SONY	
SUPER MARIO SUNSHINE		
1-	NINTENDO	



PlayStation®Portable



Hosentaschen-Hightech:
Am 1. September
erscheint Sonys
PlayStation Portable in
Deutschland. Wir
zeigen Ihnen, was das
kleine Technikwunder
alles kann!

◀ **HINGUCKER:** Sony will die PSP als hipbes Technik-Gadget etablieren, das nicht nur junge Spieler, sondern auch Erwachsene und Frauen anspricht.

Was kann man erwarten, wenn ein Hersteller sein neues Gerät vollmundig als den "Walkman des 21. Jahrhunderts" anpreist? Jede Menge natürlich! Sony möchte mit der PlayStation Portable, kurz PSP, mobile Unterhaltung neu definieren. In Japan und Amerika schon seit einigen Monaten erhältlich, startet die PSP am 1. September für 249 Euro auch in Deutschland.

Der Name PlayStation Portable lässt sofort an ein Spielegerät denken – und das ist die PSP selbstverständlich auch. Dank leistungsfähiger Hardware zaubert sie Games in einer auf dem Handheld-Sektor bisher nicht gekannten technischen Qualität auf den Schirm. Und gleich zum Deutschlandstart wählen Zucker aus einer ganzen Reihe hochwertiger Spiele!

Aber die PSP ist mehr als eine Spielekiste: Sie können mit ihr auch Videos sowie Fotos anschauen und Musik hören. Dank des großzügigen 16:9-TFT-Displays mit einer Bildschirmdiagonale von 10,9 cm verkommen Videos nicht zum Daumenkino – im Gegenteil. Mit 480 x 272 Pixeln werden scharfe Bilder in 16,77 Millionen Farben darge-

stellt. Eingebaute Stereolautsprecher sorgen für den guten Ton, noch besser klingt's über die mitgelieferten Kopfhörer.

IM BEKANNTEN STIL

Die Bedienelemente kommen PlayStation-Kennern vertraut vor. So sind die vier Aktionsknöpfe auf der rechten Seite mit den Symbolen Kreuz, Kreis, Quadrat und Dreieck versehen, die sich auch auf PS2-Controllern finden. An der Oberseite der PSP thronen zwei schicke transparente Schulter-Buttons, die kleinen Select- und Start-Tasten liegen unterhalb des Bildschirms.

Direkt daneben befinden sich Knöpfchen für die Bild- und Toneinstellung sowie der Home-Button, der Sie stets zurück ins Hauptmenü der PSP führt. Links vom Bildschirm sind das digitale Steuerkreuz und ein winzig kleiner Analog-Stick positioniert.

Neue Pfade beschreitet Sony beim Thema Datenträger. Da aufwändige 3D-Spiele viel Speicherplatz benötigen, hat sich Sony gegen das Modul als klassische Handheld-Lösung ent-

schieden und setzt stattdessen auf so genannte Universal Media Discs (UMDs). UMDs sind kompakt, fassen aber stolze 1,8 Gigabyte Daten.

Als weiteren Datenträger nutzt die PSP einen handelsüblichen Memory Stick Duo, auf dem Sie Ihre Spielstände sicher verwahren können. Über eine USB-Verbindung zwischen PSP und Ihrem Rechner kopieren Sie außerdem Videos, Fotos und Musikdateien von Festplatte auf den Memory Stick Duo. So wird die PSP zur tragbaren Multimedia-Jukebox!

DRAHTLOSE DUELLE

Abgerundet wird das Ausstattungspaket durch eine Wireless-LAN-Unterstützung. Ein Schiebeshalter auf der linken Gehäusesseite aktiviert die drahtlose Datenübertragung, die viele Spiele für Mehrspieler-Modi nutzen. Zudem können sich PSP-User an WLAN-Zugriffspunkten in ein Netzwerk einloggen und dann mit einem eingebauten Webbrowser im Netz surfen.

Sie sehen schon: Die PSP ist ein imposantes Stückchen Hardware. Steht den Geräten GBA und DS des Portable-Platzhirsches Nintendo somit das Ende bevor? Wir denken nicht. Der faire, aber dennoch hohe Preis von 250 Euro macht die PSP zumindest in der Startphase eher für ältere Jugendliche und Erwachsene interessant, während Nintendo vornehmlich auf Kids abzielt. Somit dürften sich Sony und Nintendo vorerst kaum in die Quere kommen. **FK/PR**



Spiele

▲ **EINE NEUE DIMENSION:** Auf Sonys neuem Baby erleben Sie die technisch aufwändigsten Handheld-Spiele aller Zeiten. Wie Sie an dem Bild von WipeOut Pure gut erkennen können, bewegen sich PSP-Games grafisch in etwa auf demselben Niveau wie Spiele für die große Konsolen-Schwester PlayStation2.

Ein Multitalent: Die PSP ist nicht nur ein exzellenter Spielgefährte, sondern unterhält Sie unterwegs auch mit Filmen, Musik und Fotos.

Filme und Videos

Neben der Spielergemeinde fiebert auch die Filmindustrie dem PSP-Start entgegen. Der Grund: Für die PSP wird es nicht nur Spiele, sondern auch Filme auf UMD geben. Direkt zum Launch können Kinofans aus zirka 30 Streifen wählen. Ein Großteil davon kommt sinnigerweise von Sony Pictures. Aber auch andere Branchenriesen wie Buena Vista und Universal packen ihre Filme auf UMD.

Die 15 bis 25 Euro teuren UMDs warten genau wie DVDs mit verschiedenen Sprachfassungen und Bonusmaterial auf. Beim ersten Schwung Film-UMDs setzen die Anbieter auf

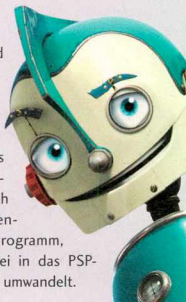


◀ **ROBOTS:** Parallel zum DVD-Start erscheint am 22. September auch die UMD.

typische Popcorn-Blockbuster wie beispielsweise "Resident Evil: Apocalypse", "I, Robot" oder "Alien vs. Predator".

FILMSPASS IN EIGENREGIE

Wenn Sie unterwegs ein Video schauen wollen, sind Sie nicht zwangsläufig auf Kauf-UMDs angewiesen. Sie können auch Videoclips von Ihrem PC auf den Memory Stick Ihrer PSP kopieren – vorausgesetzt, dort ist noch genügend Speicherplatz frei und das Ausgangsvideo liegt in dem Format MPEG4 vor. Ist dies nicht der Fall, benötigen Sie noch ein (meist kostenpflichtiges) PC-Programm, das Ihre Videodatei in das PSP-kompatible Format umwandelt.



▲ **HELLBOY:** Der lässige Superheld macht auf dem brillanten Breitbild-Display der PSP eine gute Figur.



◀ **ALBUM:** Mit der PSP können Sie sich unterwegs Ihre schönsten Urlaubsbilder in erstklassiger Qualität anschauen.



Musik und Fotos

Die PSP eignet sich auch vorzüglich als portabler Musikus. Sie gibt Songs im MP3- und ATRAC3plus-Format wieder. Über die Kabelfernbedienung des Kopfhörers führen Sie die wichtigsten Bedienschritte unkompliziert aus. Mit verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten des Equalizers passen Sie den Klang Ihren persönlichen Vorlieben an.

FOTOALBUM IMMER DABEI

Digitalfotos haben mit der PSP immer ihre Schnappschüsse parat. Alle Bilder im JPEG-Format lassen sich auf dem PSP-Display bestaunen. Eine Zoom-Option offenbart alle Details und über die Slideshow-Funktion lassen Sie Ihre gespeicherten Fotos in Serie darstellen.

Lieferumfang: Was ist bei der PSP dabei?

Während es die PSP in Japan auch "nackt" (also nur mit Netzteil) zu kaufen gibt, erscheint sie hier zu Lande ausschließlich in einem so genannten Value Pack, das unentbehrliches Zubehör enthält. So finden Sie in der 249 Euro teuren Box nicht nur das Grundgerät plus Netzanschluss, sondern auch einen Memory Stick Duo mit 32 Megabyte Speicherkapazität, den Sie zum Archivieren von Spielständen benötigen. Darüber hinaus erhalten Sie eine schwarze Stofftasche (die allerdings mehr optischer Bonus als echter Schutz ist) und ein Reinigungstuch. Letzteres werden Sie öfters brauchen, denn die schicke schwarze Schale der PSP ist schnell mit Fingerabdrücken verschmiert.

Eine weiße Trageschleife und eine Demo-UMD komplettieren das Value Pack. Auf der UMD befindet sich unter anderem das Firmware-Update 2.0 für die PSP. Dieses Update sollten Sie unbedingt durchführen, denn neben einigen neuen Komfortfunktionen (beispielsweise für die Wiedergabe von Videos) wird dabei auch ein Webbrowser auf Ihrer PSP installiert.



▲ ALLES AUF EINEN BLICK: Dieses Paket steht ab dem 1. September in den Läden. Die schicke Tasche und der hochwertige Kopfhörer unterstreichen den edlen Look der PSP.

DIE DATENTRÄGER

▼ KLEIN, ABER FEIN: Ein solcher Memory Stick ist dabei.



MEMORY STICK DUO: Auf so einem Speicher-Stick legen Sie neben Spielständen von PSP-Games auch Videos, Bilder und Musikdateien ab. Das mitgelieferte Modell mit 32 Megabyte bietet genug Platz für Spielstände. Wollen Sie aber auch Videos und Musik mitnehmen, empfehlen wir Ihnen den Kauf eines Sticks mit 512 Megabyte (ca. 50 Euro) oder 1024 Megabyte (ca. 100 Euro). Diese Speicherriesen führen dann den Zusatz "Pro" im Namen.

▼ VERBORGEN: Der Memory Stick kommt in einen Schacht an der Seite.



▲ UMD: Auf diesen neuartigen Discs erhalten Sie die PSP-Spiele und -Filme.

UMD: PSP-Spiele und -Filme kommen auf neuartigen UMD-Discs zu Ihnen nach Hause. Die kleinen Scheiben speichern 1,8 Gigabyte Daten. Zum Vergleich: Auf eine handelsübliche CD passen 0,65 Gigabyte, auf eine DVD 4,7 Gigabyte. Das UMD-Laufwerk befindet sich auf der Rückseite der PSP und lässt sich über einen Schalter an der Oberseite öffnen. Damit die UMDs keine Kratzer bekommen, sind sie durch ein Plastik-Caddy geschützt.

◀ UMD-FACH: Hier kommen die kleinen Scheiben rein.



Die technischen Daten der PSP

Größe:	Breite: 17 cm Höhe: 7,4 cm Tiefe: 3,2 cm
Gewicht:	260 g (inkl. Akku)
CPU:	PSP CPU (Taktfrequenz 333 MHz)
Speicher:	32 MB, 4 MB eDRAM
Bildschirm:	16:9-TFT-Display mit 10,9 cm Diagonale und 480 x 272 Pixel Auflösung, 16,77 Millionen Farben
Sound:	Eingebaute Stereolautsprecher
Anschlüsse und Schnittstellen:	UMD-Laufwerk, Stromanschluss, Kopfhörer- und Mikrofonbuchse, USB 2.0, WLAN, Memory Stick Duo, Infrarot
Steuerung:	Digitales Steuerkreuz, Analog-Stick, 4 Aktionstasten, 2 Schultertasten, Select- und Start-Tasten
Akku:	Lithium-Ionen-Batterie mit 3 bis 9 Stunden Laufzeit (je nach Beanspruchung)



Strammes
Starterfeld:

Parallel zur
PSP erscheint eine
ganze Reihe hochklas-
siger Spiele. Wir
haben 14 Launch-Titel
für Sie getestet.

Everybody's Golf

Hier finden Sie Arcade-Golf vom Feinsten! Auf zahlreichen Original-Kursen und einigen Fantasie-Grüns ist gutes Timing das A und O. Durch Turniersiege schalten Sie Accessoires, Kostüme oder Frisuren frei, mit denen Sie Ihren Charakter umgestalten können. Über eine kabellose Verbindung dürfen bis zu acht PSP-Golfer ihr Handicap verbessern. Die simple Bedienung und die realistische Ballphysik überzeugen dann alle Beteiligten.



PSP-TEST	
EVERYBODY'S GOLF	
Hersteller	Sony
Preis	50 Euro
Genre	Golf
Arcade-Golf im Anime-Look, das Einsteigern und Profis gefällt.	
2	

Virtua Tennis: World Tour



▲ **GRAS:** Auch auf Sand- und Hartplätzen kann Virtua Tennis voll überzeugen.

Vorteil PSP! Die bis heute beste Tennissérie für PS2 schlägt jetzt auch auf Sonys Handheld auf. Mit dabei auf dem Center Court zum Mitnehmen: Tennisasse wie Roger Federer, Andy Roddick, Tommy Haas oder Lindsay Davenport. Wie in den Heimkonsolen-Varianten stehen folgende Modi zur Auswahl: Exhibition, Tournament und das Herzstück World Tour, in dem Sie sich als selbst gebastelter Tennisprofi an die Weltpitze spielen.

Außerdem winken PSP-exklusive Minigames wie "Balloon Smash" oder "Blockbuster". Per Wi-Fi dürfen bis zu vier Spieler an einem Match teilnehmen. Voraussetzung: Jeder hat ein eigenes Spiel und stört sich nicht an kleineren Verzögerungen, die während der Multiplayer-Matches auftreten.

PSP-TEST	
VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR	
Hersteller	Sega
Preis	50 Euro
Genre	Tennis
Tolles Arcade-Tennis mit vielen Stars, griffiger Steuerung und guter Grafik.	
1-	

Tony Hawk's Underground 2 Remix

It's the Remix! Shaba Studios haben das komplette PS2-Spiel auf die Größe einer UMD eingedampft – und das ohne große Verluste. Im Gegenteil: Im Story-Modus finden sich 16 Levels, vier mehr als in der Heimkonsolen-Fassung!

Doch damit nicht genug: Neben der Story, in der man im Team von Tony Hawk oder Rüpel Bam Margera im Rahmen der World Destruction Tour rund um den Globus reist, gibt es auch noch den Classic-Modus. Wie in den ersten Teilen der Trendsportserie muss man dabei innerhalb von zwei Minuten bestimmte Ziele erreichen. Ein umfangreicher Create-A-Skater-Modus ist ebenso im Activision-Spiel integriert wie ein Mehrspieler-Mode, der bis zu vier Nachwuchs-Skatern kabellosen Spielspaß garantiert.

PSP-TEST	
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX	
Hersteller	Activision
Preis	80 Euro
Genre	Trendsport
Umfangreiches Tony-Hawk-Debüt mit allem, was dazugehört.	
1-	



▲ **WAGHALSIG:** Wie in den PS2-Versionen dürfen Sie grinden, springen und tricksen, was das Zeug hält.

NBA Street: Showdown

Da die PSP nicht so viele Knöpfe und Sticks wie der PS2-Controller hat, sind nicht alle Tricks der entsprechenden Fassung "NBA Street: V3" mög-



▲ **SLAMDUNK:** Grafisch ist das Streetball für unterwegs ein Volltreffer.

lich. Spaß macht's trotzdem! Wie gewohnt gibt's jede Menge Gestaltungsmöglichkeiten für die Spieler, Hip-Hop-Sound – und zusätzlich zwei tolle Minispiele. In Sachen Multiplayer haben wir eine gute und eine schlechte Nachricht: Der Party-Mode, bei dem die Konsole die Runde macht, ist richtig spaßig. Das Spielen über Wi-Fi dagegen wird von deutlichen Rucklern getrübt.

PSP-TEST	
NBA STREET: SHOWDOWN	
Hersteller	Electronic Arts
Preis	50 Euro
Genre	Basketball
Trickreiches Streetball für unterwegs mit zwei coolen Minigames.	
2+	

Mercury

Ein Tropfen Quecksilber muss von A nach B gelotet werden. Durch Kippen der Plattform bringen Sie ihn in Fahrt oder stoppen ihn. Das Problem: In die 72 Levels sind viele Hindernisse eingebaut, die es zu überwinden gilt, und Sie dürfen nicht zu viel Flüssigkeit verlieren.



PSP-TEST	
MERCURY	
Hersteller	Atari
Preis	50 Euro
Genre	Geschicklichkeit
Motivierendes Knobelspiel mit vielen fordernden Levels.	
2-	



Spider-Man 2

Die Präsentation des Spinnen-Zocks weiß sofort zu gefallen – schöner Intro-Film, coole Grafik und passender Sound.

Auch die kombolastigen Kämpfe sind nett. Doch mit der Zeit offenbaren sich dem Spieler einige Schwächen des portablen Spidey: Die Kamera wird mit dem Steuerkreuz nachjustiert, was nur mit drei Armen machbar wäre... Hinzu kommen fehlende Spieltiefe und ein zu geringer Umfang.



PSP-TEST

SPIDER-MAN 2

Hersteller	Activision	WERTUNG
Preis	50 Euro	3+
Genre	Action	

Spinnenspiel in toller Optik – und mit einigen Macken.

Ridge Racer



▲ **HAMMER:** Haben Sie Ihren Turbo-Boost aktiviert, wird's richtig schnell!

PSP-TEST

RIDGE RACER

Hersteller	Sony	WERTUNG
Preis	50 Euro	1
Genre	Rennspiel	

Ein Best of sämtlicher "Ridge Racer"-Teile in Topqualität. Super!

Wipeout Pure

Wie gehabt jagen bewaffnete Schwebgleiter über detailreiche, verschlungene Strecken. Eine Siegchance hat nur, wer die verschiedenen Extras wie Turbo-Boost und Raketen clever einsetzt.

Während Sie im Turnier-Modus fleißig neue Strecken und Wettbewerbe freischalten, wartet im innovativen Zoom-Modus eine ganz spezielle Herausforderung: Sie rasen Runde um Runde über den Kurs und werden immer schneller – ein wahrer Geschwindigkeitsrausch! Mehrspieler-Duelle per Wi-Fi sind natürlich ebenfalls möglich. "Wipeout Pure" fliegt zielsicher an die Spitze der ersten PSP-Spiele. Nicht nur Steuerung und Umfang sind hervorragend, auch technisch hinterlässt es mit fantastischer Grafik und treibendem Soundtrack einen super Eindruck.

PSP-TEST

WIPEOUT PURE

Hersteller	Sony	WERTUNG
Preis	50 Euro	1
Genre	Action-Rennspiel	

Ein futuristisches Rennspiel der absoluten Extraklasse. Spielspaß pur!



▲ **BLITZ:** Rasend schnelle Grafik – und zwar vollkommen flüssig! Dieser Hammer-Optik kann man einfach nicht widerstehen.

Need for Speed: Underground Rivals

Auf der PSP jagen Sie über zehn neue, brandheiße Pisten. Die Rivalen der Rennbahn bestehen wie immer größtenteils aus japanischen Sport-

wagen und amerikanischen Muscle Cars, die Sie tunen können. An der Grafik gibt's nichts aussetzen: flüssig, schön und schnell – fast zu schnell! Rast man nämlich mit einem Affenzahn durch die Nacht, hat man kaum eine Chance, etwaigem Querverkehr auszuweichen. Über eine kabellose Verbindung dürfen Sie mit (leider nur) einem Freund um die Wette rasen.



▲ **FINSTERNIS:** Wie immer bei Underground geht's nachts zur Sache.

PSP-TEST

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND RIVALS

Hersteller	Electronic Arts	WERTUNG
Preis	50 Euro	2+
Genre	Rennspiel	

Typisches "NIS" mit neuen Strecken und tollen Tuning-Optionen.

Coded Arms

Der erste Ego-Shooter für die PSP präsentiert sich pompös! Das Spielerauge wird mit feinen Hintergründen und fetten Effekten verwöhnt. Leider können weder die Steuerung noch die Intelligenz der Feinde überzeugen. Deshalb sind Wireless-Gefechte zu empfehlen!



PSP-TEST

CODED ARMS

Hersteller	Konami	WERTUNG
Preis	50 Euro	2-
Genre	Ego-Shooter	

Schickes Ego-Geknatter mit mieser Gegnerintelligenz. Schade!

Metal Gear Acid



▲ **SOLIDE:** Optisch bewegt sich Acid nicht ganz auf dem Niveau von MGS 3, es ist aber durchaus ein Hingucker.

Die Kultserie geht neue Wege – weg vom Actionspiel, hin zum Card-Battle. Die Rahmenbedingungen sind jedoch dieselben wie eh und je: abgefahren Feinde, eine spannende Story, fesch Zwischensequenzen.

Im Kern ist "Metal Gear Acid" jedoch eine Art rundenbasiertes "Yu-Gi-Oh"-Kartenspiel. So wird jede einzelne von Snakes Aktionen durch Karten ausgelöst. Angriff, Verteidigung, Stealth und so weiter. Eine gewisse Langatmigkeit ist dabei nicht von der Hand zu weisen. Geduldige Fans des "Metal Gear"-Universums, die auch gerne mal länger an ihrer Spielstrategie feilen, werden mit "Acid" glücklich. Action-Fanatiker sollten sich den Titel erst mal anschauen, bevor sie hier blind zuschlagen.

PSP-TEST

METAL GEAR ACID

Hersteller	Konami
Preis	50 Euro
Genre	Strategie
Snake spielt Karten. Interessant, aber nicht jedermanns Sache.	

2

Darkstalkers Chronicle: The Chaos Tower

Capcoms ein wenig in Vergessenheit geratene Prügelserie feiert ihr Comeback auf der PSP. Das exklusive PSP-Beat'em-Up ist eine Mixtur aus



▲ **KEILEREI:** Die bunten Kämpfe in 2D kommen auf dem PSP-Screen toll rüber.

allen bisher erschienenen Teilen. Besonderheiten des 2D-Klopfers: der neuartige Tower-Modus, bei dem Sie sich den Weg nach ganz oben freikämpfen müssen, und der tolle Wi-Fi-Mode. Was der Kloperei jedoch das Genick bricht, ist das Steuerkreuz der PSP: Es ist für derart schnelle Eingaben, wie sie die Killer-Kombos erfordern, einfach nicht geeignet.

PSP-TEST

DARKSTALKERS CHRONICLE...

Hersteller	Capcom
Preis	50 Euro
Genre	Beat'em-Up

Guter Prügler. Doch mit dem PSP-Steuerkreuz nicht optimal spielbar.

2-



Lumines

Ähnlichkeiten sind unbestreitbar. Trotzdem ist "Lumines" kein simpler "Tetris"-Verschnitt: Zweifarbige Quadrate fallen von oben herab und müssen farblich passend zusammengesetzt werden. Dann lösen sich die Blöcke auf. Was den Titel so genial macht, ist sein sexy Style. Jeder Level glänzt auf dem schicken Display in neuen Farben und mit frischen Motiven. Der passende Elektro-Sound wird von den ausgeführten Aktionen beeinflusst.



PSP-TEST

LUMINES

Hersteller	Ubisoft
Preis	50 Euro
Genre	Geschicklichkeit

Ein Fest für die Sinne. Der ultimative Knobler für die PSP!

1-

World Tour Soccer

Mit dabei sind 86 internationale Teams und 128 Club-Mannschaften, von denen viele jedoch erst in Turnieren erspielt werden müssen – motivierend! Ein echter Karriere-Modus fehlt allerdings – wie meist auch die Intelligenz der virtuellen Mitspieler. Aber: Nette Präsentation.



PSP-TEST

WORLD TOUR SOCCER

Hersteller	Sony
Preis	50 Euro
Genre	Fußball

Gut präsentierter Hosentaschen-Kicker mit einigen Blessuren.

3+

Die PSP-Highlights der nächsten Wochen und Monate:

NAME	HERSTELLER	GENRE	TERMIN
Burnout Legends	EA	Action-Rennspiel	September '05
Daxter	Sony	Jump'n'Run	4. Quartal '05
Death, Jr.	Konami	Action	4. Quartal '05
DTM Race Driver 2	Codemasters	Rennspiel	September '05
FIFA 06	EA	Fußball	4. Quartal '05
GTA: Liberty City Stories	Rockstar	Action	4. Quartal '05
Harry Potter und der Feuerkelch	Electronic Arts	Action-Adventure	November '05
Midnight Club 3	Rockstar	Rennspiel	September '05
Mortal Kombat: Deception	Midway	Beat'em-Up	November '05
Need for Speed: Most Wanted	Electronic Arts	Rennspiel	4. Quartal '05
Peter Jackson's King Kong	Ubisoft	Action-Adventure	4. Quartal '05
Pro Evolution Soccer 5	Konami	Fußball	4. Quartal '05
Pursuit Force	Sony	Action	4. Quartal '05

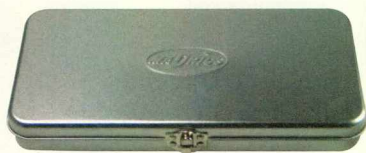
Pimp my PSP! Nach dem Kauf können Sie Ihr neues Handheld mit unzählig viel Zubehör veredeln. Hier sehen Sie eine kleine Auswahl.



◀ **LADESTATION:** Der Blue Light Charger von Brooklyn ist eine blau beleuchtete LadeStation. Wenn Sie die PSP in die Station stellen, wird der Akku über die Außenkontakte aufgeladen. Das Design wurde der PSP nachempfunden. Der Preis: 20 Euro.



▶ **DISPLAYSCHUTZ:** Eine sehr simple Lösung zum Schutz des PSP-Bildschirms ist Brooklyn's so genannter PSP-Protector. Diese Blende wird an die obere Kante der PSP angeschraubt – fertig. Zwar kein Ersatz für eine Tasche, dafür aber auch nur sieben Euro teuer.



◀ **KÖFFERCHEN:** Eine Abwechslung zu Stoff- und Ledertaschen bietet Madrics mit dem zirka 13 Euro teuren Metal-Case. Es sieht cool aus und schützt die PSP mit seiner samtüberzogenen Innenseite vor Kratzern.



▶ **METAL-BOX:** Neben Madrics hat auch Ebest einen kleinen Metallkoffer für Sonys Handheld im Programm. Wenn Sie also auf der Suche nach der etwas anderen Aufbewahrungslösung sind, sollten Sie sich diese ungewöhnliche Box mal genauer anschauen.

▶ **SOUNDSYSTEM:** Fast schon Luxus-Zubehör ist das 90 Euro teure Soundsystem von Logic3. Sie stellen Ihre PSP in die Ausparung des stylischen Geräts und genießen einen tollen Sound über zwei Lautsprecher und den integrierten Subwoofer. Nicht ganz billig, dafür aber auch sehr hochwertig.



◀ **SOUND GRIP:** Ein außergewöhnliches Zubehör ist Logic3s Sound Grip. Es handelt sich dabei um einen Lautsprecher, der weit besser klingt als die eingebauten Speaker der PSP. Gleichzeitig verbessert sich durch ergonomische Griffmulden das Haltegefühl der PSP. Der Preis liegt bei 30 Euro.



▶ **STARTER-PACK:** Madrics hat ein üppi- ges Zubehör-Set mit elf Teilen im Angebot. Neben vielen nützlichen Utensilien enthält es in der speziellen Limited Edition sogar das oben bereits vorgestellte Metal Case, den Metallkoffer für die PlayStation Portable.



◀ **ZUBEHÖR-PACK:** Bigben beschert den PSP-Zockern für 30 Euro eine gut gepolsterte Tasche, eine Display-Folie, ein USB-Kabel und einen Kfz-Power-Adapter. Außerdem liegt noch ein Stereokopfhörer mit Kabelroller für besonders leichte Aufbewahrung bei.

▼ **SURVIVAL-PACK:** In diesem 9in1-Set von Speedlink stecken neben einer Tasche und einer Trageschleife noch ein Ladegerät, ein USB-Kabel, Kopfhörer und ein Displayschutz. Drei UMD-Leerhüllen komplettieren das 20 Euro teure Paket.



▼ **MOBILE KIT:** Mad Catz umfangreichstes Set an PSP-Zubehör kostet 40 Euro, bietet aber auch sehr viel: Eine schöne Ledertasche, einen Kfz-Adapter, ein Battery-Pack und zwölf UMD-Hüllen sind nur ein Teil des großen Mobile Kits.





Niemand zu Hause

GIGA @ GAMES CONVENTION 2005



1700m² Standfläche, 120m² Bühne, 48 Stunden Bühnenprogramm, 28 Stunden TV-Produktionen, 60-köpfiges Team, 10 Moderatoren, 10.000 Autogrammkarten, 1.000 Gewinnpreise und vieles mehr!

Täglich **GIGA\GAMES** und **GIGA©PLAY**, der **GIGA\GAMES AWARD** am Freitag 19.08., **GIGA eSports** präsentiert den **GIGA\SlamV** am Samstag 20.08.

Weitere Infos, Hallenplan und mehr auf www.giga.de/gamesconvention

NBC GIGA ist offizieller
Medienpartner der



LEIPZIGER MESSE

Wissen nach Maß

AKTUELLE DS-NEWS

DS-TICKER

WÜRMER AUF DS

Endlich: Ein "Worms" für den DS ist in der Mache. Dabei soll es sich um ein völlig neues Spiel handeln, nicht etwa um eine Umsetzung eines alten Titels. Auf dem Touchscreen soll man die Karte bewegen können und die Waffen auswählen. Wir rechnen mit einem besonders interessanten Multiplayer-Part. +++

ONLINE-SHOOTER IN ARBEIT

Die Entwickler von neoPong werkeln derzeit an "World Reborn: Unification", einem Shoot'em-Up im klassischen 2D-Genre. Neben 14 actiongeladenen Levels hat die Ballerorgie vor allem ein wichtiges Verkaufsargument: Über die künftige DS-Online-Struktur soll man mit einem Kumpel im Team zusammenspielen können. Wow! +++

TONY BALD AUF DS UNTERWEGS

Activision bringt Vorzeig-Skater Tony Hawk im Cel-Shading-Look auf den DS. Innovativ: Über ein Mikrofon können Sie Ihre eigene Stimme aufzeichnen, die anschließend ins Spiel integriert wird. Am Touchscreen dürfen Sie Ihr Board nach eigenen Wünschen bemalen, außerdem wird hier auch eine Karte des Levels angezeigt. Angeblich wird es einen Online-Modus geben. +++

NEUES ZU POKÉMON-SPIELEN

In den kommenden Pokémon-Titeln "Diamond" und "Pearl" wird man seine Lieblings-Kreaturen vom GBA übernehmen können. Außerdem sollen in den neuen Spielen mehr Pokémon zu finden sein als in allen bisherigen Games. Im Multiplayer-Bereich sollen sich bis zu 16 Spieler vergnügen können – allerdings erst irgendwann im Jahr 2006. +++

AUF DS WIRD HOCH GEPOKERT

Majesco arbeitet an "Texas Hold 'Em Poker", in dem Sie verschiedene Varianten des beliebten Kartenspiels zocken. Neben spaßigen Bluff-Techniken wird das Game auch einen Multiplayer-Teil umfassen. Hier können bis zu sechs DS-Besitzer über Wi-Fi gegeneinander spielen. +++



▲ **POKERFACE:** Wer richtig blufft, gewinnt auch hier.



▲ **HOCH:** Die Arena erstreckt sich über beide Bildschirme.

GUILTY GEAR DUST STRIKERS

Beim DS-Ableger der Prügelserie kloppen Sie sich erstmals über zwei Bildschirme. Gleichzeitig können bis zu vier der insgesamt 21 wählbaren Fighter gegeneinander kämpfen. Neben Arcade-, Survival- und VS-Battle-Modus warten auch noch zehn Minispiele. Der Clou: Im Battle Royal dürfen sich vier DS-Besitzer via Wi-Fi messen. Wer am längsten durchhält, hat gewonnen.

NEWS	
GUILTY GEAR DUST STRIKERS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Majesco
Erscheint	15. September 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: 40€



▲ **BALLEREI:** Auf dem Touchscreen wird Ihr Ziel angezeigt.

TOP GUN

Als Pilot besuchen Sie die U.S. Navy's Weapons School und stürzen sich in zehn Einzelspieler-Missionen. Im Cockpit diverser Kampjets liefern Sie sich heiße Dogfights oder sichern einen Luftraum ab. Zudem werden die Originalnamen der Filmhelden eingesetzt, um die Atmosphäre des 80er-Kultstreifens besser zu vermitteln.

NEWS	
TOP GUN	
System	Nintendo DS
Hersteller	Massill Games
Erscheint	Winter 2005
Einschätzung	○○○ Preis: 40€

SBK: SNOWBOARD KIDS DS



Die vom N64 bekannte Snowboard-Serie schliddert auf den DS. Am Spielprinzip hat sich nichts geändert: Freche Kids brettern auf Snowboards steile Hänge hinab und sind dabei nicht immer fair unterwegs. Doch gerade das macht – ähnlich wie bei "Mario Kart" – den Reiz aus. So verschaffen Sie sich etwa einen Vorteil, indem Sie eisige Geschosse auf Ihre Kontrahenten abfeuern. Alle acht Charaktere beherrschen eine eigene Spezialattacke, die Sie durch Tricks upgraden können. Wie von "Tony Hawk" und Co gewohnt, vollzieht Ihr Kid durch Tastenkombinationen waghalsige Manöver. Und auch am Touchscreen können Sie krasse Tricks in der Luft steuern. Außerdem gibt es im Spiel ein so genanntes Touch-Dash-Feature: In bestimmten Situationen kann der Spieler am unteren Screen durch eine Berührung einen Boost auslösen. Über die Wireless-Funktion können bis zu vier Trendsportler gegeneinander antreten – und das mit nur einem Spiel!



▲ **COMIC:** Auf einen realistischen Look wird verzichtet.

NEWS
SNOWBOARD KIDS DS

System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	noch unbekannt
Einschätzung	○○○○○ Preis: 40€

DIE CHRONIKEN VON NARNIA:
DER KÖNIG VON NARNIA

Pünktlich zum Kinostart der Verfilmung von C.S. Lewis' Roman kommt die Fantasy-Story auch auf den DS. Im Action-Rollenspiel "Der König von Narnia" steuern Sie Lucy, Peter, Edmund oder Susan Pevensie. Die vier Kinder lernen während ihres Abenteuers einzigartige Zauber und Attacken. Das Ziel des Quartetts ist es, das Land Narnia vor der bösen



▲ **ÜBERBLICK:** Unten sehen Sie Charaktere und Items.

Weißten Hexe zu retten, die einen 100-jährigen Winter heraufbeschworen hat. Wie von den meisten Hack'n'Slay-Rollenspielen gewohnt, sehen Sie die vier tapferen Helden in isometrischer Perspektive auf dem oberen Bildschirm. Am unteren Touchscreen hingegen verwalten Sie komfortabel das Inventar oder wechseln den Charakter.

NEWS
KÖNIG VON NARNIA

System	Nintendo DS
Hersteller	Buena Vista
Erscheint	November 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: 40€

AKTUELLE DS- UND GBA-TESTS



BOMBERMAN DS

Hudsons Bombenleger zündet auf dem Nintendo DS. Im Solo-Modus sprengen Sie sich durch eine Vielzahl verschiedener Arenen und putzen mit clever platzierten Bomben harmlose Standard-Gegner und fette Bosse vom Bildschirm.



▲ **ACHT BOMBER:** Wer überlebt die Sprengschlacht?

Der untere DS-Screen kommt hier nur bedingt zum Einsatz: Darauf aktivieren Sie eingesammelte Goodies wie Rollschuhe oder Flammenköpfe, die den Explosionsradius Ihrer Bomben vergrößern.

Während diese Spielvariante in die Kategorie "ganz nett" fällt, trumpft "Bomberman DS" im Mehrspieler-Modus groß auf. Nur ein einziger Sprengmeister benötigt hier das Modul, bis zu sieben Mitspieler holen sich die Daten über Wi-Fi auf ihren DS und machen sich dann in einem chaotisch-witzigen Gewusel gegenseitig die Hölle heiß.

DS-TEST		
BOMBERMAN DS		
Hersteller	Ubisoft	WERTUNG 2
Preis	30 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Alleine o.k., in der Gruppe eine Spielspaß-Bombe!		

MADAGASCAR

Ein ganzes Leben lang in Zoo-Käfigen versauern? Das ist doch tierisch langweilig! Und darum brechen Löwe Alex, Nilpferd Gloria, Zebra Marty, Giraffe Melman und ein Rudel durchtriebener Pinguine aus ihrer Zwangserherge aus.



▲ **VIERBEINER:** Zebra Marty tritt eine lästige Ratte.

Sie scheuchen das tierische Team durch eine 2D-Hüpferei, die hübsch aussieht und in der die Figuren sogar Deutsch sprechen. Spielerisch betritt der reiselustige Trupp – von der Insel Madagaskar mal abgesehen – zwar kein Neuland, unterhält die angepeilte, junge Zielgruppe aber trotzdem gut. So müssen Sie clever die Fähigkeiten ihrer Vierer einsetzen: Nur Planschkuh Gloria kann schwimmen, Alex brüllt die Gegner in die Flucht und Melman tarnt sich kurzerhand als Pflanze.



DS-TEST		
MADAGASCAR		
Hersteller	Activision	WERTUNG 2-
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	leicht	
Witzige Weltreise mit charmanten Charakteren.		

FANTASTIC FOUR

In der Filmumsetzung "Fantastic Four" kloppt sich das kuriose Quartett um Mr. Fantastic – den Mann mit den Gummi-Gliedern – in 40 Levels durch endlose Horden von schrecklichen Schlägern und rüpelhaften Robotern. Dabei schalten Sie munter zwischen den einzelnen Superhelden hin und

her: Während das Steinmonster "Das Ding" alles zu Klump haut, kann sich "Die Unsichtbare" an Kameras vorbei stehlen und "Die menschliche Fackel" verschießt Feuerkugeln. Das klingt zunächst nach Abwechslung, in der Praxis wird "Fantastic Four" aber bald monoton. Die Kämpfe gegen die wenig variantenreichen Gegnertypen sind nicht sonderlich spannend. Auch die Grafik enttäuscht mit ihren Winz-Figuren und den schmucklosen Arealen – selbst die betagte

GBA-Hardware kann weit mehr leisten.



▲ **DIE FACKEL:** Im Kampf entflammt der feurige Held.



▲ **DAS DING:** Der kräftige Steinklotz teilt mächtig aus.



 GBA-TEST		
FANTASY FOUR		
Hersteller	Activision	WERTUNG 3-
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Mittelmaßiges, technisch maulaues Spiel zum Film.		

BOKTAI 2: SOLAR BOY DJANGO

Konamis Sonnenschein-Spiel ist wieder da. Wie der Vorgänger wartet das Action-Adventure "Boktai 2" von "Metal-Gear Solid"-Vater Hideo Kojima mit einer ganz besonderen Eigenheit auf: Das GBA-Modul enthält einen Sensor, der einfallendes Sonnenlicht misst.



▲ **RAUFEN:** Django vermobelt den gruseligen Skelett-Krieger.



▲ **LAUFEN:** Auf dem Rollband produziert Django Energie.

Nur bei einem Platz in der Sonne hat Solarjunge Django eine Chance, seine Heimatstadt San Miguel zu befrieden. Dort haben sich unliebsame Untote bereit gemacht, die Sie mit unzähligen Hieb- und Stichwaffen zerlegen müssen. Eine scharfe Klinge führt aber nicht immer zum Erfolg. Hier kommt die Sonne ins Spiel: Solange Sie bei Tageslicht zocken, laden Sie Energie für den Einsatz magischer Sprüche auf. Außerdem benötigen Sie die gespeicherte Kraft der Sonne, um gemeine Bossgegner endgültig kaltzumachen.

Auch wenn es sich im Wesentlichen um einen Aufräus des Vorgängers handelt, reißt "Boktai 2" mit: Grafik und Sound sind hochklassig, der Umfang stimmt und der Sonnensensor ist nach wie vor ein einzigartiger Kniff.

GBA-TEST		
BOKTAI 2		
Hersteller	Konami	WERTUNG 2+
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Schickes Action-RPG mit genialem Solar-Sensor.		

HARDWARE-NEWS

ZUBEHÖR-NEWS

RAZER COPPERHEAD

Nachdem Razers Diamondback im Spitzenfeld der PC-Mäuse echte Konkurrenz bekommen hat, wollen die Amerikaner mit der Copperhead wieder für klare Verhältnisse sorgen. Der Nager soll über einen hoch präzisen Lasersensor verfügen und mit einer maximalen Auflösung von 2000 dpi arbeiten. Wir nehmen die Maus in einer der kommenden Ausgaben genauer unter die Lupe. +++



▲ **NEUER NAGER:** Die Copperhead von Razer.

TEUFEL SENKT PREISE

Der Lautsprecherhersteller Teufel hat erneut die Preise für zwei seiner beliebtesten Boxensysteme gesenkt. So kostet das Concept E nun noch 89 statt 99 Euro. Noch interessanter ist aber das Concept E Magnum. Das vollaktive 5.1-System mit 370 Watt Musikleistung ist ein wahres Klangwunder und ab sofort für nur 149 Euro erhältlich. +++

◀ **TEUFELICH GUT:** Das Concept E Magnum von Teufel.



COMPETITION PRO USB

Den kultigen Competition-Pro-Joystick aus den 80er-Jahren gibt es seit einiger Zeit auch in einer USB-Variante für den PC. Das jetzt erschienene Modell in den Farben Blau und Silber dürfte vor allem für Sammler besonders interessant sein. Für moderne Spiele ist der hochwertige und robuste Joystick aber weniger empfehlenswert, denn mit nur vier Knöpfen ist er etwas spärlich ausgestattet. +++



▲ **KLASSIKER:** Der Kultknüppel Competition Pro.



▲ **FUNKER:** Bigbens neuer Cube-Controller.

FUNK-CONTROLLER 2,4 GHZ

Bigben beglückt GameCube-Spieler mit einem neuen kabellosen Controller. Dank 2,4-GHz-Technik werden Ihre Eingaben ohne Verzögerungen und Aussetzer übertragen. Allerdings macht die Plastikschale einen billigen Eindruck. Dafür befindet sich das Batteriefach unauffällig im linken Griffhörnchen – eine clevere Idee. Im Praxisinsatz macht der insgesamt eher zierliche Controller eine ordentliche Figur, die B-Taste ist aber zu klein. Seine gute Note rettet sich das Funk-Pad durch den fairen Preis von 25 Euro.

HARDWARE	
FUNK-CONTROLLER 2,4 GHZ	
System	
Hersteller	Bigben
Preis	25 Euro
Proxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Kabelloser und günstiger Spielgefährte mit kleinen Mängeln.	
2 GESAMT	

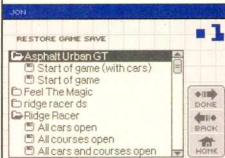
ACTION-REPLAY-MAX

Datels beliebtes Schummelmodul gibt es nun in einer Duo-Ausführung, die mit beiden Nintendo-Handhelds – GBA und DS – zusammenarbeitet.

Während Sie bei GBA-Spielen aus einer reichhaltigen Cheatliste heraus die Helferlein



▲ **2 IN 1:** Datels neues Action-Replay arbeitet mit DS und GBA zusammen.



▲ **AM DS:** Aus einer Liste wählen Sie die Spielstände.



▲ **AM PC:** Die Software ist einfach und logisch aufgebaut.

Ihrer Wahl aktivieren können, möbeln Sie Ihre DS-Games kurzerhand durch vorinstallierte Spielstände auf. So ist beispielsweise für "Mario 64 DS" ein Spielstand mit allen 120 Stern im Angebot. Ihre eigenen Speicherstände können Sie vorab natürlich archivieren. Über das mitgelieferte USB-Kabel verbinden Sie das Action-Replay mit Ihrem Computer und schieben Ihre Spielstände mit einem unkomplizierten Programm auf Ihre Festplatte.

Über die Update-Funktion der PC-Software bringen Sie die Cheat- und Spielstanddatenbank bequem auf den neuesten Stand.

HARDWARE	
ACTION-REPLAY-MAX	
System	DS, GBA
Hersteller	Datel
Preis	50 Euro
Ausgereifte Komplettlösung für tippungrüne DS- und GBA-Besitzer.	

RAPTOR-GAMING K1

Von Raptor-Gaming kommt eine neue Tastatur speziell für Spieler. Schon auf den ersten Blick fällt auf, dass die K1 deutlich kürzer ist als ihre Artgenossen. Der Grund: Das Tastengruppchen um "Einf" und "Ent" wurde über den Nummernblock gepackt. An die neue Anordnung muss man sich also erst einmal gewöhnen.

Der Anschlag ist wunderbar sauber, hier macht sich die Kooperation mit dem Tastaturriesen Cherry bezahlt. Darüber hinaus hat die K1 ganz besondere Eigenheiten: Bis zu acht Tasten können gegen Keys mit einer leuchtenden Oberfläche ausgetauscht werden. Abhängig von der vorausgehenden Ladezeit leuchten diese Tasten bis zu zwölf Stunden lang. So kann man die wichtigsten Kommandos auch im Dunkeln schnell eingeben. Nicht benutzte Tasten können Sie durch acht mitgelieferte Tastensperren lahm legen.

Zwei USB-Anschlüsse – beispielsweise für Maus und Headset – komplettieren die Sonderausstattung der K1. Trotz der vielen Features und der hohen Qualität der Tastatur ist der Preis mit 140 Euro extrem hoch ausgefallen. Fürs gleiche Geld erhalten Sie bei anderen Herstellern bereits erstklassige Sets aus Tastatur und Maus.

► **LUXUS:** Beim K1 hat Qualität ihren Preis.



HARDWARE	
RAPTOR-GAMING K1	
System	PC
Hersteller	Raptor-Gaming
Preis	140 Euro
Proxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Erstklassige Tastatur für Profi-Gamer zu einem exorbitanten Preis.	
2 GESAMT	

VIDEO GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname _____

Straße/Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____

Geb. Datum _____

Zahlungsweise: ☐ per Bankbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut _____

Kontonummer _____

Bankleitzahl _____

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer _____

Bei Bestellung per Kreditkarte muss neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (siehe in i.d.R. auf der Karten-Rückseite) zu finden angegeben werden.

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer _____

Widerrufsrecht: Mit der Bestellung bin ich dieser Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Postempfangs) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abnahme dieser Bestellung.

Datum _____ Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters) _____

Ja, ich will Videogames

Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Videogames Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00, Ausland € 33,60, Schweiz sFr 62,40.

VGMO95

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ Design-Taschenlampe

☐ Videogames-Aktuell-Schlüsselband

☐ Videogames-Aktuell-Schlüsselband

☐ Videogames-Aktuell-Schlüsselband

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

Porto
zahlt
Empfänger

GEFORCE 7800 GTX IM TEST

Nvidias Grafikkarten-Neuheit protzt mit unglaublichen Leistungsdaten. Ob die GeForce 7800 GTX ihre immense Power effektiv auf die Leiterbahnen bringen kann, zeigt unser Test.



▲ **RENNMASCHINE:** Trotz der hohen Nachfrage ist die Verfügbarkeit des 7800 GTX gegeben – eher untypisch für Nvidia-Chips.

Doppelt so schnell wie eine GeForce 6800 Ultra flitzt die GeForce 7800 GTX – zumindest in der Theorie. Treue VGA-Leser dürften bei diesen Leistungsdaten ein Déjà-vu erleben. Bereits im Mai berichteten wir im Zusammenhang mit Sonys PlayStation3 über ähnlich fantastische Werte: Der Grafikchip der PS3 mit der Bezeichnung RSX stammt gleichfalls aus dem Hause Nvidia und soll die GeForce 6800 Ultra ebenfalls um hundert Prozent überflügeln. So sollte unser Test auch die Frage klären, ob Nvidias Newcomer in der Praxis mit der angekündigten Grafikleistung einer 2006 erscheinenden Hightech-Konsole mithalten kann.

ALLES AUFGEBOHRT

Die technischen Daten der GeForce 7800 GTX erscheinen im Vergleich zur GeForce 6800 Ultra in allen Bereichen verbessert. So besitzt der Neuling acht Vertex-Shader sowie 24 Pixel-Shader, während der Vorgänger noch mit sechs beziehungsweise 16 Shadern auskommen musste. Zudem wurde die Rechenleistung der Pixel-Shader optimiert. Die Taktrate des Grafikchips

stieg von 400 MHz Chip-Rate auf 430 MHz, der DDR3-Speicher der GeForce 7800 GTX taktet nun mit 1.200 MHz anstatt mit 1.100 MHz.

Da aktuelle Spiele die technischen Möglichkeiten der Schnittstelle DirectX 9.0c sowie die des Shader-Models 3.0 noch längst nicht vollständig ausreizen, basiert auch die neue Karte noch auf diesen Standards. Zusätzliche Anti-Aliasing-Technik soll allerdings die Bildqualität deutlich verbessern. Die Weiterentwicklung Transparenz-Anti-Aliasing (TA) beseitigt in erster Linie fol-



▲ **FORCEWARE 77.72:** Nvidia liefert einen erweiterten Treiber.

HIGHTECH-ANTI-ALIASING

Transparenz-Anti-Aliasing wird in zwei Qualitätsstufen unterteilt: Multisampling-AA (MSTA) fordert die Hardware weniger, liefert aber auch nur bescheidene Ergebnisse. Mehr Performance frisst das Supersampling-AA (SSA). Was unsere Augen dann zu sehen bekommen, ist wirklich beeindruckend, wie der Vergleich unten zeigt.

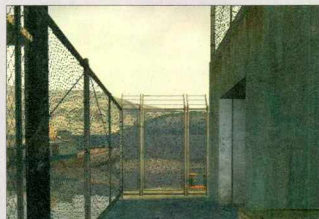
Nach dem Konkurrenten Ati hat Nvidia nun ebenfalls ein gammakorrigiertes Anti-Aliasing im Programm. Dabei wird an den geglätteten Kanten zusätzlich der richtige Helligkeitswert abgefragt. Bei Nvidia ist diese Funktion – anders als beim Produkt des Mitbewerbers – an- und abschaltbar. Für eine der kommenden Treiberversionen wurde sogar ein 16-fach-Anti-Aliasing angekündigt. Allerdings wird diese enorme Power lediglich ein SLI-Verbund (zwei Karten mit identischen Grafikchips auf einem speziellen Motherboard) aus zwei 7800ern aufbringen können.

DER TESTLAUF

Bei den Standard-Tests konnte die GeForce 7800 GTX ihre überlegene Leistungsfähigkeit kaum zur Geltung bringen. Der eigentlich rasend schnelle AMD Athlon 64 3.500+ hing wie eine Eisenkugel an der Sprinterkarte. Je höher jedoch die Anforderungen wurden, desto deutlicher kam der Performance-Vorsprung der 7800 GTX zum Tragen. Die Bildqualität konnte dabei jederzeit überzeugen. Alle nachfolgenden Werte sind in Bildern pro Sekunde (fps) angegeben, nur beim 3DMark05 in 3DMarks.

ERWEITERTES ANTI-ALIASING

Unser Vergleich zeigt die Auswirkungen von Nvidias neuen Anti-Aliasing-Techniken anhand eines Objektes mit hohem Transparenzanteil.



▲ **KEIN TRANSPARENZ-ANTI-ALIASING:** Ohne TA wirkt der Zaun extrem pixelig.



▲ **MULTISAMPLING-TA:** Die Performance leidet kaum, aber das Ergebnis enttäuscht.



▲ **SUPERSAMPLING-TA:** Deutliche Verbesserung bei geringen Leistungsseinbußen.

SHADER-MODEL 3.0



▲ **FAR CRY:** Seit dem Patch 1.3 gehört der Ego-Shooter zu den wenigen Spielen, die High Dynamic Range nutzen (rechts).

■ Hohe Auflösungen

Wir vergleichen die Probanden bei besonders hohen Auflösungen.

3DMark05 (4-fach AA/8-fach AF)	1.600x1.200	1.920x1.200	2.048x1.536
Geforce 7800 GTX SLI	7923 (+185%*)	7193 (+230%*)	5.678 (+298%*)
Geforce 6800 Ultra SLI	5.096 (+83%*)	4.169 (+91%*)	2.617 (+83%*)
Geforce 7800 GTX	4.317 (+55%*)	3.845 (+76%*)	3.045 (+113%*)
Radeon X850 XT PE	3.355 (+21%*)	2.860 (+31%*)	1.890 (+32%*)
Geforce 6800 Ultra	2.781	2.179	1.427

*Zuwachs in Relation zur Geforce 6800 Ultra

■ Shader-3.0-Effekte mit High Dynamic Range

Nur wenige Spiele unterstützen bislang Shader-3.0-Effekte, darunter "Far Cry" und "Splinter Cell 3". Die ATI X850 XT PE bleibt bei diesem Test mangels Shader-3.0-Support außen vor.

Splinter Cell 3 (1.600x1.200, 8-fach AF)	Shader 3.0, 4-fach AA	Shader 3.0, HDR	alle Shader-3 Optionen
Geforce 7800 GTX SLI	80,0 (+158%*)	88,8 (+172%*)	772 (+185%*)
Geforce 6800 Ultra SLI	56,0 (+81%*)	57,3 (+76%*)	48,8 (+80%*)
Geforce 7800 GTX	43,0 (+39%*)	46,9 (+44%*)	40,5 (+49%*)
Geforce 6800 Ultra	31,0	32,6	27,1

*Zuwachs in Relation zur Geforce 6800 Ultra

■ 8-fach Anti-Aliasing und 16-fach Anisotropische Filterung

Diese extremen Einstellungen fordern die ganze Power der 7800 GTX.

Alles bei 1.600x1.200	Half-Life 2 (4AA/8AF)	Half-Life 2 (8AA/16AF)
Geforce 7800 GTX SLI	96,4 (+86%*)	82,6 (+247%*)
Geforce 6800 Ultra SLI	87,8 (+69%*)	44,6 (+87%*)
Geforce 7800 GTX	86,3 (+67%*)	47,9 (+101%*)
Radeon X850 XT PE	58,4 (+13%*)	38,7 (+63%*)
Geforce 6800 Ultra	51,8	23,8

Alles bei 1.600x1.200	Half-Life 2 (4AA/8AF)	Half-Life 2 (8AA/16AF)
Geforce 7800 GTX SLI	35,8 (+114%*)	22,9 (+114%*)
Geforce 6800 Ultra SLI	23,2 (+39%*)	12,2 (+14%*)
Geforce 7800 GTX	30,5 (+83%*)	20,7 (+93%*)
Radeon X850 XT PE	23,2 (+75%*)	28,0 (+161%*)
Geforce 6800 Ultra	16,7	10,7

*Zuwachs in Relation zur Geforce 6800 Ultra

■ Transparenz-Anti-Aliasing

Die Bildqualität von Nvidias weiterentwickeltem Anti-Aliasing haben wir bereits näher erläutert. Wir waren gespannt, wie stark sich TA auf die Leistung der Geforce 7800 GTX auswirkt. Da es in "Half-Life 2" genügend Zäune gibt, verwendeten wir dieses Spiel als Maßstab.

Half-Life 2 (1.600x1.200, 4-fach AA/8-fach AF)	Half-Life 2 ohne TA	Half-Life 2 MSAA	Half-Life 2 SSTA
Geforce 7800 GTX SLI	96,4	96,5 (0%)	96,3 (0%)
Geforce 7800 GTX	86,3	86,1 (0%)	79,7 (-8%)

■ Prozessorkalibrierung

Um zu sehen, wie sich schnellere PCs auf die Leistung der 7800 GTX auswirken, bauten wir die Karte zusätzlich in zwei High-End-Rechner ein.

3DMark05 (1.280x1.204 4AA/8AF)	Athlon 64 3.500+	Athlon 64 3.800+	Athlon 64 4.000+
Geforce 7800 SLI	9.001	9.242 (+3%*)	9.346 (+4%*)
Geforce 7800 SLI	5.055	5.131 (+2%*)	5.178 (+2%*)

*Zuwachs in Relation zum Athlon 64 3.500+

■ Minimale Bildwiederholungsrate

Die normalen Messungen der Bildwiederholungsrate (fps) sind durchaus aussagekräftig. Aber: Wenn zwei Grafikkarten im Schnitt je 45 fps erreichen, eine Karte jedoch ab und an zu weit unter die 30-fps-Grenze fällt, wird bei dieser das Spielgefühl klar beeinträchtigt. Daher überprüfen wir, ob sich mit der 7800 GTX nicht nur die durchschnittliche, sondern auch die minimale fps-Zahl deutlich nach oben bewegt.

Splinter Cell 3	1.600x1.200	1.600x1.200, 4AA/8AF
Geforce 7800 GTX SLI	80,0 (+124%*)	50,3 (+168%*)
Geforce 6800 Ultra SLI	49,7 (+70%*)	31,9 (+70%*)
Geforce 7800 GTX	40,3 (+38%*)	25,5 (+36%*)
Radeon X850 XT PE	29,7 (+2%*)	22,6 (+20%*)
Geforce 6800 Ultra	29,2	18,8

*Zuwachs in Relation zur Geforce 6800 Ultra

FAZIT: Erst bei den Tests unter Extrembedingungen zeigt die Geforce 7800 GTX, was sie wirklich kann. Hier schafft sie tatsächlich die angekündigte Verdopplung der 6800-Ultra-Performance. Die SLI-Leistung der 7800 GTX sprengt jede bisherige Grenze. Also bringt der PC tatsächlich PS3-Grafikleistung? Im Prinzip ja. Doch kostet die 7800 GTX mit 550 Euro momentan mehr, als die komplette PlayStation3 samt Blu-ray-Laufwerk 2006 voraussichtlich kosten wird.

AZ

DREI KARTEN IM VERGLEICH

Wir haben drei Geforce 7800 GTX auf Herz und Nieren geprüft. Alle Karten sind mit 256 MByte Grafikspeicher ausgestattet.

COOLFX ULTRA/
3500PCX XP

Die Installation der wassergekühlten Gainward-Karte bedarf handwerklichen Geschicks. Schläuche müssen gestutzt und Löcher gebohrt werden. Aber es lohnt sich: Selbst bei einer Überbaktung sind Pumpe und Radiator kaum zu hören. Allerdings können Sie für die schnelle Luxuskarte rund 800 Euro.



HARDWARE COOLFX ULTRA/3500PCX XP	
System	PC
Hersteller	Gainward
Preis	800 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Die Karte mit Wasserkühlung ist superschnell, mangellos und ultraleise.	

GEFORCE 7800 GTX

Die Ausstattung kann sich mit drei Spielen, darunter das exzellente "Far Cry (dt.)", sehen lassen. Die Karte wurde serienmäßig höher getaktet als der Standard. Die 450 MHz für den Chip- und 1250 MHz für den Speicher-Takt machen sich leicht bemerkbar. Dafür ist die 7800 GTX auch rund 20 Euro teurer als die Konkurrenzprodukte.



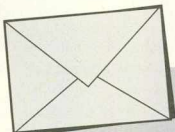
HARDWARE GEFORCE 7800 GTX	
System	PC
Hersteller	NVIDIA
Preis	570 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Höhere Taktraten als bei Standard-7800-GTX, jedoch auch höherer Preis.	

AEOLUS 7800
GTX DVD256MB

Ein bunt bedruckter Standardkühler sticht bei der Aopen-Karte sofort ins Auge. Die Taktraten sind ebenso wie bei der Grafikkarte von XFX mit 450 und 1250 MHz etwas höher, als es die Nvidia-Spezifikationen besagen. Der Packung liegt das technisch wenig anspruchsvolle Action-Spiel "Second Sight" bei.



HARDWARE AEOLUS 7800 GTX DVD256MB	
System	PC
Hersteller	Aopen
Preis	550 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Genau so schnell wie die XFX-Karte, aber mit schwächerer Ausstattung.	



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbrieft | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Starcraft: Ghost

Hallo VGA-Redaktion, ich bin ein großer Fan des Entwicklers Blizzard und warte schon seit Ewigkeiten auf das Spiel "Starcraft: Ghost".

Leider habe ich jetzt schon lange nichts mehr über den Titel gehört. Ist er überhaupt noch in der Mache oder wurde er eingestampft? Das fände ich verdammt schade, denn auf den Bildern sah das Teil ja immer sehr viel versprechend aus. Bitte sagen Sie mir, dass ich mich auch weiterhin auf "Starcraft: Ghost" freuen kann!

SEBASTIAN

VGA: Hallo Sebastian, wir können Sie beruhigen! "Starcraft: Ghost" geistert immer noch durch die Videospiel-Welt. Unlängst hat Blizzard bekannt gegeben, dass es auf der hauseigenen Messe BlizzCon im Oktober präsentiert werden soll. Dann darf die Öffentlichkeit zum ersten Mal selbst Hand an eine spielbare Version legen. Natürlich finden auch wir es ägerlich, dass "Starcraft: Ghost" so oft verschoben wurde. Andererseits hat Blizzard den Ruf, Spiele erst dann auf den Markt zu bringen, wenn sie frei von Fehlern sind und einem hohen Qualitätsanspruch genügen. Wir halten Sie in den nächsten Monaten auf dem Laufenden!

Mit freundlichen Grüßen, Thomas



▲ **STARCRRAFT: GHOST:** Die schnittige Weltraum-Amazonie lässt schon seit mehreren Jahren auf sich warten.

Bildschirmfotos

Servus VGA-Redaktion, ich bin ein begeisterter PC-Spieler und stehe vor allem auf gute Ego-Shooter, da dort meistens die Grafik so toll ist. Manchmal würde ich bestimmte Spielszenen gerne in einem Bild festhalten können. Braucht man da ein teures Spezialprogramm oder gibt's auch eine einfache Lösung für den Heimanwender? Ich würde mich freuen, wenn Sie mir einen Tipp geben könnten.

KAI

VGA: Hallo Kai, wir empfehlen Ihnen das Programm Fraps, das auch wir zum Erstellen unserer Artikel verwenden. Fraps ist einfach zu bedienen und verrichtet seine Dienste tadellos. Und das Beste: Auf unserer Heft-DVD finden Sie eine Test-Version, die für Ihre Zwecke ausreicht. Die Einschränkungen gegenüber der kostenpflichtigen Vollversion sind nur minimal. Viel Spaß beim Bildermachen!

Viele Grüße, Andreas

Oldies auf Revolution



Hi VGA-Team, ich habe gelesen, dass man auf der Nintendo Revolution auch Spiele für das alte Nintendo 64 zocken kann. Das fände ich klasse, da ich noch viele Module für diese Konsole zu Hause habe. Aber können Sie mir sagen, wie das genau funktioniert? Denn auf den bisherigen Bildern der Revolution war von einem Schacht für die alten Module nichts zu sehen. JANA

VGA: Hi Jana, da haben Sie etwas missverstanden: Zwar hat Nintendo angekündigt, dass man auf der Revolution die Klassiker des Nintendo 64 spielen können soll. Allerdings werden dabei nicht die alten Module zum Einsatz kommen. Vielmehr werden Sie sich die Spiele über eine Internet-Verbindung auf die Revolution herunterladen können. Informationen über eventuelle Kosten gibt es noch nicht.

Ciao, Fabian

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Wie gefallen Ihnen Filmumsetzungen?

Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

"Burnout" oder "Gran Turismo"? "GTR" oder "Trackmania"? Mögen Sie lieber unkomplizierte Asphalt-schlachten oder realistische Rennsimulationen?

1. An der Konsole oder am PC will ich sofort Spaß haben und mich nicht durch langweilige Fahrstunden quälen! Flotte und spektakuläre Racer à la "Burnout" sind genau mein Ding.
2. Ein klarer Fall von Unentschieden: Ab und an drücke ich einfach gerne mal auf die Tube, aber auch die anspruchsvollen und übungsintensiven Rennen in Simulationen finde ich faszinierend.
3. Loopings, Takedowns, Turbo-Boosts? Ist doch neumodischer Kinderkram! Ich will echtes Auto-Feeling und trainiere dafür gerne auch stundenlang das knifflige Handling digitaler Boliden.

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



Rasen im Duett

Hallo VGA-Team, ich wollte mal fragen, ob Sie mir ein gutes Rennspiel für die PS2 empfehlen können? Es soll einen Zweispieler-Modus beinhalten, in dem man gleichzeitig gegen einen Kumpel und mehrere Computergegner fahren kann – so wie es in guten alten Videospiel-Zeiten oft möglich war. Ich zocke schon mehr als 20 Jahre lang und habe seit dem Super-Nintendo-Titel "Top Gear" keine Rennspiele mehr gekauft, weil mir die Zweispieler-Rennen total auf die Nerven gehen. Mal ehrlich: Es macht doch keinen Spaß, ein Rennen gegen nur ein Auto zu fahren?!

FRANK

PlayStation 2



PlayStation 2



PlayStation 2



dem Rowdy in einem Polizeiauto hinterher, um ihm ein saftiges Knöllchen zu verpassen.

Beste Grüße, Thomas

Pro Evolution Soccer 5

Sehr geehrte VGA, als echter Fußball-Freak warte ich sehnsüchtig auf "Pro Evolution Soccer 5". Der einzige Aspekt, der mich an dieser Serie immer störte, waren die fehlenden Lizenzen. Ich finde es doof, dass so viele Mannschaften nicht mit ihren echten Namen vertreten sind. Warum kriegen die Macher das nicht gebackten? Bei "FIFA" klappt das doch schon seit Jahren! Können Sie mir sagen, ob sich beim fünften Teil in diesem Punkt was tun wird? Und wissen Sie, ob "Pro Evolution Soccer" irgendwann auch für die PSP erscheint? Es wäre ein Traum, auch unterwegs kicken zu können!

DANIEL

VGA: Hallo Daniel, wir haben gute Neuigkeiten für Sie: Bei "PES 5" werden tatsächlich weitere Teams in Original-Besetzung auflaufen. Welche genau das sind, ist allerdings noch nicht bekannt. Beim Anspielen einer Vorabversion konnten wir aber Z.B. schon Arsenal London oder den FC Porto erspähen. Zu Ihrer zweiten Frage: Gerade wurde "PES 5" auch für die PSP angekündigt. Es wird möglich sein, Daten zwischen der PS2- und der PSP-Version zu tauschen, um z.B. mit einer auf PS2 erstellten Mannschaft auch mobil anzutreten. Alle Versionen von "PES 5" (PC, PS2, Xbox, PSP) sind für Herbst 2005 angekündigt. Viele Grüße, Frank



▲ **PES 5:** Der Kicker-König wartet heuer mit neuen Lizenzen auf und wird sich erstmals auch auf der PSP blicken lassen.

SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschrieben:

Next-Generation-Ratgeber, Seite 36:

Mit HDTV werden Sie Ihre Spiele in einer Auflösung von bis zu 1920 x 1080 und nicht wie fälschlicherweise von uns abgedruckt mit 1980 x 1080 zocken können.

Ausblick, Seite 116:

Im angekündigten Special zu "Burnout 4: Revenge" haben wir auch das Systemlogo des GameCubes abgedruckt. Tatsächlich

erscheint der Action-Raser aber nur für PlayStation2 und Xbox.

Special "Unreal Tournament 2007", Seite 14:

In den Special-Kasten am Ende des Artikels hat sich eine falsche Systemangabe eingeschlichen: Der Ego-Shooter erscheint 2006 nicht für die PlayStation2, sondern für den Nachfolger, die PlayStation3.

IMPRESSUM

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 40 69 15
www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnanovis

CHEFREDAKTUR:

Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

Thorsten Küchler (tk, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az), Frank Emmerling (fe)

AUTOREN:

Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Sven Harder (sh), Patrio Ross (pr), Alexander Bidel (ab), Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (cg), Olaf Bleich (ob)

GRAPHISCHE LAYOUT + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfirndner

Julia Brüss, Ute Pfeuffer

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Harthorn

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 40 69 20 · Fax (09 31) 40 69 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 40 69 21 · Fax (09 31) 40 69 99

DISPONENTEN: Ines Frühwacht, Sandra Schick

Telefon (09 31) 40 69 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION: Matthias Eckert, Matthias Schweiger, Matthias Meyer

Telefon (09 31) 40 69 91 19 · Fax (09 31) 40 69 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTIEB HANDELSAUFLAGE:

ass vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),

Schweiz € 40,00 SFR, Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40 783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen in In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorabbezahlter Belegpreise.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leimbühlstraße 5, 97204 Höchberg

© Copyright by Videogames Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede in Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewöhnlichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wirtschaft, Götterstr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell rechenschaftet sich nicht gegen Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Verletzung von Rechten vorliegen, so kann hierfür keine ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warenzeichen ohne Genehmigung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beleg und zum Zweck der Zeitungslieferung zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangellosigkeit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (VIV)
VW II/2005 – verkaufte Auflage: 81.220 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tele: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

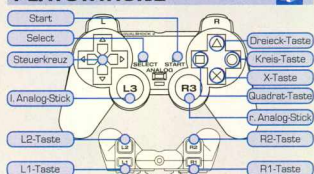
Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

VGA TIPPS & TRICKS

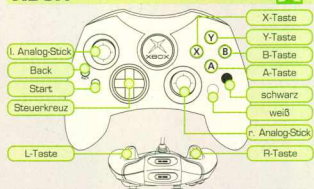
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
DOMINATION	97	PC
EARTH 2160	98	PC
FANTASTIC FOUR	96	P X G
FATE	98	PC
FORMEL EINS 2005	102	P
FORZA MOTORSPORT	97	X
GUILD WARS	96	PC
MADAGASCAR	99	PC P X G
MEDAL OF HONOR:		
EUROPEAN ASSAULT	98	P G
STAR WARS: EPISODE III		
DIE RACHE DER SITH	101	P X
TEKKEN 5	100	P
TT SUPERBIKES	103	P
WWE		
WRESTLEMANIA 21	102	X
YU YU HAKUSHO:		
DARK TOURNAMENT	102	P
HANDHELD-TIPPS	98	
XPLODER	100	P
PSP-TIPPS	101-103	
TIPPS & TRICKS		
BATTLEFIELD 2	110	PC
DESTROY ALL HUMANS!	106	P X
GTA: SAN ANDREAS		
ALLGEMEINE TIPPS	104	PC P X
MEDAL OF HONOR:		
EUROPEAN ASSAULT	108	P G
▶AUF DVD: AREA 51		PC P X

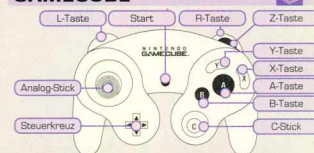
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



FANTASTIC FOUR

Unbegrenzt kosmische Kraft

Auch Superhelden können eine Extraportion Kraft gebrauchen! Die folgende Tastenkombination versorgt das Quartett mit unbegrenzter kosmischer Kraft. Der Code muss schnell im Hauptmenü (Bild FF 1) des Spiels eingegeben werden.

PS2 ♦, □, □, □, ♦, ♦, ♦
 Xbox ♦, X, X, X, ♦, ♦, ♦
 GC ♦, B, B, B, ♦, ♦, ♦

Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. Fortan können Sie die Helden deren effektivere Moves unbegrenzt lange ausführen lassen. Das erleichtert das Abenteuer merklich, da die kosmische Kraft nicht mehr abnimmt (Bild FF 2).

Stan-Lee-Interview und Barken-Arena

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein

PS2 □, □, □, ♦, ♦, ♦, ♦
 Xbox X, B, X, ♦, ♦, ♦, ♦

Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. Sehen Sie jetzt unter "Bonus" nach. Dort ist in der Rubrik "Freispielbares/Geheimnisse" ein Interview mit Stan Lee anwählbar geworden. Zusätzlich finden Sie im Spielmodus Arenakampf ein weiteres Areal namens Barken-Arena (Bild FF 3).

Hölle freischalten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein

PS2 ♦, ♦, □, □, ♦, ♦, ♦
 Xbox ♦, X, B, ♦, ♦, ♦, ♦
 GC ♦, X, B, ♦, ♦, ♦, ♦

Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe. Schauen Sie jetzt mal unter "Bonus" nach: Dort ist der Schaltknopf "Hölle" aufgetaucht. Dieser erlaubt Ihnen, mit den Fantastischen Vier direkt einen Abschnitt in der Unterwelt zu bestreiten.

Arenakampf-Areale

Sammeln Sie Secrets, und Sie können sich sieben zusätzliche Areale für den Arenakampf freischalten. Die folgende Anzahl von Secrets müssen Sie



▲ FF 2: Unbegrenzte kosmische Power lässt Ben Grimm zur Höchstform auflaufen.

finden, um jeweils ein Areal zu erhalten: 2, 4, 7, 20, 25, 28, 31.

Bonusmaterial freischalten

In erster Linie müssen Sie möglichst viele Punkte verdienen. Diese können Sie dann gegen weitere Moves eintauschen. Aber auch allerlei Extras stehen zum Tausch bereit. Die folgende Liste zeigt, was wie viel kostet.

BONUS

ANFORDERUNG

Latveria 1	 Spiel auf Medium meistern
Latveria 2	 Spiel auf Hard meistern
Konzepte	 Jeweils 1.000 Punkte
Ultimative	 Jeweils 2.500 Punkte
Cover	 Jeweils 2.500 Punkte
Biografien	 Jeweils 2.000 Punkte
Interviews	 Jeweils 5.000 Punkte
Geheimnis 1	 9 F4-Icons einsammeln
Geheimnis 2	 13 F4-Icons einsammeln
Geheimnis 3	 22 F4-Icons einsammeln
Geheimnis 4	 26 F4-Icons einsammeln
Geheimnis 5	 29 F4-Icons einsammeln
Geheimnis 6	 33 F4-Icons einsammeln
Geheimnis 7	 35 F4-Icons einsammeln

GUILD WARS

Easteregg

Im Rollenspiel-Hit "Guild Wars" wählen Sie einfach im Optionsmenü den Punkt "Sprachen" an. Dort findet sich eine Fantasiesprache namens "Bork! Bork! Bork!". Diese ist an das Englische angelehnt und verwandelt sämtliche Meldungen im Spiel in lustiges Kauderwelsch.



▲ FF 1: Geben Sie die Tastenkombinationen hier im Hauptmenü ein.



▲ FF 3: Sie können den fantastischen Vier zusätzliche Arenen spendieren.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!

FORZA MOTORSPORT

Schnelles Geld

Um eine Menge Kohle zu bekommen ohne Rennen fahren zu müssen, kaufen Sie zunächst einen VW Jetta VR6. Gehen Sie dann in den Motor-Tuning-Bereich und kaufen Sie alle Upgrades (jedes Level in jeder Sektion) – außer dem getunten Motor. Den holen Sie sich erst, nachdem Sie alle Upgrades gekauft haben. Installieren Sie jetzt den Werksmotor und verkaufen Sie den neuen Motor wieder. Haben Sie alles richtig gemacht, bekommen Sie dafür 45.000 Credits. Und das, obwohl Sie nur 2.500 Credits bezahlt haben. Wiederholen Sie diese Prozedur so oft Sie möchten, um ordentlich Geld zu scheffeln.



▲ **FORZA MOTORSPORT:** Mit dem Jetta läßt sich das Konto schnell aufbessern.

Forza auf mehreren Bildschirmen

WICHTIG: Für jeden zusätzlich verwendeten Bildschirm brauchen Sie je eine Xbox und eine Version des Spiels. Die Konsolen müssen über ein Netzkabel (und gegebenenfalls mit einem Router) miteinander verbunden sein.

Legen Sie in jede Xbox eine Version von "Forza" ein und starten Sie die Konsolen. Gehen Sie in das Optionsmenü (auf jeder Konsole) und bewegen Sie die Markierung auf den Menüpunkt "Credits". Drücken Sie nun den linken Analog-Stick nach unten und klicken Sie ihn (reindrücken). Nun erscheint die Option "Network Cockpit Settings". Hier wählen Sie aus, welche Xbox der Host sein soll und welche Perspektiven die anderen Xboxen wiedergeben sollen. Nun warten die anderen Konsolen auf die Host-Xbox, bis diese ein Rennen startet. Beginnen Sie nun ein Rennen, werden die anderen Konsolen automatisch die gewählten Strecken laden und sie aus den zuvor eingestellten Perspektiven zeigen.

KOMPLETTLÖSUNG
ALS PDF AUF DVD!

AREA 51

Sooo viele Tipps und so wenig Platz im Heft! Wir wollen Ihnen aber trotzdem nichts vorenthalten und haben deswegen diesen Monat unseren Tipps-Bereich auf die DVD ausgedehnt.

So finden Sie auf der aktuellen Scheibe eine Liste mit allen versteckten Extras aus "Area 51".

Um unsere Tipps auf DVD nutzen zu können, brauchen Sie lediglich einen Rechner, auf dem das Programm "Acrobat Reader" installiert ist. Den "Acrobat Reader" gibt es für Windows, Mac OS und Linux. Sie können sich unsere Tipps dann bequem am Monitor durchlesen oder sie einfach ausdrucken.

Was halten Sie von zusätzlichen Lösungen auf unserer DVD im PDF-Format? Lassen Sie es uns wissen! Schicken Sie einfach eine kurze E-Mail mit Ihrer Meinung an tipps@cypress.de.



DOMINATION

Tipps

- Im Karriere-Modus kommt es vor auf die Wahl der richtigen Spezialfähigkeiten an. Vor jedem Auftrag können Sie bis zu drei Fähigkeiten kaufen. Bevor Sie zuschlagen, sollten Sie einen Blick auf die Spezialfähigkeiten Ihres nächsten Gegners werfen: Kann der keine Flugzeuge bauen, macht es wenig Sinn, wenn Sie Ihren General auf den Bau von Flakeneinheiten drillen. Besonders empfehlenswert: Das Upgrade der LAVs beziehungsweise der Smallfoots von vier auf fünf Trefferpunkte.
- Die Verteilung der geheimen Verbündeten ist kriegsentscheidend. Schauen Sie sich zu Beginn einer Partie genau an, ob Sie oder der Computer in der besseren Ausgangsposition sind. Falls Ihre Position zu schlecht ist, starten Sie die Karte einfach neu.
- Eine Einheit kann sich nicht mehr bewegen, sobald sie gefeuert hat. Ein Feld, auf dem eine Einheit vernichtet wird, ist bis zur nächsten Runde für beide Parteien blockiert. Somit lassen sich Engpässe auf der Karte (Brücken, Strände etc.) mit einer kleinen Streitmacht sehr lange verteidigen.



▲ **DOMINATION:** Eine Übermacht hat Schwierigkeiten Engpässe zu überwinden.



HANDHELD-TIPPS

Diesen Monat haben wir für Sie klasse Tipps für den Nintendo DS zusammengetragen.



GOLDENEYE: ROGUE AGENT

NINTENDO DS

Das Geheimagenten-Geballere für den Nintendo DS enthält zahlreiche freispielfähige Boni. Um die folgenden Mehrspieler-Levels zu erhalten, müssen Sie im virtuellen Training der Einspieler-Kampagne bestimmte Missionen meistern.

VIRTUAL TRAINING

	NEUER LEVEL
1	Funhouse
2	Atlantis
3	Moonraker
4	Golddengate
5	Uplink
6	Carver's Press

Doch damit noch nicht genug der neuen Levels: Wenn Sie die Hongkong-Mission auf dem Schwierigkeitsgrad Hard schaffen, erhalten Sie zusätzlich den Mehrspieler-Level Bath House.

NUN VERRATEN WIR IHNEN, WIE SIE AUF NEUE CHARAKTERE FÜR DEN MEHRSPIELER-MODUS KOMMEN:

CHARAKTER	BEDINGUNG
GoldenEye	Easy-Kampagne abschließen
Scaramanga	Virtual Training 1 in der Normal-Kampagne abschließen
Oddjob	1. Mission in der Hard-Kampagne abschließen
Goldfinger	2. Mission in der Hard-Kampagne abschließen
Dr. No Skin	5. Mission in der Hard-Kampagne abschließen
Xenia Onatopp	4. Mission in der Normal-Kampagne abschließen

DARÜBER HINAUS KÖNNEN SIE AUCH NEUE WUMMEN FÜR DEN MEHRSPIELER-MODUS FREISCHALTEN:



WAFFE	BEDINGUNG
Golden Gun	Virtual Training 1 in der Hard-Kampagne abschließen
MK2 Detonator	Virtual Training 2 in der Hard-Kampagne abschließen
Omen XR	6. Mission in der Hard-Kampagne abschließen

ACHTUNG! DER FOLGENDE TIPP IST NUR WAS FÜR UNERSCHROCKENE SUPER-AGENTEN

Um den sehr schweren "Man lebt nur einmal"-Modus freizuschalten, müssen Sie das Spiel auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad durchspielen.

FATE

PC PS2 XBOX360

Wollen Sie die Cheats nutzen, drücken Sie im laufenden Spiel gleichzeitig die Tasten **[STRG]**, **[SHIFT]** und **[+]**. Damit öffnen Sie eine Konsole, in die Sie die folgenden Cheats eingeben können.

WIRKUNG

x Dungeons aufsteigen **Ascend x**
 x Dungeons absteigen **Descend x**
 100 Ruhmpunkte **Fame**
 5.000 Erfahrungspunkte **Experience**
 50.000 Goldstücke **Gold**
 Charakter heilen **Heal**
 10 Stufen aufsteigen **God**
 Monster herbeirufen

..... **[Name des Monsters eintippen]**

Objekt herbeizaubern

..... **[Name des Objekts eintippen]**

EARTH 2160

PC PS2 XBOX360

Forschung

In der Einzelspieler-Kampagne sollten Sie zuerst nur Technologien erforschen, die Ihnen sofort Nutzen bringen, also beispielsweise Upgrades für Waffensysteme, die dann automatisch auf Einheiten übertragen werden, oder spezielle Schilde, falls Ihr Feind mit einem bestimmten Waffensystem angreift.

Allerdings sollten Sie in der Kampagne darauf achten, am Ende einer Mission alle zur Verfügung stehenden Technologien erforscht zu haben, beziehungsweise noch ausstehende Technologien zu erforschen. Ihr Forschungsstand wird nämlich in die Folgemission übertragen. Auf diese Weise können Sie sich einiges an Ressourcen sparen.

Im Mehrspieler-Modus sind die Rohstoffe noch knapper als in der Kampagne. Beschränken Sie sich hier folglich auf Technologien, die Sie wirklich benötigen, um Ihrem Gegenüber den Garaus zu machen.

Helden

Unterschätzen Sie in der Solo-Kampagne nicht die Wichtigkeit der Helden. Sofern Sie die Helden der jeweiligen Situation entsprechend mit den gefundenen Gegenständen einkleiden und ausrüsten, sind diese eine schlagkräftige Unterstützung für die restlichen Truppen. Behalten Sie aber stets die Energie der Helden im Auge, die KI greift nämlich bevorzugt die Hauptcharaktere an.

Micro-Management

Klingt banal, ist bei "Earth 2160" aber sehr wichtig: Behalten Sie Ihre Truppen jederzeit im Auge. Auf Grund des extremen Stein-Schere-Papier-Prinzips hat der Feind leichtes Spiel, wenn Ihre Einheiten unbeaufsichtigt in der Landschaft stehen. Achten Sie außerdem darauf, größere Formationen per Hand zu dirigieren. Schnellere Einheiten passen ihr Tempo nämlich nicht jenem langsamerer Mitsstreiter an.

Cheats

"Earth 2160" ist ein Spiel für Hardcore-Strategen. Es ist also keine Schande, wenn Ihnen mal die Ressourcen knapp werden oder Sie sich an einer feindlichen Stellung die Zähne ausbeißen. Gerade bei solchen Problemen helfen die folgenden Cheats weiter. Drücken Sie zur Eingabe einfach im laufenden Spiel die **[ENTER]**-Taste und bestätigen Sie die Cheats ebenfalls mit **[ENTER]**. War die Eingabe erfolgreich, zeigt eine Statusmeldung den Namen des Cheats mit einer 1 dahinter an.

CHEAT-MODE AKTIVIEREN **CHEAT**
 Erfahrungslevel der selektierten Einheit auf x setzen (8 ist das Maximum)

..... **SetExperienceLevel x**
 Erfahrungspunkte der selektierten Einheit auf x setzen **SetExperiencePoints x**

Erfahrungspunkte der selektierten Einheit um x erhöhen **AddExperiencePoints x**

Die komplette Karte aufdecken
 (Gegner sind allerdings nicht sichtbar)

..... **ResetFog**

Spielgeschwindigkeit auf x setzen
 (möglich sind Werte zwischen 1 und 100)

..... **gameRate x**

Ingame-Zeit auf x setzen
 (Nacht: 1 bis 65, Tag: 66 bis 200)

..... **time x**

Spiel beenden **quit / exit**

Selektierte Einheit heilen **heal**

Markierte Einheit neutralisieren **kill**

Alle Rohstoffvorräte um x erhöhen

..... **addMoney x**

Alle zur Verfügung stehenden Techniken sind erforscht **researchAll**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

PC PS2 XBOX360

Cheats

Allen gestressten Frontkämpfern können wir ein paar hilfreiche Cheats anbieten. Um diese zu aktivieren, pausieren Sie einfach während eines aktuellen Einsatzes. Geben Sie dann immer zunächst folgende Tastenkombination ein, während Sie die Tasten **[L]** und **[R]** beziehungsweise **[L]** und **[R]** gedrückt halten

PS2 **△, ○, +, △, ○, ×**

GC **⬆, Y, V, B, ⬆, +, A**

Nun können Sie die Tasten **[L]** und **[R]** beziehungsweise **[L]** und **[R]** wieder loslassen. Oben links im Screen ist jetzt die freundliche Aufforderung "Cheat-Code eingeben" zu lesen. Geben Sie eine der folgenden Tastenkombinationen ein. Hat alles geklappt, wird kurz der Ladebildschirm angezeigt. Das Spiel verfrachtet Sie anschließend umgehend zurück ins Kriegsgeschehen.

WICHTIG: Nach jedem erfolgreich abgeschlossenen Abschnitt müssen die gewünschten Codes erneut eingegeben werden!

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!

Unbegrenzt Munition/Granaten

Geben Sie zuerst den oben abgedruckten Hauptcode ein. Tippen Sie folgende Tastenkombination ein, sobald oben links die Eingabeaufforderung zu sehen ist

PS2 **L2, L1, R1, L2, L1, R1**

Adrenalin-Leiste auffüllen

Geben Sie zuerst den oben abgedruckten Hauptcode ein. Sobald oben links die Eingabeaufforderung eingeblendet wird, tippen Sie folgende Tastenkombination ein

PS2 **L1, R2, R1, L1, R2, R1**

Freie Sicht/alle Anzeigen ausblenden
Geben Sie zuerst den oben abgedruckten Hauptcode ein. Sobald oben links die Eingabeaufforderung zu sehen ist

derung erscheint, tippen Sie die folgende Tastenkombination ein

PS2 **△, ○, △, ○, △, ○**
GC **A, Y, X, A, Z + B**

Aufgabe/Selbstmord

Geben Sie zuerst den oben abgedruckten Hauptcode ein. Tippen Sie folgende Tastenkombination ein, sobald oben links die Eingabeaufforderung zu sehen ist

PS2 **△, ○, △, ○, △, ○**
GC **L1, R2, R1, L1, R2, R1**

Shellshock/Granateneinwirkung deaktivieren

Geben Sie zuerst den oben abgedruckten Hauptcode ein. Sobald oben links die Eingabeaufforderung erscheint, tippen Sie folgende Tastenkombination ein

PS2 **L2, R1, L2, L1, △, △**
GC **Z, R1, X, Y, Y, L**

Nemesis neutralisieren

Dieser Cheat funktioniert selbstverständlich nur, wenn sich jemand in Ihrer näheren Umgebung aufhält. Geben Sie zuerst den oben abgedruckten Hauptcode ein. Sobald oben links die Ein-



▲ **MEDAL OF HONOR:** Oben links im Screen erscheint die Bestätigung.

gabeaufforderung erscheint, tippen Sie folgende Tastenkombination ein

PS2 **△, L2, L1, R1, △, △**
GC **L1, Y, L1, Z, L1, Z**

OSS-Dokumente einstreichen

Geben Sie zuerst den oben abgedruckten Hauptcode ein. Tippen Sie folgende Tastenkombination ein, sobald oben links die Eingabeaufforderung zu sehen ist

PS2 **△, X, R2, R1, △, △**
GC **△, Y, B, A, △ + B**

MADAGASCAR

Es ist gar nicht so einfach, mit den vier abenteuerlustigen Ausreißern heil durch New York und Madagaskar zu kommen. Wir haben nach Tricks Ausschau gehalten!

Geld regiert die Welt

Versuchen Sie, in jedem Level die rund 100 Münzen einzusammeln. Wenn Sie nach einer Mission den Zoovenir-Shop aufsuchen, können Sie nicht nur schicke Accessoires für Melman, Marty, Alex und Gloria kaufen. Sie können im Laden auch Lebenspunkte für die vier erwerben. Diese erleichtern das Spielen erheblich. Deshalb sollten Sie sie schon recht bald kaufen. Lohnend ist es auch, die Lebenstikis zu verdoppeln. Danach erhöht sich nicht etwa deren Anzahl im Spiel. Sammeln Sie jedoch einen davon ein, bekommen Sie den doppelten Gesundheitsbonus.

Fossaboss

Nicht nur der Endgegner greift Sie im letzten Level an, er schickt auch Vögel nach Ihnen aus, die gefährliche Stinkfrüchte bei sich tragen. Heben Sie die Früchte, die Alex sammelt, für den Boss auf und erledigen Sie die Stinkfrucht-Vögel mit der Fähigkeit "Brüllen". Das spart Munition, und Sie können sich dann ganz dem Fossa widmen.

Futtersuche

Im Kapitel Dschungel-Bankett sollten Sie mit jeder Figur die Schlammrutsche benutzen. Die wird für jeden Charakter zurückgesetzt. So können Sie Extra-Münzen und Lebenstikis sammeln. Apropos: Wenn Sie zehn Tikis gesammelt haben, bekommen Sie ein Extraleben.



www.game-and-fun.de

Game and Fun

Videospiele und Zubehör

Weitere Angebote unter:

www.game-and-fun.de

DVD

7 Zwerge – Männer allein im Wald 12,99 €

Microsoft XBOX

Tenchu – Return from Darkness 13,99 €
Sid Meier's Pirates! 41,99 €
Oddworld Strangers Vergeltung 27,99 €
GTA San Andreas 49,99 €
Halo 2 35,99 €

Nintendo DS

Another Code 36,99 €
Bomberman 27,99 €

Nintendo GameCube

Harvest Moon – A Wonderful Life 27,99 €

Nintendo GameBoy Advance

Crash & Spyro Pack Vol. 1 22,99 €

PC-Spiele

Command & Conquer – Generäle 9,99 €
Codename: Panzers – Phase Two 44,99 €
Worms 4 27,49 €
Battlefield 2 44,99 €
Arena Wars 4,99 €

PlayStation 2

Pro Evolution 4 26,99 €
Gran Turismo 4 (GT4) 52,99 €
Jak 3 19,95 €
Tekken 5 52,99 €
WWE Smackdown 6 27,99 €

Angebote gültig solange der Vorrat reicht.
Alle Preise incl. MwSt., zzgl. Porto (ab 3,99 € bei Vorauskassa).

Individuelle Beratung:

Mo – Fr 9⁰⁰ – 19⁰⁰ Uhr
Samstag 9⁰⁰ – 13⁰⁰ Uhr

Tel. 0700/42 63 83 86

(12 ct/min)

Die ersten 20 Bestellungen bekommen eine **7-Zwerge-Mütze** gratis dazu !!!

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

XPLODER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine, aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.



MADAGASCAR

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

76020C00 00000000
980AEC2B 78484BD0

UNBEGRENZTE ANZAHL LEBEN

76086D20 00000000
28693D78 0CA57AD3



▲ **MADAGASCAR:** Helfen Sie den Ausbrechern bei ihrer Flucht! Mit unbegrenzten vielen Leben kein Problem.

FORMEL EINS 2005

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

760123F0 00000000
983D1F74 7848BFA5
2816ED40 6596883E
2816ED0C 6596883E
2820DB62 A126965

KLASSISCHE FLITZER FREISCHALTEN

760F40C0 00000000
2816EDD8 602D85B1

ALLE HELME FREISCHALTEN

76046FC0 00000000
2816EDED 602D850E

ALLE TROPHÄEN FREISCHALTEN

760079F0 00000000
2816ED72 602D85CF

HINWEIS: Es muss sich bereits ein Profil auf der Memory Card befinden, damit die freigeschalteten Goodies auch bewundert werden können.



▲ **TEKKEN 5:** Mit einem Trick klingen Treffer auf Mokujins Rinde hohl.

TEKKEN 5

Hohler Mokujin

Wählen Sie den Holzkameraden als Fighter aus. Drücken und halten Sie jetzt **△**, während der Ladescreen angezeigt wird. Sperren Sie danach die Lauscher auf: Jedes Mal, wenn Mokujin einen Treffer kassiert, klingt es, als würde eine ausgehöhlte Holzröhre getroffen.

Eastereggs/versteckte Szenen

Drei kurze versteckte Szenen konnten wir für Sie in "Tekken 5" ausmachen. Schauen Sie sich diese im Story-Mode des Spiels an.



■ Anna

Spielen Sie als Anna den Story-Mode und verlieren Sie die vierte Runde gegen Lee. Warten Sie ein wenig ab, dann werden Sie Zeuge, wie verächtlich Lee mit seiner Gegnerin umgeht.

■ Law

Spielen Sie als Law den Story-Mode und verlieren Sie die vierte Runde gegen Paul. Warten Sie ein wenig ab, dann werden Sie Zeuge, wie Paul sich noch ein wenig mit Law unterhält.



▲ **TEKKEN 5:** Raven tut sein Bestes, um Yoshimitsu etwas zu erklären.



▲ **TEKKEN 5:** Lings fünftes Outfit können Sie mit einem Trick bewundern.

■ Yoshimitsu

Spielen Sie als Yoshimitsu den Story-Mode und verlieren Sie die vierte Runde gegen Raven. Warten Sie ein wenig ab, dann werden Zeuge, wie Raven verzweifelt versucht, Yoshimitsu etwas zu erklären.

Lings Extra-Outfit

Normalerweise erhalten Sie für jeden Charakter bis zu vier Outfits. Sie müssen sich nur ausreichend Kohle auf virtuelle Konto spielen und danach in den Optionen unter "Anpassen" das besondere Outfit kaufen. Danach wählen Sie Ihren Charakter mit einem der Aktionsknöpfe (**×**, **○**, **△**, **□**) aus und jedes Mal erscheint er in einem anderen Outfit in der Arena. Haben Sie für Ling die geforderte Knete fürs besondere Outfit lockergemacht, können Sie sie auch mit einer der Schultertasten (**L1**, **L2**, **R1**, **R2**) anwählen. Schon betritt sie in ihrem fünften Outfit (Schuluniform) das Areal, um sich mit ihren Gegnern zu messen.

Froschseele

Die meisten Kämpfe gegen Raven finden im Secret Garden statt. Achten Sie dort mal ganz genau auf die Zwischenräume der Blumenbeete. Wenn Sie genau hinschauen, bemerken Sie einen unscheinbaren grauen Frosch. Versuchen Sie, Ihrem Gegner die virtuelle Kauleiste so zu verbeulen, dass er genau auf diesem Frosch zusammensackt.

Gelingt Ihnen das, überlebt der Frosch nicht und Sie können beobachten, wie eine kleine Froschseele den Himmel steigt.



▲ **TEKKEN 5:** Gar nicht so einfach, den kleinen Frosch ins Jenseits zu befördern.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!

STAR WARS: EPISODE III – DIE RACHE DER SITH

Im Mehrspieler-Modus können Sie mit den Jedi-Rittern in den Ring steigen. Ohne Spezialangriffe ziehen Sie jedoch schnell den Kürzeren. Deswegen haben wir alle Superattacken aufgelistet!

HINWEIS: Die Richtungsangaben können auf der PlayStation2 entweder mit dem digitalen Steuerkreuz oder mit dem linken Analog-Stick ausgeführt werden. In der Xbox-Version werden die Richtungsangaben mit dem linken Analog-Stick getätigt.

ANAKIN SKYWALKER

Wut-Wirbelwind
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

Wut-Explosion
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Wut-Korkenzieher
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

Wut-Saibombe
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

OBI-WAN KENOBI

Fokus-Schockwelle
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

Fokus-Hieb-Kombo
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Fokus-Schlagvorstoß
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

Fokus-Saibombe
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

COUNT DOOKU

Macht-Blitzexplosion
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Wirbelwind-Schlag
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Elektrischer Wurf
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆

Klärende Drehung
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆

GENERAL GRIEVOUS

Macht-Klärer
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Vierarm-Modus
PS2 ⬆ (erneut ⬆ drücken, um wieder auf Zweiarms-Modus umzuschalten)
Xbox ⬆ (erneut ⬆ drücken, um wieder auf Zweiarms-Modus umzuschalten)

Blasterfeuer
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Drei-Variationen-Ladung
PS2 ⬆
Xbox ⬆

Neckbreaker
PS2 ⬆ + ⬆ (Gegner greifen), dann ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ (Gegner greifen), dann ⬆

MACE WINDU

Macht-Klärer
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Macht-Ladung
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Rücksaltotritt
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆

Start-Aufwärtsschlag
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆

SERRA KETO

Doppelter Schwertkampf
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Machtspirale
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Start-Trittsalto
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆

Klärender Stoß
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆

CIN DRALLIG

1.000 Stöße
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Doppel-Machtstoß
PS2 ⬆ gedrückt halten
Xbox ⬆ gedrückt halten

Klärender Stoß (Kombo-Ende)
PS2 ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆

Fünf-Punkte-Schlag
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆

DARTH VADER

Macht-Würgegriff
PS2 ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆

Wut-Stoß
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

Klärender Dreher
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆

Rückhand-Stoß
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

BEN KENOBI

Schwertstoß
PS2 ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆

Macht-Schockwelle
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ betätigen

Klärender Schlag
PS2 ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆
Xbox ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆ + ⬆

Macht-Überredung
PS2 ⬆ gedrückt halten und ⬆ + ⬆ betätigen
Xbox ⬆ gedrückt halten und ⬆ + ⬆ betätigen

PSP-TIPPS

Die PSP ist da! Ab sofort finden Sie bei uns die besten Tipps für Sonys Handheld, die PSP! Viel Spaß damit!



DEAD TO RIGHTS: RECKONING

Im knallharten Actionspiel "Dead to Rights" gibt's einiges freizuschalten.

Schwierigkeitsgrad Supercop

Meistern Sie das Spiel einmal auf dem Standard-Schwierigkeitsgrad, um den ganz besonders harten Supercop-Modus freizuschalten.

Boni im Supercop-Modus

Actionprofis, die sich durch den schweren Supercop-Modus ballern, werden mit diversen Boni für ihre harte Arbeit belohnt:

BONUS

Unendlich Adrenalin **Back-Streets-Mission abschließen**
Alle Waffen **Villa-Mission abschließen**
Unendlich Munition **Train-Yards-Mission abschließen**

BEDINGUNG

Darüber hinaus erhalten Sie automatisch neue Figuren für den Mehrspieler-Modus, wenn Sie den Story-Modus erfolgreich durchspielen. Nach jedem Level kommt ein neuer Charakter hinzu.

SPIDER-MAN 2

Cheats

Sauer auf Doc Oc? Keine Lust mehr auf Harrys falsches Spiel? Dann wird es Zeit, dass Sie dem guten alten Netzschwinger unter die Arme greifen! Wechseln Sie in die Spieloptionen und von dort aus in die Extras. Hier finden Sie eine praktische Cheat-Eingabe. Tippen Sie dort folgende Passwörter ein.

EFFECT

Alle Levels freischalten **WARPULON**
Alle Moves erhalten **MYHERO**
Alle Filme freischalten **POPPYCORN**
Unbegrenzt Lebensenergie **NERGETS**
Unbegrenzt Netzflüssigkeit **FILLMEUP**

PASSWORT

Level-Anwahl auf dem regulären Spielweg

Dazu müssen Sie mit Spider-Man das Spiel komplett zu 100 Prozent erfolgreich abschließen. Starten Sie danach eine neue Runde, müssen Sie den Spielernamen **FLUWDEAR** verwenden. Schon ist eine praktische Levelanwahl verfügbar!



▲ **SPIDER-MAN 2:** Peter macht auch auf der PSP allen Gaunern das Leben schwer.

VGA TIPPS & TRICKS

PSP-TIPPS

Die PSP ist da! Ab sofort finden Sie bei uns die besten Tipps für Sonys Handheld, die PSP! Viel Spaß damit!



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX

BELOHUNG

Das Spiel hält allerlei coole Belohnungen für Sie bereit. Der folgenden Liste entnehmen Sie, was zu tun ist:

■ Alien-Doktor

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Normal erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ Australischer Polizist

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ Boots-Kapitän

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Normal erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ Bratwurst-Verkäufer

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Sick erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ Kanada-Tony Hawk's Pro Skater 3-Level

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Normal erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ Getreide-Verkäufer

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ Deutscher Polizist

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ Betrunkener Deutscher, Ausführung 3

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ Horn-Spieler

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ "Lost Soul 1"-Charakter

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Normal erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ "Lost Soul 2"-Charakter

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ Metalldetektor-Typ

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ Neversoft-Video

Erreichen Sie in jedem Schwierigkeitsgrad alle Goals im Classic-Modus.

■ Paulie Ryan

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Normal erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ Pirat

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.

■ Schule-Tony Hawk 1-Level

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Normal erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ Sogar Shrek hat es wieder ins Spiel geschafft!

Absolvieren Sie im Schwierigkeitsgrad Easy erfolgreich den kompletten Story-Modus.

■ Skateopia-Punk

Erreichen Sie im Schwierigkeitsgrad Sick alle Goals im Classic-Modus.



Herzlichen Glückwunsch

Sie sind der neue Weltmeister!



Williams FW11

Erreichen Sie eine Pole Position

▲ **FORMEL EINS 2005:** Gewinnen Sie die Fahrermeisterschaft und Sie erhalten als Bonus den klassischen FW11 von Williams.

FORMEL EINS 2005

Boni freischalten

Wollen Sie die vier versteckten klassischen Rennflitzer freischalten, müssen Sie folgende Bedingungen erfüllen:

- Lotus 25 alle Testfahrten auf Zeit mit Silber abschließen
 - Lotus 79 ... gewinnen Sie irgendein Rennen
 - Williams FW08 alle Testfahrten auf Zeit mit Bronze abschließen
 - Williams FW11 gewinnen Sie die Fahrermeisterschaft
- Beachten Sie aber bitte, dass man die alten Kisten nur bei Testfahrten einsetzen kann!

Street Circuit

Die sehr verwinkelte Bonusstrecke Street Circuit schalten Sie frei, wenn Sie alle Testfahrten auf Zeit mit Gold abschließen.

WWE WRESTLEMANIA 21

Alles freischalten im WWE-Shop

Gehen Sie in das Menü, das sich noch vor dem Hauptmenü befindet (zu erkennen an der Aufforderung, die **START**-Taste zu drücken). Drücken und halten Sie hier die **L**- und **R**-Tasten. Jetzt drücken und halten sie noch nacheinander die Tasten **○** und **○**. Nun müssen Sie abschließend **Y**, **X**, **B**, **A** gleichzeitig drücken. Jetzt lassen Sie alle los und drücken **START**. Nun stehen alle freischaltbaren Extras des WWE-Shops zu Ihrer freien Verfügung.

WICHTIG: Der Cheat muss jedes Mal aufs Neue eingegeben werden.

Arenen freischalten

Sie können die einzelnen Arenen im WWE-Shop kaufen, sobald Sie die folgenden Voraussetzungen erfüllt haben:

ARENA

Civic Center

..... "Legend Prestige" und 750.000 \$.

Gymnasium

..... "Amateur Prestige" und 100.000 \$.

Industrial Basement

..... "Legend Prestige" und 900.000 \$.

Royal Rumble

..... "Superstar Prestige" und 600.000 \$.

Summerslam

..... "Amateur Prestige" und 120.000 \$.

Survivor Series

..... "Rising Star Prestige" und 250.000 \$.

Training Facility

..... "Superstar Prestige" und 300.000 \$.

Wrestlemania

..... "Legend Prestige" und 1.000.000 \$.

Wrestling Club

..... "Rising Star Prestige" und 150.000 \$.

Legenden freischalten

Sie können die einzelnen Legenden im WWE-Shop kaufen, sobald Sie die folgenden Voraussetzungen erfüllt haben:

LEGENDE

Andre the Giant

..... "Legend Prestige" und 1.000.000 \$.

Big Show 2003

..... "Amateur Prestige" und 150.000 \$.

Bret Hart

..... "Superstar Prestige" und 500.000 \$.

Jimmy Snuka

..... "Amateur Prestige" und 150.000 \$.

Mankind

..... "Rising Star Prestige" und 400.000 \$.

Rey Mysterio Gold

..... "Amateur Prestige" und 200.000 \$.

The Rock

..... "Rising Star Prestige" und 300.000 \$.

Load Screens freischalten

Sie können die einzelnen Load Screens im WWE-Shop kaufen, sobald Sie die folgenden Voraussetzungen erfüllt haben.

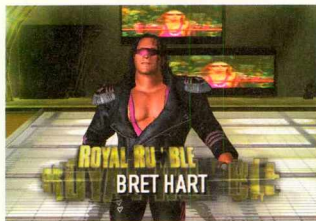


▲ **WWE:** Gewusst wie! Mit den richtigen Informationen schalten Sie Extras frei.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN HERAUS!



▲ **WWE:** Dank des Cheats müssen Sie für Sondercharaktere nichts bezahlen.



▲ **WWE:** Altwrestler Bret The Hitman Hart kostet schlappe 500.000 \$.

LOAD SCREEN VORAUSSETZUNG

Armageddon
..... "Amateur Prestige" und 30.000 \$.
Gymnasium
..... "Superstar Prestige" und 40.000 \$.
Hi-Tech-Training
..... "Rising Star Prestige" und 35.000 \$.
Industrial Basement 1
..... "Superstar Prestige" und 40.000 \$.
Industrial Basement 2
..... "Legend Prestige" und 40.000 \$.
Raw
..... "Legend Prestige" und 30.000 \$.
Smackdown
..... "Rising Star Prestige" und 35.000 \$.
Survivor Series
..... "Amateur Prestige" und 30.000 \$.
Velocity
..... "Rising Star Prestige" und 35.000 \$.
Wrestling Club
..... "Legend Prestige" und 40.000 \$.

TT SUPERBIKES

Cheatmenü
Starten Sie das Spiel und wechseln Sie ins Hauptmenü. Geben Sie hier zügig die folgende Tastenkombination ein

..... **R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2**
Nun öffnet sich eine Eingabeaufforderung. Hier können Sie die folgenden ultimativen Cheats eintragen. Aktivieren Sie diese einfach, indem Sie die Funktion "Ende" benutzen.

EFFEKT CHEAT

Alle Events freischalten **SPEEDFREAKS**
Alle freischalten **WORLD CHAMP**

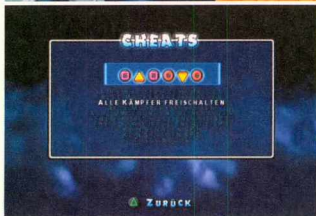


▲ **TT SUPERBIKES:** Alles freischalten können Sie mit dem Passwort WORLD CHAMP.

YU YU HAKUSHO: DARK TOURNAMENT

Cheats
Gehen Sie ins Hauptmenü erst zu "Optionen" und wechseln Sie von dort zu "Cheats". Geben Sie nun nachfolgende Codes zügig ein. Hat alles geklappt, wird das freigeschaltete Extra in der darunter liegenden Tabelle (siehe Bild) sichtbar. Um den Cheat wieder rückgängig zu machen, müssen Sie die Tastenkombination einfach nur erneut eingeben.

Alle Kämpfer freischalten
..... **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Freie spirituelle Energie für Spieler 1
..... **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Freie spirituelle Energie für Spieler 2
..... **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Kein Schaden Spieler 1 **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Kein Schaden Spieler 2 **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Turbo-Modus **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Alle Marken freischalten **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Alle Kapitel freischalten **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Alle Modi freischalten **↑, ↓, ←, →, ○, ×**
Alle Umgebungen freischalten **↑, ↓, ←, →, ○, ×**



▲ **YU YU HAKUSHO:** Mit den korrekten Cheat, dürfen Sie mit jeder Figur spielen.

PSP-TIPPS

Die PSP ist da! Ab sofort finden Sie bei uns die besten Tipps für Sonys Handheld, die PSP! Viel Spaß damit!



NEED FOR SPEED: UNDERGROUND RIVALS

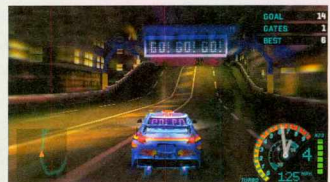
Tipps für Rennprofis
Nutzen Sie Ihre Rennprämien sinnvoll und verstärken Sie die Eigenschaften Ihres Flitzers in dieser Reihenfolge **Turbo Engine Nitro**
Andernfalls werden Sie im Spielverlauf den Anschluss an Ihre Gegner schnell verlieren.

Unter Druck setzen
Sie können Ihre Renngegner merklich unter Druck setzen. Versuchen Sie einfach, einige Zeit mit geringem Abstand hinter ihnen her zu fahren. Haben Sie genügend Übung, werden Ihre Kontrahenten nervös und ihnen unterlaufen schneller Fahrfehler.

Die volle Dröhnung
Zwei Musikvideos haben sich auf der UMD versteckt. Die Videos "We got the Noise" von The Donots und "Every Minute now" von Soulwax finden Sie im Menü "EA Games Pocket Trax".

Fahrzeuge organisieren
Neidisch auf die Kisten Ihrer Gegner? Die hübschen Wägelchen können Sie sich mit ein wenig Fleiß selbst besorgen!

FAHRZEUG DAS IST ZU TUN
1969 Dodge Charger
..... Treten Sie gegen den Charger in den Pro-Level-Rennen mit einem japanischen Wagen an.
Chevrolet Corvette Z06
..... Treten Sie gegen die Corvette in den Master-Level-Rennen mit einem japanischen Wagen an.
Nissan Skyline R34 GTR
..... Treten Sie gegen den Skyline in den Master-Level-Rennen mit einem amerikanischen Wagen an.
Subaru Impreza WRX STI
..... Treten Sie gegen den Impreza in den Pro-Level-Rennen mit einem amerikanischen Wagen an.



▲ **NFSU: RIVALS:** Motzen Sie zuerst die Maschine auf, die Optik ist zweitrangig.

HOT SHOTS GOLF: OPEN TEE

Gegner verspotten
Warten Sie, bis Ihr Gegner am Zug ist, und geben Sie dann die folgende Tastenkombination ein

..... **↑, ↓, ←, →, ○, ×, B, A, X**

GTA: SAN ANDREAS

Einige der Missionen in San Andreas sind ganz schön knifflig geraten. Mit unseren Tipps und Tricks erleichtern wir Ihnen das Ganovenleben.

MANAGEMENT ISSUES

Sie müssen das Zielfahrzeug gar nicht wie angewiesen rammen! Es reicht aus, wenn Sie sich mit Ihrem Wagen quer stellen. Danach können Sie sich um den Fahrer kümmern. Beilen Sie sich.

Später (im Konvoi) sollten Sie in die Draufsicht-Perspektive schalten. Dann können Sie die Abstände zu den anderen Fahrzeugen merklich besser einschätzen.

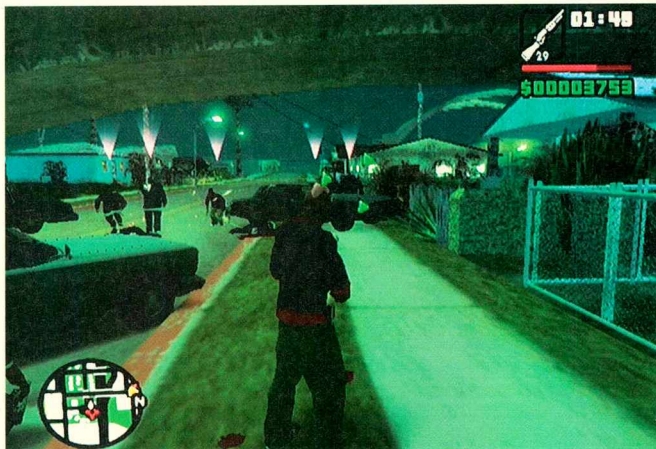
HOUSE PARTY

Kümmern Sie sich während der Schießerei nicht weiter um Ihre Homies – die kommen schon alleine klar. Bleiben Sie jedoch immer in Bewegung (Bild 1), denn ein bewegliches Ziel ist schwerer zu treffen. Und denken Sie daran, dass die Ballas im dritten Abschnitt des Gefechtes von allen Seiten aus angreifen. Und zwar ohne Vorwarnung.

LOS SEPULCROS

Sie können der Spielroutine ein Schnippchen schlagen! Auf der gemeinsamen Flucht mit Sweet haben Sie die Polizei im Nacken (der Fahndungslevel beträgt mindestens zwei Sterne). Fängt Ihr Auto bei der anschließenden Verfolgung Feuer, scheitert die Mission, da Sweet stur im brennenden Wagen sitzen bleibt.

Senken Sie unbedingt den Fahndungslevel, noch bevor Sie mit Sweet die Flucht antreten! Suchen Sie dazu entweder Sternsymbole oder schnappen Sie sich irgendein anderes Auto und fahren Sie in ein Pay'N'Spray! Es ist vollkommen egal, wie lange das dauert. Sie könnten die ganze Stadt abgrasen, wenn es nötig wäre. Sweet wartet geduldig in der vorgeesehenen Fluchtkarre. Haben Sie den Fahndungslevel auf null gesenkt, können Sie mit Sweet ganz gemütlich und vor allem sicher



▲ BILD 1: Die wichtigste Überlebensregel während einer Schießerei lautet: Immer in Bewegung bleiben. Nutzen Sie zusätzlich jede sich bietende Deckung aus.

nach Hause schippern (Bild 2). Leichter geht's wirklich nicht.

REUNITING THE FAMILIES

Besorgen Sie sich vor der Mission unbedingt einen Körperpanzer und eine AK 47! Heben Sie sich die Waffe auf, bis Sie den Hubschrauber vom Himmel holen – dann jedoch wird die Wumme bitter nötig sein.

Wechseln Sie die Waffe nicht! An den Abschuss schließt sich eine Verfolgungsjagd an (Bild 3). Hierfür wählt das Spiel automatisch die zuletzt benutzte Waffe aus – und das sollte die effektive AK 47 sein. Das Beste daran: Während der Verfolgung gibt es keinerlei Munitionsbegrenzung!

Nehmen Sie am besten immer den vorderen Verfolger aufs Korn. Die Explosion lässt nicht lange auf sich warten und zieht oft hinterherkommende Fahrzeuge in Mitleidenschaft.

THE GREEN SABRE

Organisieren Sie sich vor Missionsantritt ein gutes Motorrad und deponieren Sie es in CJs Garage. Stocken Sie zudem Ihren Kontostand auf! Speichern Sie unbedingt ab und besuchen Sie Sweet erst danach.

Nach der Unterhaltung sucht Cesar den Kontakt zu Ihnen. Schnappen Sie sich das Motorrad aus der Garage und fahren Sie zum Zielpunkt. Stellen Sie das Zweirad auf der Straße ab – und zwar so, wie es das Bild zeigt (Bild 4).

Setzen Sie sich nun ins vorgegebene Auto und warten Sie auf Cesar. Beobachten Sie die Szene. Raus aus dem Auto! Schwingen Sie sich sofort aufs Motorrad und fahren Sie mit Vollgas los! Beschleunigen Sie das Motorrad am Zielpunkt auf Vollgas und springen Sie bei voller Fahrt runter – das spart Zeit! Jetzt mischen Sie umgehend die Ballas auf und retten Sweet aus dem Schlamassel.



▲ BILD 2: Sweet ist stur und bleibt sitzen. Senken Sie den Fahndungslevel ohne ihn.



▲ BILD 3: Geben Sie dem Hubschrauber mit Ihrer AK 47 den Rest



▲ BILD 4: Parken Sie das Motorrad exakt so, wie es das Bild zeigt.



▲ **BILD 5:** Nehmen Sie das Gaunerpack zu Fuß aufs Korn – das schont den Laster.

Achtung. Schießen Sie nicht versehentlich die dicht geparkten Fahrzeuge in Flammen. Das könnte Sweet das Leben kosten.

Nach einigen Schusswechseln taucht ein Großaufgebot der Polizei auf – CJ wird festgenommen. Daran können Sie nichts ändern. Officer Tenpenny (welch Zufall) hat nichts Besseres zu tun, als Ihnen alle Waffen abzunehmen und Sie mitten im Niemandsland auszusetzen. Aber Sie können sich ja sofort wieder neue Waffen kaufen – sofern Sie unserem anfangs erteilten Ratschlag gefolgt sind.

ANGEL PINE – BADLANDS

Schnappen Sie sich einen Jeep oder sogar einen Laster und fahren Sie zum Zielpunkt. Rammen Sie dort das geparkte Fluchtfahrzeug. Dann kann die Zielperson nicht flüchten.

Alternativ dazu lösen Sie die Aufgabe mit einer schallgedämpften Waffe – bevor die Wachen Sie bemerken.

TANKER COMMANDER

Lassen Sie sich gar nicht erst auf eine lästige Verfolgungsjagd ein. Sobald der Anhänger eingearbeitet ist, steigen Sie einfach aus, gehen zu Fuß weiter und nehmen Ihre Verfolger unter Feuer (Bild 5). Sind diese erledigt, können Sie ganz entspannt zum Zielpunkt schippen.

LOCAL LIQUOR STORE

Halten Sie bei der Verfolgung den Abstand möglichst gering. Nach einigen Kilometern erreichen Sie ein Städtchen. Dort parkt gleich auf dem ersten Hof links ein Krankenwagen (der steht nicht



▲ **BILD 8:** Als Page getarnt, müssen Sie sich zurückhalten. Sonst fallen Sie auf.



▲ **BILD 6:** Der Krankenwagen eignet sich wunderbar zum Rammen.

immer dort) (Bild 6). Schnappen Sie sich das Vehikel und warten Sie, bis Catalina zugestiegen ist. Nehmen Sie die Verfolgung wieder auf und rammen Sie Ihre Opfer einfach von der Straße.

MADE IN HEAVEN/ AGAINST ALL ODDS

Benutzen Sie ein geländetaugliches Motorrad (beispielsweise das Sanchez-Zweirad). Zwar ist das nicht so schnell, doch können Sie damit über Grünflächen düsen, ohne dass Ihnen die Verfolgswagen zu nahe kommen können (Bild 7).

Zusätzlich ist es sehr viel einfacher, mit einem Zweirad in dem engen Hof des Pay N'Spray zu rangieren.

555 WE TIP

Nachdem Sie den Platz des Pagen eingenommen haben, sollten Sie keinesfalls die Aufmerksamkeit auf sich ziehen. Vor allem: Lassen Sie die anderen Pagen in Ruhe (Bild 8).

DECONSTRUCTION

Zerstören Sie die Bauhütten! Jagen Sie die explosiven Fässer aber nur aus sicherer Entfernung hoch (Bild 9)! Ist ja irgendwie logisch, dass die



▲ **BILD 9:** Halten Sie respektvoll genügend Sicherheitsabstand ein, bevor Sie die Fässer auf der Baustelle hochjagen. Und behalten Sie die Fahndungsanzeige im Auge.



▲ **BILD 7:** Mit einem Zweirad haben Sie es im engen Hof etwas leichter.

Bauarbeiter auf die Zerstörungssorgie etwas sauer reagieren. Steigen Sie deswegen von Zeit zu Zeit vom Bagger ab und ballern Sie die aufgebrauchten Jungs über den Haufen, die Ihnen zu nahe auf den Pelz rücken. Hierdurch verhindern Sie, dass Sie vom Bagger gezogen werden. Übertreiben Sie es aber nicht! Ballern Sie zu viele der Bauarbeiter um, treffen einige Polizeistreifen vor Ablauf des Zeitlimits ein.

JIZZY

Versuchen Sie, die erste Phase der Mission zu überstehen, ohne dass das zugewiesene Fahrzeug eine Schramme abbekriegt. Halten Sie sich später bei der Verfolgungsjagd etwas zurück.

Es reicht aus, wenn Sie den Anschluss an die Wagen nicht verlieren. Diese biegen später auf einen Hof ein. Hier ist dann der richtige Moment, um zuzuschlagen.

RAN FA LI

Schonen Sie das Fahrzeug und steigen Sie in sicherer Entfernung aus. Erledigen Sie die Verfolger zu Fuß und steigen Sie dann wieder ein, um weiterzufahren. Versuchen Sie, mit einer zu mindestens 75 Prozent gefüllten Schadensanzeige aus dem Parkhaus zu gelangen. Dann können Sie die Blockaden draußen durchrammen. **GH**

DESTROY ALL HUMANS!

Die Erde zu unterwerfen ist ein Fulltime-Job. Mit unserer Hilfe wird es Ihnen leichter fallen, den Sieg für Ihr kleines graues Alien zu erringen.

ALLGEMEINE TIPPS

- Die meisten Missionen bieten Ihnen nach Abschluss die Möglichkeit, noch DNS zu extrahieren. Nutzen Sie das!
- Die Erledigung der frei wählbaren Untermissionen ist freiwillig, bringt Ihnen aber genug "Kleingeld", um die nötigen Upgrades zu finanzieren.
- Halten Sie Ausschau nach versteckten Sonden, dafür gibt es jede Menge DNS.
- Tarnung ist alles. Sollte der Feind Ihre Tarnung durchschauen, fliehen Sie und verstecken Sie sich erst einmal. Hat sich die Lage beruhigt, können Sie die Maskerade wieder aufnehmen.
- Majestic-Agenten und EMP-Störfelder sollten Sie nach Möglichkeit meiden, wenn Sie Ihre Tarnung und Waffenfunktionsfähigkeit nicht einbüßen wollen.
- Um die Leiste der Konzentrationsanzeige stets voll zu halten, einfach regelmäßig die Gedanken der umstehenden Menschenwesen scannen!



▲ BILD 01: Wie funktioniert hier was? Die erste Mission erspart Ihnen den Blick ins Handbuch. Folgen Sie einfach den Anweisungen Ihres Mentors und Sie erfahren auf spielende Weise, wie Ihre Waffen wirken und wann Sie Telepathie und Telekinese einsetzen müssen.

MISSION 1-22

MISSION 1

Angriffsziel Erde!

Der erste Abschnitt erklärt Ihnen die Grundsteuerung des Hauptcharakters (Bild 01) und seines Fluggerätes. Die Mission beenden Sie, indem Sie 250 Einheiten DNS extrahieren.

MISSION 2

Erdenfrauen sind köstlich!

Nach Ihrem Ausstieg begeben Sie sich zum Rummelplatz. Scannen Sie auf dem Jahrmarkt die Gedanken der markierten Besucher (Bild 02), um so zur nächsten Aufgabe zu gelangen: die Entführung von Ms. Rockwell. Die Dame finden Sie im Zirkuszelt. Unter Hypnose geben Sie ihr den Marschbefehl. Folgen Sie ihr zum

UFO und steigen Sie mit ein. Legen Sie nun den Jahrmarkt in Schutt und Asche (Bild 03).

MISSION 3

Citizen Crypto

Scannen Sie die erste Kuh, um den Auftrag zu erhalten: das Ausschalten von drei Wissensschafflern. Haben Sie diese erledigt, ohne dass die Wache hinter dem LKW Verstärkung rufen konnte, folgt die nächste Aufgabe: Halten Sie den Bürgermeister davon ab, Ihre Existenz zu verraten. Tarnen Sie sich und folgen Sie ihm zu dem Polizisten. Legen Sie beide via Hypnose schlafen (Bild 04) und nehmen Sie dann die Gestalt des Stadtoberhauptes an. Bei der nachfolgenden Rede vor den Anwohnern stehen mehrere Antworten zur Auswahl. Geben Sie zuerst dem Kommunismus die Schuld. Dann machen Sie den Wählern leere Versprechungen. Zum Schluss beschimpfen Sie noch Santa Modesta.

MISSION 4

Alien-Poolparty

Als Mensch getarnt gehen Sie in die Stadt. Halten Sie nach Schildern Ausschau, die Ihnen den Weg zur Party des Bürgermeisters weisen. Haben Sie die Feier gefunden und den Bürgermeister gescannt, gilt es, acht der Gäste zu eliminieren. Nun rückt die Polizei an, die Sie auf die Hälfte ihrer Belegschaft reduzieren müssen. Kein Problem mit Ihrem neuen Desintegrationsstrahl!

TIPP: Schießen Sie am besten auf die Fahrzeuge der Gesetzeshüter. Die Detonation und die nachfolgende Druckwelle richten enormen Schaden an.

MISSION 5

Fernseher des Todes!

Es gilt, das Auto der schwarzen Männer so



▲ BILD 02: Scannen Sie die Gedanken der Menschen um Informationen zu erhalten.



▲ BILD 03: Mit Ihrem UFO ist die Zerstörung des Rummelplatzes ein Kinderspiel.



▲ BILD 04: Legen Sie den Bürgermeister schlafen und übernehmen Sie dessen Rolle.



▲ **BILD 05:** Ohne Waffengewalt werden Sie hier nicht an den Hirnstamm kommen.



▲ **BILD 06:** Das Radar verrät Ihnen, aus welcher Richtung der Feind anrückt.



▲ **BILD 07:** Nur mit Ihren hypnotischen Fähigkeiten kommen Sie hier weiter.

schnell wie möglich zu zerstören und den Aktenkoffer zu entwenden. Am besten stürmen Sie gleich nach der Sequenz zu dem Gefährt und eröffnen mit Ihrem Desintegrator das Feuer, während Sie hinter dem anfahrenden Auto her laufen. Ignorieren Sie die Passanten einfach. Haben Sie Ihr Ziel erreicht, verstecken Sie sich erst mal, bis sich die Situation entspannt hat.

Als Mensch getarnt machen Sie sich auf den Weg zur TV-Station. Neben dem Hauptgebäude erspähen Sie den schläfrigen Ernst. Scannen Sie diesen und entledigen Sie sich im Anschluss sowohl seiner als auch seines Fahrzeuges.

Am markierten Punkt in Santa Modesta erwartet Sie nun Ihre nächste Aufgabe: innerhalb von drei Minuten neun Antennen mittels Telekinese verbiegen. Konzentrieren Sie sich für diese Mission auf das Verbiegen und meiden Sie Kämpfe, wenn es geht. Nach Abschluss der Mission geht es zurück auf Ihr Mutterschiff.

TIPP: Nutzen Sie den Raketenrucksack, um den kniffligen Anfang zu meistern. Spätestens an der Kreuzung sollten Sie das schwarze Gefährt eingeholt haben. Wenn es erst mal abgebogen ist, haben Sie kaum noch eine Chance, es zu zerstören.

MISSION 6

Aliens haben meinen Hirnstamm geklaut!

Sie müssen zwölf Hirnstämme und 300 Einheiten DNS an sich bringen. Am leichtesten wird Ihnen die DNS-Extraktion fallen. Die Hirnstämme hingegen sind meist gut bewacht, von EMP-Störfeldern umgeben oder gar in (zerstörbare) Kisten verpackt (**Bild 05**). Bewährt hat es sich, sich zu tarnen, an den Wachen vorbeizurennen und enttarnt das Objekt an sich zu nehmen. Mit dem Fundstück im Gepäck geben Sie dann Fersengeld. Suchen Sie sich ein Versteck, in dem Sie darauf warten können, dass der Gefahren-Level auf null sinkt. Dann beginnt die Jagd von vorne...

MISSION 7

Die Insel des Schreckens!

Nach Ihrer Landung suchen Sie den Wissenschaftler, um dessen Gedanken zu scannen. Danach geht's zurück in Ihr UFO, mit dem Sie Majestic Gebäude und die daraus fliehenden Wissenschaftler ausschalten. Jetzt gilt es noch, den Konvoi zu eliminieren. Haben Sie auch das geschafft, müssen Sie zu Fuß einen Majestic-

Agenten hypnotisieren und diesen zu Ihrem Fluggerät bringen.

TIPP: Bevor Sie den Agenten entführen, sollten Sie mit dem UFO sämtliche Hindernisse aus dem Weg räumen. Achten Sie außerdem darauf, Ihre Tarnung am Boden aufrechtzuerhalten.

MISSION 8

Teenager-Zombies aus dem All!

Ihr erstes Ziel ist das örtliche Autokino, wo Sie alle Agenten erledigen. Im Militärstützpunkt finden Sie dann die benötigte Filmrolle für Ihre nächste Aufgabe. Zurück im Autokino müssen Sie noch den Furons-Film in den Projektor einlegen und diesen so lange vor der Zerstörung durch Agenten bewahren, bis der Streifen seine Wirkung gezeigt hat (**Bild 06**).

TIPP: Das Publikum im Autokino steht unter Hypnose. Nutzen Sie die Gelegenheit, um eine Menge DNS zu extrahieren.

MISSION 9

Süd bis Südwest

Ab dieser Mission steht Ihnen eine neue Waffe zur Verfügung: Der Ionen-Fetzer. Sie müssen nun 20 Fahrzeuge zerstören. Halten Sie zuerst nach geparkten Vehikeln Ausschau. Anschließend nehmen Sie den Tagesverkehr auf Korn. Eine kleine Pause zwischen den Gefechten ist zu empfehlen, um den Gefahren-Level zu senken. Nach Abschluss dieser Aufgabe müssen Sie Majestic direkten Schaden im Wert von 20.000 Dollar zufügen. Mit jedem toten Agenten erleidet Majestic 450 Dollar Verlust, ein gepanzertes Fahrzeug hingegen schlägt mit 4.000 Dollar zu Buche. Haben Sie Ihr Soll erfüllt, kehren Sie zum UFO zurück. Bevor Sie dieses betreten können, gilt es noch, die Landezone zu reinigen. Aus der Luft nehmen Sie sich anschließend die Basis des Feindes vor.

MISSION 10

Auslandskorrespondent

Nach der Landung treffen Sie auf einen hilfsbereiten Menschen. Folgen Sie ihm und scannen Sie ihn dabei regelmäßig. Er führt Sie direkt zum Koch den Sie ebenfalls scannen. Tarnen Sie sich als Koch, und geben Sie ihm den Hypnose-

Befehl, Bert Wither zu verköstigen (**Bild 07**). Es geht weiter zum Lager, wo der Koch für Sie die Absperrung deaktiviert. Haben Sie Bert gefunden, hypnotisieren Sie ihn und befehlen Sie ihm, zum UFO zu gehen. Folgen Sie Bert, achten Sie aber dabei darauf, dass er nicht ins Kreuzfeuer gerät, wenn der Feind Sie unter Beschuss nimmt.

TIPP: Falls der Trick mit dem hypnotisierten Koch an der Absperrung nicht klappt, können Sie sich auch mit geballter Feuerkraft den Weg zu dem Gefangenen ebnen.

MISSION 11

Vorort der Verdammten

Ihre Aufgabe: Die Verteidigung der Sendemasten. Die Armee greift in drei Wellen an. Zuerst müssen Fußtruppen aufgehalten werden. Dabei sollten Sie stets zwischen beiden Angriffszielen hin und her wechseln, damit die Masten nicht beschädigt werden. Die zweite Welle besteht aus Panzern (**Bild 08**). Die dritte und heftigste Attacke bestreiten Kampfroboter. ▶



▲ **BILD 08:** Um Panzer zu knacken, reicht Ihr altbewährter Zap-O-Mat leider nicht aus.



▲ **BILD 09:** Hypnotisieren Sie eine der Wachen, damit sie den Zugang öffnet.



▲ **BILD 10:** Die Zerstörung vom UFO aus macht immer am meisten Spaß.



▲ **BILD 11:** Steht das Tor nicht offen, bewegt sich der LKW nicht weiter.

MISSION 12

Was ist mit Crypto-136 geschehen?

Nähern Sie sich getarnt der Absturzstelle. Dabei sollten Sie vor allem auf Minen achten. Haben Sie den Krater erreicht, gilt es, fünf Bruchstücke einzusammeln. Das Heranschieben an die Objekte im Gelände erledigen Sie natürlich getarnt. Vor Ort nutzen Sie dann Ihre Waffen, um Soldaten und Agenten zu eliminieren. Die meisten Items befinden sich in einem gut bewachten Militärlager. Schalten Sie aber erst den Posten auf den Wachtürmen aus, bevor Sie hineinmarschieren.

Ihre nächste Aufgabe ist die Rettung von 136. Dieser hält sich im nahe gelegenen Majestic-Außenposten auf. Bevor Sie da hineinstürmen, sollten Sie erst dafür sorgen, dass Ihr Gefahren-Level auf null ist.

Als Agent getarnt ist der Eingang zum Hauptkomplex schnell gefunden. Um die Abspernung dort zu deaktivieren, suchen Sie weiter hinten in der Anlage nach zwei Wachen, die vor einem Turm mit Zugang stehen (Bild 09).

Scannen Sie einen der Wachposten und geben Sie ihm die Anweisung, den Hauptzugang für Sie zu öffnen. Achten Sie darauf, außerhalb der Reichweite des Scanners und des Wahrnehmungsfeldes der Agenten zu bleiben, bis das Tor offen ist. Jetzt können Sie sich den Weg zu Ihrem Alien-Vorgänger freikämpfen.

Nach der Sequenz zerstören Sie das UFO von 136, schnappen sich das Tape und kämpfen sich den Weg zu Ihrem Fluggerät frei.



▲ **BILD 12:** Schießen Sie auf die Fässer, um den übereifrigen Soldaten aufzuhalten.

MISSION 13

Die Mutanten-Bedrohung

Schleichen Sie sich zum Haupteingang des Komplexes, wo Sie sich den Weg ins Innere des Gebäudes erkämpfen. Dort zwingen Sie den Professor, Ihnen im Obergeschoss den Weg frei zu machen. Die Röhre führt Sie zu den Mutanten, die Sie dann zusammen mit der Inneneinrichtung komplett zerlegen.

Zerstören Sie noch die Tesla-Spulen im Außenbereich. Vom UFO aus gilt es nun, die Majestic-Basis zu pulverisieren (Bild 10).

TIPP: Mit etwas Glück können Sie die Mutanten von der Treppe aus eliminieren. Da der Gegner Ihnen nicht nach oben folgt, ist der Treppenaufgang ein perfekter Rückzugspunkt, wenn es eng wird.

MISSION 14

Ducken und Deckung!

Als Soldat getarnt infiltrieren Sie unbemerkt die Basis (einfach auf einen LKW warten, der für Sie das Tor öffnet). Gehen Sie zum markierten Punkt und hypnotisieren Sie den Fahrer, der mit dem Transporter das Lager verlässt. Am Haupttor müssen Sie für ihn den Schalter umlegen (Bild 11). Haben Sie das Lager hinter sich gelassen, ist Ihre Tarnung unwichtig. Um das Vorankommen des LKWs zu gewährleisten, müssen Sie Soldaten, Kühe, Felsbrocken und Minen aus dem Weg räumen. In der nächsten Basis angelangt, wird es schon schwieriger: Eine Mischung aus Tarnaktionen und Offensivtackten lässt Sie zügig zum Landeplatz vorstoßen. Der Einsatz des Zap-O-Maten minimiert hier den möglichen Schaden am Transporter. Haben Sie es bis zum Flugplatz geschafft, müssen Sie nur noch heranströmende



▲ **BILD 13:** Die neuen Waffensysteme eignen sich perfekt, um Häuser einzubrennen.

Wissenschaftler davon abhalten, die Bombe zu entschärfen (Bild 12). Konzentrieren Sie Ihre Attacken auf diese, nicht auf die Soldaten. Haben Sie Erfolg, müssen Sie sich vom Truck entfernen, bevor die Bombe hochgeht.

MISSION 15

Was für ein schöner Weltuntergang

Mit Ihrem neuen Upgrade fällt Ihnen das Zerstören der 15 Gebäude in Santa Modesta leicht (Bild 13). Haben Sie diese Aufgabe bewältigt, müssen Sie landen und reichlich DNS aus den Überlebenden extrahieren. Vergessen Sie aber nicht, vor der Landung nervige Bodeneinheiten wie Panzer auszuschalten.

MISSION 16

Furon abgeschossen!

Nach Ihrer Gefangennahme neutralisieren Sie zuerst die beiden Wachen. Bringen Sie nun den Professor dazu, Sie zu befreien. Tarnen Sie sich und suchen Sie an den Docks nach Ihren Waffen. Munition wartet in den zerstörbaren Kisten. Haben Sie ein weiteres Key-Item gefunden, dürfen Sie markierte Hafen-Arbeiter nach Infos abschnappen und noch mehr Ausrüstung einsammeln.

Haben Sie Ihren Turbo-Rucksack wieder, machen Sie sich auf den Weg zum hinteren Teil der Docks. Von dort aus geht es über die Plattformen im Wasser zur Insel. Dort sollten Sie nach Möglichkeit ungesehen zu Ihrem Fluggerät gelangen. Links hinten am "Landeplatz" finden Sie einen Techniker. Manipulieren Sie diesen, um Ihre Untertasse frei zu bekommen (Bild 14).

Wollen Sie damit fliegen, müssen Sie aber erst mal sechs Energiezellen sammeln. Den Hauptteil dieser Items finden Sie auf einem Schiff vor der Küste, das Sie nur mit Ihrem Turbo-Rucksack erreichen. Haben Sie alle Zellen aufge-



▲ **BILD 14:** Hypnotisieren Sie den Techniker, um das UFO zu befreien.

stößt, geht es zurück zur Landezone. Haben Sie diese von Agenten gesäubert, zerstören Sie von Ihrem UFO aus die Insel-Anlage.

MISSION 17

Crypto allein in der Hauptstadt

Machen Sie sich getarnt auf zum Weißen Haus. Scannen Sie dort den Anführer der Gruppe von Wissenschaftlern, die gerade aus dem Gebäude kommt (Bild 15). Folgen Sie diesem dann zur Basis. Das Tor öffnen Sie, indem Sie die Torwache manipulieren. Marschieren sie auf den Landeplatz zu, um die Wischensequenz auszulösen. Nun müssen Sie sich den Rückweg zu Ihrem enttarnen Gefährt freischießen. Lassen Sie sich für den Gewaltmarsch aber nicht zu viel Zeit. An der Landezone angekommen, müssen Sie diese noch von feindlichen Agenten säubern.

TIPP: Ignorieren Sie die Agenten auf der Brücke. Nutzen Sie einfach Ihr Jetpack, um die Absperrung zu überwinden.

MISSION 18

Armquist gegen die Furons!

Folgen Sie unauffällig dem Wagen in die Basis. Vor dem Hangar gehen Sie links am Gebäude vorbei. Auf der Rückseite werden Sie auch schon fündig. Legen Sie den General schlafen, nehmen Sie seine Gestalt an und spielen Sie im Hangar das altbekannte Frage-und-Antwort-Spiel. Bei der ersten Frage geben Sie der Jugend die Schuld. Bei der zweiten erkundigen Sie sich nach dem Attentäter. Dann kommt es nach einer Zwischensequenz zum Bosskampf.

Dabei sollten Sie immer in Bewegung bleiben, denn Armquist wirft mit reichlich Raketen nach Ihnen. Zudem stören seine Fußtruppen. Nutzen Sie Ihre Kräfte, um explosive Fässer und Fahrzeuge auf den Boss zu schleudern. Zusätzlich sollten Sie Ihre stärksten Wummen einsetzen, um den Feind damit zu beharken. (Bild 16).

MISSION 19

Der einsame Kämpfer

Folgen Sie dem Radar zur Autokolonne und bleiben Sie dem Anführer dicht auf den Fersen. Sie laufen geradewegs in einen Hinterhalt mit Agenten und Kampfroobotern hinein. Haben Sie alle markierten Ziele neutralisiert, geht's fix zum Versammlungsort der Senatoren. Von dort aus hasten Sie zur Landezone. Für beide Strecken gilt: Konzentrieren Sie sich aufs Rennen! Kämpfen Sie nur, wenn es nicht anders geht.

MISSION 20

Die Furon-Taktik

Die Senatoren dürfen das Gebäude um keinen Preis betreten! Schalten Sie am Haupteingang alle Angreifer aus und laufen Sie dann schnell zum Eingang links von Ihnen. Hier versucht der Gegner, mit Verstärkung einzudringen. Ist auch dieser Ansturm zurückgeschlagen, erwartet Sie die letzte große Welle am Vordereingang. Die Senatoren sind leicht zu erledigen. Agenten und Roboter nerven da schon mehr.



▲ BILD 15: Scannen Sie den Professor und folgen Sie ihm dann zur Militärbasis.

TIPP: Für die Verteidigung des Eingangs sollten Sie den Zap-O-Maten wählen. Haben Sie alle Upgrades für diese Waffe erworben, können Sie mit dem Energiestrahler mehrere Gegner gleichzeitig ins Visier nehmen und so ihr Eindringen verhindern.

MISSION 21

Schockierende Entwicklungen

Es müssen alle Tesla-Spulen in der Hauptstadt zerstört werden. Wenn Sie Glück haben, finden Sie einen Wissenschaftler, der unter Hypnose die Dreckarbeit für Sie erledigt. Falls nicht, müssen Sie selber ran, was unweigerlich die Aufmerksamkeit des Militärs auf Sie lenken wird. Zwischendurch gilt es noch, einige Wissenschaftler zu eliminieren.

MISSION 22

Angriff des Robopräfers

Nach dem Marsch zum Kapitol folgt eine weitere Sequenz. Nun rennen Sie schnurstracks zum UFO zurück, um den Robopräfer von oben angreifen zu setzen. Ignorieren Sie die Luftabwehr und konzentrieren Sie sich lieber auf den Levelboss (Bild 17), der Sie mit Raketen beharkt. Haben Sie genug Schaden



■ Herzlichen Glückwunsch! Sie haben das Spiel erfolgreich gemeistert.
THE END



▲ BILD 16: Ein Frontalangriff auf Armquists Kampfroboter wäre jetzt fatal.

angerichtet, flieht der Roboter. Fliegen Sie hinterher um den Angriff wieder aufzunehmen! Nach einigen Runden "Kämpfen und Fliehen" haben Sie gesiegt. Im Anschluss an ein Gespräch mit Silhouette landen Sie beim Oktagon.

Überwinden Sie den Zaun und schnappen Sie sich den letzten Boss. Der rückt mit militärischer Unterstützung an, die Sie genauso wie die Störfelder erst einmal eliminieren müssen.

Nun geht's direkt gegen Silhouette. Attackieren Sie den Boss mit allem, was Sie haben. Ein konzentrierter Angriff ist Ihre einzige Chance auf einen Sieg. Sollte der Gegner nämlich seinem Schild aktivieren, wird er die Zeit der Unverwundbarkeit nutzen, um seine Energie zu regenerieren. Haben Sie Silhouette in die Knie gezwungen, können Sie sich entspannt zurücklehnen und den Abspann des Spiels genießen! FE



▲ BILD 17: Mit seinen Raketen macht der Robopräfer es Ihnen ganz schön schwer. Weichen Sie seinen Geschossen aus und nehmen Sie ihn dann wieder aufs Korn.

BATTLEFIELD 2 - DIE FAHRZEUGE IM ÜBERBLICK

Welches Vehikel ist in welcher Situation am besten geeignet?

Die folgende Übersichtstabelle lässt keine Fragen offen.

TYP	PARTEI	BEWAFFNUNG	PLÄTZE	NATÜRLICHER FEIND	SPEZIALITÄT
AH-1Z SuperCobra Hubschrauber	USA	20 mm Bordgeschütz Hellfire-Raketen TOW	2	Abfangjäger Flugabwehr	Langsame Panzer Einzelne Soldaten
BTR-90 Panzer	MEC	30 mm Bordkanone 7.62 Bordgeschütz 30 mm Granatwerfer	5	Antitanks Schwere Panzer	Amphibienfahrzeug Gepanzerter Truppentransport
FAV Jeep	MEC, China	Leichtes Maschinengewehr	3	Antitanks Sniper Panzer	Schnelle Truppentransporte Flinke Flaggenübernahmen
F15-SE Strike Cobra Flugzeug	USA	Hellfire-Raketen Leichtes Maschinengewehr Lasergesteuerte Raketen	2	Andere Flugzeuge Luftabwehr	Bombardements vor Angriffswelle Schwere Panzer
F18 E/F Super Hornet Flugzeug	USA	Hellfire-Raketen 7.62 Bordgeschütz	1	Andere Flugzeuge Flugabwehr Tunguska-Tanks	Abfangjäger Extrem schnell und wendig
GAZ 39374 Vodnik Panzer	MEC, China	7.62 Bordgeschütz	4	Antitanks Stationäre Bazookas Andere Panzer	Truppennachschub Absicherung der Basis
HH-60H Seahawk Hubschrauber	USA	2 x 7.62 mm Bordgeschütz	6	Panzer Flugabwehr Antitanks	Sicherer Truppentransport Fallschirmangriffe
HMMWV Jeep	USA	Leichtes Maschinengewehr	4	Schwere Panzer Antitanks Sniper	Truppentransporte Transport zum nächsten Stützpunkt
Jian (J)-10 Flugzeug	China	Luft-Luft-Raketen Bomben	2	Flugabwehr Abfangjäger	Abfangen feindlicher Bomber Bombardements vor Angriffen
LAV-25 APC Panzer	USA	25 mm Kanone 2 x 7.62 mm Bordgeschütz	6	Luftangriffe Antitanks	Gesicherter Truppentransport
M1A2 Abrams Panzer	USA	120 mm Bordkanone 7.62 Geschütz Leichtes Maschinengewehr	2	Luftangriffe Antitanks	Sehr schwer gepanzert Effektiv gegen sämtliche Bodeneinheiten
Mi-17 HIP Hubschrauber	China	2 x 23 mm-Kanonen	5	Panzer Antitanks Abfangjäger	Truppentransporte Fallschirmangriffe
Mi-28 Havok Hubschrauber	MEC	Hellfire-Raketen Schweres Bordgeschütz Lasergesteuerte Raketen	2	Abfangjäger Luftabwehr	Sturzflugangriffe Bombardements vor Attacken
MiG-29 Fulcrum Flugzeug	MEC	Hellfire-Raketen Leichtes Maschinengewehr	1	Flugabwehr Andere Jäger	Leichter Jäger Extrem flink Schwächere Panzer
M6 Bradley Linebacker Panzer	USA	Stinger-Raketen Schweres Bordgeschütz	2	Antitanks Luftangriffe Stationäre Bazookas	Luftabwehr Absichern der Basis Sturmangriffe
Nanjing (NJ) 2046 Jeep	China	Leichtes Maschinengewehr	4	Leicht gepanzert Antitanks Panzer	Amphibienfahrzeug Truppentransporte
SU-34 Flanker Flugzeug	MEC	Hellfire-Raketen Leichtes Maschinengewehr Lasergesteuerte Raketen	2	Abfangjäger	Bombardements vor Angriffen Schwerer Abfangjäger, nicht so wendig
Tunguska M1 Panzer	MEC, China	30 mm Luftabwehr Boden-Luft-Raketen Leichtes Maschinengewehr	3	Antitanks Panzer	Einzige mobile Luftabwehr Absichern der Basis Special-Forces
Type 98 Panzer	China	125 mm Bordkanone 7.62 mm Bordgeschütz Leichtes Maschinengewehr	2	Luftangriffe Antitanks	Absicherung der Basis Stark gegen Bodeneinheiten
T90 Panzer	MEC	125 mm HEAT-Kanone 7.62 Bordgeschütz Leichtes Maschinengewehr	2	Antitanks Luftattacken	Sämtliche Bodeneinheiten Extrem schwer gepanzert!
WESSEX-Saker Jeep	USA	Leichtes Maschinengewehr	3	Antitanks Sniper Schwere Panzer	Schnelle Truppentransporte Extrem wendig
Wuzhuang Zhisheng Jeep	China	Schweres Bordgeschütz Luft-Boden-Raketen	5	Antitanks Schwere Panzer	Gesicherte Truppentransporte Absicherung der Basis
WZ-10 Hubschrauber	China	57 mm Raketen Luft-Boden-Raketen 23 mm Bordgeschütz	2	Abfangjäger Luftabwehr	Bombardements vor Angriffen Leichter gepanzerte Fahrzeuge Stationäre Bazookas
(Z)-8 Hubschrauber	China, MEC	2 x 7.62 mm Bordgeschütz	6	Flugabwehr Abfangjäger Antitanks	Längere Truppentransporte Fallschirmangriffe



100% PlayStation.2 100% Gewaltfrei

Das einzige Videospielmagazin
für die ganze Familie – alles,
was Kids interessiert

Top-Hits für Kids im Heft!

Harry Potter und der
Feuerkelch: Zu Besuch
bei den Entwicklern

15 spielbare PS2-Demos

Need for Speed: Underground 2,
Legend of Kay, Die Unglaublichen,
PES 4, Lego Star Wars uvm.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Maschinengewehrsalven, Granateneinschläge und Bombenhagel – folgen Sie uns auf die Schlachtfelder Europas!

ERSTE KAMPAGNE

ST. NAZAIRE – OPERATION CHARIOT

- **Captain Beck finden:** Nehmen Sie erst den Scharfschützen auf dem Ladekran aufs Korn, bevor Sie das Schiff verlassen. Captain Beck liegt rechts am Steg in seiner Deckung. Seine Position wird durch eine grüne Rauchfahne angezeigt. Bahnen Sie sich den Weg zu ihm.
- **Zieh dich zur HMS Campbeltown zurück:** Sammeln Sie alle Extras ein und ziehen Sie sich vorsichtig aufs Schiff zurück.

ST. NAZAIRE – STURM AUF ST. NAZAIRE

- **Zerstöre die Treibstofftanks:** Bringen Sie die Sprengstoffladung oben am Tank an und nehmen Sie danach die Beine in die Hand.
- **Finde und zerstöre die Flugabwehrkanone:** Bevor Sie das Dach stürmen, brechen Sie mit einigen Handgranaten den Widerstand.

TIPP: Von der Dachtüre aus können Sie die übrigen Gegner unter Feuer nehmen.

- **Eliminiere Klaus Müller:** Klaus befindet sich in der unterirdischen Bunkeranlage. Der Zugang liegt neben dem Küstengeschütz. Achten Sie dort unten vor allem auf die MG-Nester. Schnappen Sie sich am besten eine Kaliber 98, um die Schützen besser zu treffen (Bild 01).
- **Zerstöre das Küstengeschütz:** Bringen Sie die Sprengladung am Geschütz an.
- **Besetze den deutschen Bunker:** Werfen Sie erst von draußen einige Granaten in die Schießscharten und in den Zugang, bevor Sie zum Sturm ansetzen (Bild 02).
- **Finde die V2-Treibstoffdaten:** Die Unterlagen befinden sich im Funkraum der unterirdischen Anlage. Klaus Müller versucht, diese zu schützen. Erledigen Sie erst Müller und schnappen Sie sich danach die Unterlagen (Bild 03).
- **Kehre zur HMS Campbeltown zurück:** Bahnen Sie sich vorsichtig den Weg zum Steg. Rechnen Sie aber mit versprengten Einheiten.



▲ **BILD 01:** Das Kaliber 98 ist etwas treffsicherer als Ihr eigenes Gewehr.



▲ **BILD 02:** Brechen Sie den Widerstand am Eingang mit Granaten.

ST. NAZAIRE – STROMAUSFALL IN DER HAFENSTADT

- **Zerstöre das Kraftwerk:** Bringen Sie die drei Sprengladungen an den Turbinen an. Verlassen Sie danach das Kraftwerk und suchen Sie draußen auf dem Vorplatz den Zünder (Bild 04).
- **Schalte die Infanterieeinheit aus:** Bahnen Sie sich vom Startpunkt aus vorsichtig den Weg hinüber zum Leuchtturm. Nutzen Sie die Kisten als Deckung und versuchen Sie, den erbitterten Widerstand mit Granaten zu brechen.

TIPP: Warten Sie ein wenig ab, Sie müssen kein Zeitlimit erfüllen. Die überall verstreuten verbündeten Einheiten neutralisieren viele Gegner ohne ihr Zutun.

- **Eliminiere Horst Brenner:** Er wartet im ersten Abschnitt des Kraftwerks. Laufen Sie von der linken Seite aus auf ihn zu.
- **Zerstöre drei V2-Rümpfe:** Feuere Sie einfach auf die in der Halle hängenden Rumpfe der Raketen, bis diese herunterfallen.

TIPP: Nehmen Sie die Gegner zwischen V2-Lagerhalle und der zweiten Halle aus der V2-Lagerhalle heraus unter Feuer. Positionieren Sie sich dazu auf dem Holzsteg in der Halle und schießen Sie aus den Fenstern heraus.

- **Finde die V2-Konstruktionspläne:** Untersuchen Sie das Büro im Kraftwerk. Hier lauert Ihnen auch Horst Brenner auf.
- **Finde und zerstöre das U-Boot:** Legen Sie erst die Sprengsätze an Bug und Heck. Der Sprengsatz am Turm wird zuletzt angebracht. Keine Sorge, die Sprengsätze sind erst scharf, nachdem der dritte positioniert wurde.

TIPP: Positionieren Sie Ihren Trupp am Pier, bevor Sie die Sprengsätze am U-Boot anbringen. Die Kollegen halten Ihnen dann aufdringliche Gegner vom Hals.



▲ **BILD 03:** Die Unterlagen liegen im kleinen Funkraum für Sie bereit.

ST. NAZAIRE – FLUCHT IM MORGENGRAUEN

- **Fliehe aus St. Nazaire:** Das Ziel ist erreicht, sobald Sie lebend das freie Feld hinter der Kirche überquert haben.
- **Hebe das MG-Nest aus:** Vorsicht! Das Nest ist nur schwer zu orten. Versuchen Sie, Granaten in den Raum hineinzuzerwerfen.

TIPP: Die Granaten prallen an den Wänden ab, Sie können mit ihnen quasi wie beim Billard "über Bande" spielen.

- **Eliminiere Erich Koster:** Er wartet am Altar in der Kirche (Bild 05). Nach den ersten Schüssen flieht er nach rechts.

TIPP: Folgen Sie Erich auf keinen Fall, sobald dieser nach rechts ausweicht, sondern werfen Sie erst Granaten hinter seine Deckung. Er wird nämlich von einigen Soldaten geschützt. Granaten brechen hier den Widerstand.

- **Zerstöre den Sendeturm:** Klären Sie erst den Bereich in und um die Kirche herum komplett auf. Dann können Sie in aller Ruhe den benötigten Sprengsatz legen.
- **Finde die Nordafrika-Frachtliste:** Untersuchen Sie Erich Koster's sterbliche Überreste.
- **Neutralisiere den Panzer:** Bleiben Sie immer in Bewegung und versuchen Sie, Granaten unter den Panzer zu werfen.

TIPP: Verschenden Sie keine Granaten, solange der Panzer noch in Bewegung ist.

ZWEITE KAMPAGNE

NORDAFRIKA – OPERATION BLINDFLUG

- **Zerstöre die Tiger-Prototypen:** Die drei Prototypen parken zwischen dem befestigten Schützengraben und dem letzten mehrstöckigen



▲ **BILD 04:** Der Zünder für die Sprengladungen befindet sich auf dem Platz.

Bunker. Einer steht im Freien, zwei parken in der Halle. Die Halle wird erst geöffnet, wenn Sie den Panzer im Freien hochgejagt haben.

- **Zerstöre den Panzer in den Ruinen:** Hier ist der Einsatz von Granaten gefragt.

TIPP: Laufen Sie auf keinen Fall schnurstracks auf den Panzer zu. Merken Sie sich die Stelle, an der er steht, und ziehen Sie sich zunächst etwas zurück. Werfen Sie dann auf gut Glück Granaten über die schützenden Mauern in seine Richtung.

- **Eliminiere Albert Brecht:** Der Nemesis wartet beim Flugzeugwrack.

TIPP: Den Weg zum Absturzgebiet finden Sie zwischen dem befestigten Schützengraben und dem mehrstöckigen Bunker. Orientieren Sie sich rechts vor der großen Halle mit den beiden Prototypen. Dort finden Sie einen Durchgang.

- **Fliehe in den Bunker:** Aufsprengen, reinarmschieren, aufräumen und Abmarsch!
- **Sabotiere die Radar-Antenne:** Bewegen Sie sich vor der ersten Verteidigungslinie im Areal nach links. Dort finden Sie die Anlage in einem kleinen Bunker hinter einigen Felswänden verborgen. Vorsicht! Haben Sie diese gesprengt, taucht ein Panzer auf.

TIPP: Sie finden hier einen MG-Stand, mit dem Sie den Graben der Verteidigungslinie bestreichen können.

- **Finde das Tiger-Panzerhandbuch:** Es liegt im Tunnel hinter dem Schützengraben in einem kleinen Raum.



▲ **BILD 05:** Stürmen Sie vorsichtig die Kirche und nutzen Sie jede Deckung.



▲ **BILD 06:** Das abgestürzte Flugzeug finden Sie nur, wenn Sie die Augen zwischen dem Hauptbunker und dem Schützengraben offen halten. Suchen Sie an der rechten Felswand.

- **Finde die britischen Geheimdokumente:** Schauen Sie beim Flugzeugwrack genau nach. Sie können in ein abgerissenes Rumpfstück hineinfliegen. Dort liegen neben einem Verletzten die Dokumente (**Bild 06**).

NORDAFRIKA – OPERATION RAKETENSTOPP

- **Zerstöre die V2-Rakete:** Bringen Sie den Sprengsatz unterhalb der Rakete an, nachdem Sie die Treibstoffleitung geöffnet haben.

TIPP: Es gibt für die Treibstoffleitung nur einen Schalter, der sich auf dem Dach der Steuerzentrale befindet.

TIPP: Klappern Sie die Wände der Halle ab. Hier gibt es ein Tor, das Sie ein wenig öffnen können. Hierdurch gelangt Verstärkung in die Halle.

- **Stehlen den Film des V2-Tests:** Untersuchen Sie das Vorführgerät im Kinosaal (befindet sich rechts von der Generatorhalle).
- **Eliminiere Hans Schneider:** Sobald die ersten Schüsse fallen, zieht er sich in ein Büro zurück. Einige Granaten bezwingen ihn und seine Schergen (**Bild 07**).
- **Befreie drei gefangene SAS-Agenten:** Die

drei Gefangenen finden Sie mithilfe des Radars. Befreien Sie die Jungs möglichst bald, denn diese unterstützen Sie im Kampf.

- **Fotografiere die Pläne der V2:** Suchen Sie in der Hütte zwischen dem ersten und dem zweiten Wachturm (mit den MG-Nestern) (**Bild 08**).
- **Zerstöre die Schienen:** Platzieren Sie einen Sprengsatz auf den Gleisen.
- **Finde die codierten Virus-Haus-Informationen:** Untersuchen Sie das Büro, in dem sich Hans Schneider verschanzt hat.
- **Fliehe aus der Fabrik:** Erreichen Sie den Ausgang der Halle, bevor alles in die Luft fliegt.

DRITTE KAMPAGNE

RUSSLAND – DER WEG NACH STALINGRAD

- **Zerstöre das Eisenbahngeschütz:** Das Eisenbahngeschütz steht gut bewacht auf den Gleisen am Fluss. Sie können Sprengsätze anbringen und zünden oder es mit dem Nebelwerfer unter Feuer nehmen. Der Auslöser für die Sprengsätze liegt beim Nebelwerfer.

TIPP: Schonen Sie Ihre Lebensleiste ▶



▲ **BILD 07:** Hans Schneider verschanzt sich feige in der hintersten Ecke.



▲ **BILD 08:** In der Hitze des Gefechts leicht zu übersehen – die Hütte mit den Plänen.

und vernichten Sie das Eisenbahngeschütz mit dem Nebelwerfer.

TIPP: Untersuchen Sie die Schützengräben rings um den Nebelwerfer. Hier gibt es einen Unterstand, an dem Sie sich mit vielen Extras versorgen können.

- **Zerstöre das Munitionslager:** Hiermit ist der Vorplatz der Kirche gemeint. Bringen Sie einfach an der Kiste einen Sprengsatz an und hauen Sie ab (Bild 09). Sobald das Munitionslager gesprengt ist, trifft Verstärkung ein.
- **Eliminiere Walter Neumann:** Er wartet hinten in der Kirche auf Sie.
- **Sichere und verteidige die Kirche:** Der Weg zur Kirche erfordert Ihre ungeteilte Aufmerksamkeit. Bewegen Sie sich möglichst nicht im offenen Gelände, sondern nutzen Sie die Ruinen als Deckung. Bedenken Sie, dass überall Gegner lauern. Gegenüber der Kirche befindet sich ein Maschinengewehr-Nest der Partisanen im ersten Stock einer Ruine. Besetzen Sie dieses Haus einige Zeit und brechen Sie die gegnerische Verteidigung von hier oben (Bild 10).

TIPP: Um in die Kirche zu gelangen, müssen Sie das Munitionslager sprengen. Die danach eintreffende Verstärkung öffnet Ihrem Trupp den Zugang zur Kirche. Laufen Sie auf keinen Fall schnurstracks auf die Kirche zu! Sie haben kaum eine Chance, dem Maschinengewehrfeuer dort zu entgehen. Ein Sturm ist nur über die Flanken möglich.

TIPP: Umgehen Sie die Kirche und dringen Sie von hinten durch die Fenster ein.

TIPP: Verteidigen Sie die Kirche vom ersten Stock aus.

- **Zerstöre drei Panzer:** Die Panzer sind im Gelände weit voneinander entfernt postiert. Sie können sie mit der Bazooka und/oder mit Granaten knacken (Bild 11). Aber Vorsicht! Überall hinter den Ruinen sind Wachen postiert, die nur schwer auszumachen sind.

TIPP: Schießen Sie mit der Bazooka immer auf das Heck der Panzer, denn hier sind sie verwundbar. Jeder Panzer benötigt drei Volltreffer, bis er komplett zerstört ist.

- **Finde die Partisanen:** Die Jungs befinden sich in der Nähe des Startpunktes in einem Kel-



▲ **BILD 10:** Nutzen Sie die Maschinengewehrstellung der Partisanen. Von hier aus können Sie gegnerische Einheiten großzügig mit Salven unter Druck setzen.

ler. Unterhalten Sie sich mit ihrem Anführer, dann bekommen Sie drei Weggefährten. Zusätzlich finden sich in ihren Unterschlupf auch eine äußerst praktische Bazooka und Munition für die panzerbrechende Waffe.

- **Finde das Ardennen-Geheimdossier:** Die Geheimunterlagen hinterlässt Walter Neumann.
- **Zerstöre den Sendeturm:** Legen Sie eine Ihrer Sprengladungen an dem Anhänger rechts neben der Kirche ab.

RUSSLAND – AUF DEM MAMAYEV-HÜGEL

- **Funde die Dokumente an das OSS:** Das Funkgerät finden Sie im Haupthaus der besetzten Anlage (Bild 12). Erst nach dem Funkspruch erhalten Sie abschließend den Auftrag, die Dokumente zu vernichten.
- **Zerstöre den Panzer:** Bazooka und Granaten in gewohnter Weise einsetzen.
- **Eliminiere Franz Grübner:** Sie treffen ihn auf dem Haupthof der Anlage.
- **Zerstöre die Artilleriegeschütze:** Bringen Sie an jedem Geschütz zügig einen Ihrer Sprengsätze an (Bild 13).
- **Zerstöre die Dokumente:** Bringen Sie einen Ihrer Sprengsätze an.
- **Gib das Zeichen zum Raketenangriff:** Lokalisieren Sie mit der Karte den Auslöser. Ren-

nen Sie danach sofort in den naheliegenden kurzen Tunnel und gehen Sie in Deckung.

- **Stehle das "Schweres Wasser"-Logbuch:** Hinterlässt Franz Grübner.
- **Triff dich mit dem russischen Offizier:** Hinterlaufen und Meldung machen!

VIERTE KAMPAGNE

SCHLACHT IN DEN ARDENNEN – MISSION IN ROCHERATH

- **Zerstöre die Königstiger-Panzer:** Benutzen Sie Granaten, die Bazooka sowie die aufgestellten Raketenwerfer.
- **Neutralisiere den Aufklärer in der Windmühle:** Er wartet im ersten Stock. Schnappen Sie sich auf dem Balkon die Bazooka (Panzerabwehr) sowie das Scharfschützengewehr.
- **Eliminiere Volker Kappelhoff:** Versuchen Sie, ihn von unten mit dem Scharfschützengewehr zu neutralisieren. Der Feigling verschanzt sich auf den Stufen im Kirchturm.
- **Hol das C2 aus dem Kirchturm:** Das C2 liegt ganz oben im Kirchturm.
- **Übermittle die Artillerie-Koordinaten:** Das Funkgerät liegt im Kirchturm. Sie müssen es nur noch benutzen.



▲ **BILD 09:** Das Munitionslager besteht nur aus ein paar aufgestapelten Kisten.



▲ **BILD 11:** Panzerknacken – nutzen Sie die enorme Reichweite der Bazooka aus.



▲ **BILD 12:** Bedienen Sie das Funkgerät, erst dann erhalten Sie den letzten Auftrag.



▲ **BILD 13:** Vorsicht in der Nähe der Stellungen! Gegner lauern an fast jeder Ecke.

■ **Zieh dich zum amerikanischen Gefechtsstand zurück:** Benutzen Sie das Radar. Sparen Sie sich auf dem Weg jedoch die Raketenwerfer sowie das TNT für die später anrückenden schweren Panzer.

■ **Finde die Dienstpläne der Atomforscher:** Die Unterlagen liegen im Gefechtsstand auf dem großen Tisch herum.

■ **Zerstöre die Brücke in der Stadt:** Zur Brücke gelangen Sie nur durch das "frisch gesprengte" Loch in der Kirche. Ignorieren Sie die Panzer auf dem Weg unter die Brücke und konzentrieren Sie sich auf Ihre Aufgabe. Kriechen Sie durch die Scharte an der Mauer hinunter zum gefrorenen Flussbett und bleiben Sie dann im Schutz der Mauern. Neutralisieren Sie mit dem Scharfschützengewehr lauernde Gegner.

TIPP: Nehmen Sie sich Zeit und bleiben Sie lieber einige Minuten in Deckung, statt am Ende der Mission noch in gegnerisches Sperrfeuer hineinzulaufen.

SCHLACHT IN DEN ARDENNEN – RETTUNG AUS DEM BAUERNHOF

■ **Rette die französische Agentin:** Sie finden die Gefangene im Keller des Stalls. Der Zugang wird einfach mit einer Sprengladung "entriegelt".

■ **Zerstöre den Königstiger-Panzer:** Marschieren Sie links im Gehöft zum Stall und legen Sie am Heck des Tanks eine Sprengladung.

■ **Eliminiere Alfred Engel:** Er wartet im Keller des Stalls bei der Agentin auf Sie.

■ **Verteidige das Gehöft und zerstöre vorrückende Panzer:** Merken Sie sich Fundorte von panzerbrechenden Waffen und versuchen Sie, den ersten Panzer schon in der Zufahrt zu zerstören – dann blockiert er weitere Verbände.



▲ **BILD 14:** Über diese Betonplatte gelangen Sie in den zweiten Frontabschnitt.



▲ **BILD 15:** Bedenken Sie die Schützen mit einigen Handgranaten.

■ **Finde das Virus-Haus:** Diese Information hinterlässt Alfred Engel.

■ **Zerstöre drei Artilleriegeschütze:** Diese sind weit über das Anwesen verteilt. Legen Sie einfach an jedem Geschütz eine Sprengladung an.

SCHLACHT IN DEN ARDENNEN – OPERATION VIRUS-HAUS

■ **Dringe in den unterirdischen Bunker ein:** Das klappt erst, nachdem der Luftangriff stattgefunden hat. Halten Sie sich rechts von den drei Königstigern. Dort liegt eine Betonplatte über der Stacheldrahtabsperzung. Hier können Sie hinübergelangen (Bild 14) und den Zugang zum Bunker lokalisieren. Aber Vorsicht! Er wird von einem Panzer flankiert und zwei MG-Nester lauern auch noch auf Sie (Bild 15).

TIPP: "Parken" Sie Ihre verbliebenen Jungs noch am Hang, bevor Sie den Eingang des Bunkers sehen. Schalten Sie die MG-Nester mit Granaten aus, ansonsten werden die Schützen immer wieder durch frische Kräfte ersetzt.

■ **Senden Sie die Luftangriff-Koordinaten:** Suchen Sie die grüne Rauchsäule zu Beginn der Mission. Suchen Sie in ihrer Nähe die Lagepläne



▲ **BILD 16:** Fordern Sie möglichst frühzeitig Luftunterstützung an.

und lösen Sie den Luftangriff aus (Bild 16). Hierdurch dezimieren die erste Angriffswelle.

TIPP: Kümmern Sie sich so schnell wie möglich um den Luftangriff.

■ **Eliminiere von Schrader:** Haben Sie ihn gefunden, flüchtet er und eine Panzertür schneidet Ihnen den Weg ab. Laufen Sie auf den Hof und achten Sie auf das eingeblendete Kreuz. Damit können Sie Schrader orten und entsprechend Granaten ins Fenster werfen (Bild 17).

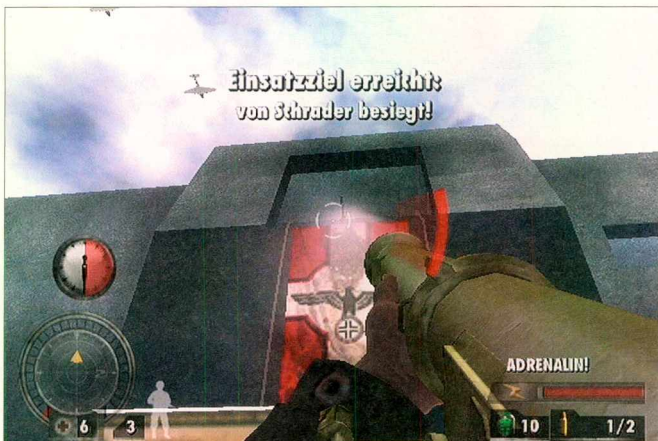
TIPP: Feuern Sie mit einer Panzerfaust in das Fenster der Steuerzentrale.

■ **Zerstöre drei Königstiger-Panzer:** Sie können den drei Tanks jeweils einen Sprengsatz ans Hinterteil kleben. Oder Sie benutzen Granaten.

■ **Finde von Schraders Tagebuch:** Suchen Sie den unteren Bunkerbereich ab.

■ **Deaktiviere die schmutzige Bombe:** Erledigen Sie Schrader, um Zugang zur Kontrolle zu erhalten. **GH**

■ **Herzlichen Glückwunsch! Sie haben es geschafft.**

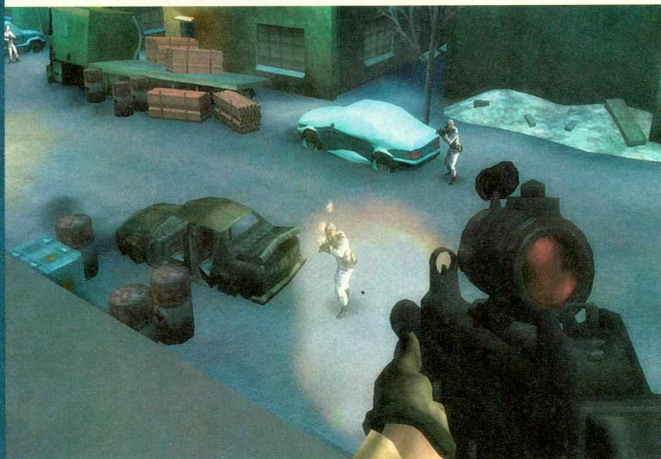


▲ **BILD 17:** Herrn Schrader in die digitalen Jagdgründe zu schicken, kann ziemlich nerven. Heben Sie sich deswegen einen Schuss aus der Bazooka bis zum Schluss auf.

VGA OKTOBER 2005

AB 21. SEPTEMBER AM KIOSK!

Battlefield 2: Modern Combat



▲ **BESSER ALS AUF DEM PC?** In einer ganz neuen Version ballern EAs Vorzeigesoldaten auf Xbox und PS2. Vorabtest im nächsten Heft!

PES 5



FIFA 2006



▲ **WER KICKT BESSER?** Wir vergleichen die beiden Fußball-Größen und sagen Ihnen, wo es die meisten Lizenzen gibt und welcher Kick mehr Spaß macht.

AUSSERDEM IM HEFT:



Games Convention 2005

► **VGA LIVE IN LEIPZIG:** Alle Infos von Europas größter Spielmesse

GTA: Liberty City Stories

► **VGA LIVE IN LIBERTY CITY:** Wir testen das neueste GTA für die PSP



PC-VOLLVERSION

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Videos, Demos und Trailern zu aktuellen Tophits!

Dungeon Siege 2

PC



▲ **BESSER ALS DIABLO?** Microsoft verspricht 70 Stunden Spielzeit.



VIDEO
GAMES
AKTUELL

TOP
News
Tests
Tipps



Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 30,00
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

ROM-BEREICH

- **VOLLVERSION**

• The Great Escape

■ **MINISPIELE**

- 3D Magic Mahjongg
- Adventure Inlay
- Avalanche
- Bud Redhead
- Chuzzle Deluxe
- Electric
- Heavy Weapon
- Jiggle Top
- Library of the Ages
- Mahjongg Fortuna Del
- Ocean Diver
- Psychoballs
- Ricochet Xtreme
- Swarm
- Widgets

■ **DEMOS**

- Chrome SpecForce
- Codename Panzers: Phase 2

■ **PATCHES**

- Battlefield 2 Patch 1.02
- Singles 2 Patch 1.1
- SWAT 4 Patch 1.1

■ **MODS**

- Doom 3: Dungeon Doom 5.0
- Half-Life 2: Garry's Mod 8.3b

■ **EXTRAS**

- Age 51: Als Geheimnisse gelüftet
- Medal of Honor: European Assault: Levelkarten



■ **TREIBER & TOOLS**

- Adobe Acrobat 7.0
- Antirip Personal Edition
- ATI Catalyst 5.6
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- DivX 5.2.1
- DOS Box 0.63
- Fraps 2.62
- HyperSnap-DX
- Nvidia NForce 7772
- Power DVD 6.0 Trial
- PowerStrip 3.60
- RivaTuner 2.0
- Unicorn BIOS Agent 3.4.2
- Uniflash 1.40
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0



Age of Empires 3

Codename Panzers



■ FILMTRAILER
• King Kong
• Die Legende des Zorro
• Die Insel

■ **SCREENSHOT-
GALERIEN**

- Dungeon Siege 2
- Rainbow Six: Lockdown
- Resident Evil: Outbreak File 2
- Rise & Fall

VIDEO-BEREICH

■ **DVD-SPIEL**

- VGA-Quizshow

■ **SPECIAL-VIDEOS**

- Fahrenheit
- 7 Sins
- EyeToy: Kinetic
- Codename Panzers: Phase 2
- PSP-Video

■ **SPIELETRAILER**

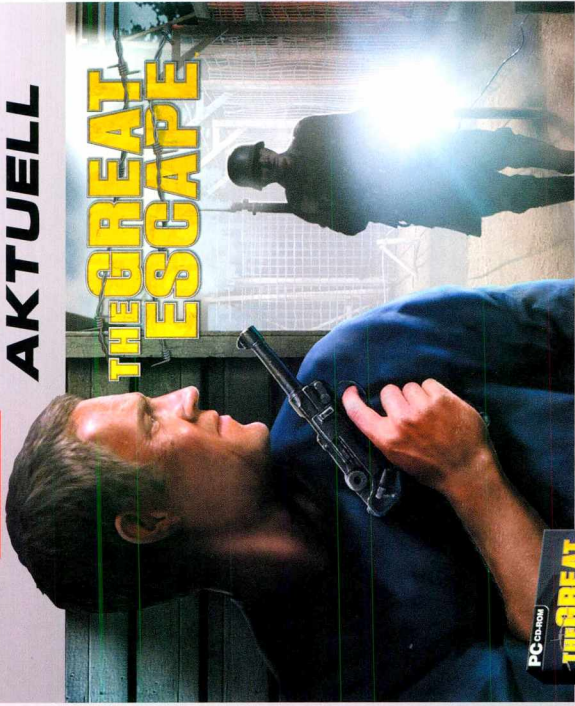
- Age of Empires 3
- Battalion Wars
- Battlefield 2: Modern Combat
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Harry Potter und der Feuerkelch
- Quake Wars: Enemy Territory
- Saint's Row
- SSX 4
- Titan Quest

Vollversion: THE GREAT ESCAPE

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

Ausgabe
09
2005

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**



- 15 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- DVD-SPIEL: VGA-QUIZSHOW



CyPress

ROM-BEREICH

■ VOLLVERSION

- The Great Escape

■ MINISPIELE

- 3D Magic Mahjongg
- Adventure Inlay
- Avalanche
- Bird Redhead
- Chesszule Deluxe
- Electric
- Heavy Weapon
- League Pop
- Library of the Ages
- Mahjongg Fortuna Del.
- Ocean Diver
- Psychoballs
- Ricochet Xtreme
- Swarm
- Widgets

■ DEMOS

- Chrome Specforce
- Codename Panzers: Phase 2

■ PATCHES

- Battlefield 2 Patch 1.02
- Singles 2 Patch 1.1
- SWAT 4 Patch 1.1

■ MODS

- Doom 3: Dungeon Doom 5.0
- Half-Life 2: Garry's Mod 8.5b

■ EXTRAS

- Age 51: Alle Geheimnisse gelüftet
- Medal of Honor: European Assault: Levelkarten

■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antir Personal Edition
- All Catalyst 5.6
- All Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- DivX 5.2.1

VGA-Quizshow



Codename Panzers



■ SPECIAL-VIDEOS

- Fahrtenhit
- 7 Sins
- EyeToy: Kinetic
- Codename Panzers: Phase 2
- PSP-Video

■ SPIELETRAILER

- Age of Empires 3
- Battalion Wars
- Battlefield 2: Modern Combat
- Chort Recon: Advanced Warfighter
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Harry Potter und der Feuerbech
- Quake Wars: Enemy Territory
- Saint's Row
- SSK 4
- Titan Quest

■ SCREENSHOT-GALERIEN

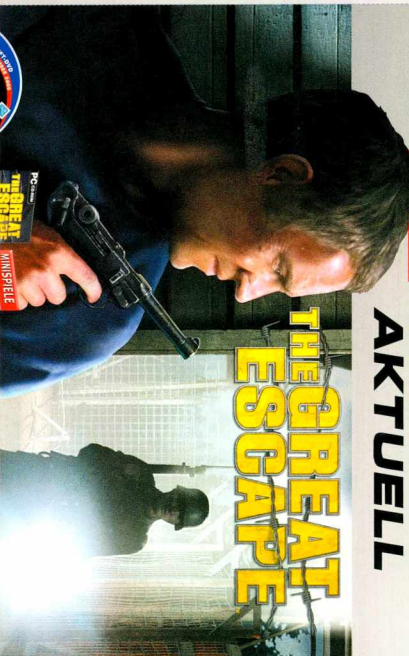
- Dungeon Siege 2
- Rainbow Six: Lockdown
- R. E.: Outbreak File 2
- Rise & Fall

VIDEO-BEREICH

■ DVD-SPIEL

- VGA-Quizshow

VIDEO GAMES AKTUELL



- 15 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- DVD-SPIEL: VGA-QUIZSHOW

GyPress

Vollversion: **THE GREAT ESCAPE**

09
2005

09
2005



of 8

Durchbruch für PC-Spieler!

www.pcpowerplay.de

**JETZT IMMER MIT
2 VOLLVERSIONEN*!**

August 2005

PC POWERPLAY

Österreich 4,- €; Belgien 4,- €; Luxemburg 4,- €

nur €3,60 inkl. **8,5 GB DVD**

4 VOLL-VERSIONEN

FEAR
EXKLUSIVE INFOS UND BILDER
Dauerfeuer, Story, Schock-Momente
Welche Rolle spielt die finstere Alma?

PANZERS 2
MEGA-TEST des Hit-Nachfolgers
Riesen-Schlachten im 2. Weltkrieg
Schöner, größer, abwechslungsreicher
• 440 MB Demo!

RISE & FALL
Härtester Konkurrent von Age of Empires 3
Armeen kommandieren und selbst mitschöpfen
• HiRes-Video!

VORSCHAU-HIGHLIGHT
Shattered Union
Strategiekönig der Tropico-Macher!
• Extrem-Video!

erstmalig auf Heft-DVD

ROGUE SPEAR
PC CD-ROM

RISE NACH NORDLAND
PC CD-ROM

WIRESS
PC CD-ROM

erstmalig auf Heft-DVD

EISENACH NORDLAND
GUE SPEAR
AN OPERATIONS
DAS ADDON FÜR ROGUE SPEAR!
durch das fesselnde Adventure

MODS FÜR:
• Union • Rise & Fall • Fale
• Panzers 2 • Runway 2 +
• Force • Judo 3D u.v.m.

MODS FÜR:
• Winter Nights •
• Gothic 2 •
• Ground Control 2 •
• AC Generäle •

PS 2
und weitere
Demos

PC POWERPLAY

NEU! Jetzt immer mit
2 Vollversionen*!

nur €3.60

* diese Ausgabe sogar 4 Vollversionen!

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/909088

Jetzt im Handel!

GARANTIERT KEIN ABO!

[illegible]